

电脑報配套光盘之
游戏世界
感受来自辽阔平原的号角声
——《帝国时代》战略谈
让我们为了光明与希望而战
——《沙拉那之剑》详细攻略
蚩尤重生败轩辕、逐鹿烽火又连天
——智冠公司《轩辕圣战录》全攻略
大刀向鬼子们的头上砍去
——金山公司抗日系列之《地雷战》试玩版
收录各式最新任天堂、PS、SS模拟器
新式3D图形卡和游戏遥杆风光登场
汇集各式游戏强档工具
最新游戏补丁及修改器:
Hellfire联机下16层/
Diablo-Hellfire的修改器DiabloTrainerb5b1/
Quake 3.14——8幅新地图/
Total Annihilation 2.0b联机对抗电脑AI/
Total Annihilation最新武器/
Age of Empires增加人口到200/
第1期
电脑报社出品


电脑報
POPULAR COMPUTER WEEK


图文并茂 解答疑难
硬件大师


面面俱到 突出重点
软件大师

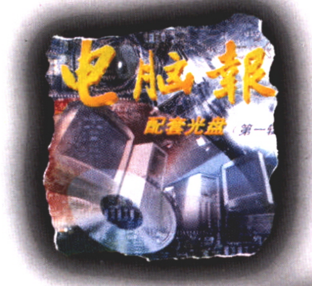

五年资料 丰富多采
电脑报五年珍藏版


电脑報
5 五年珍藏版


电脑報
配套光盘（第三辑）



电脑报配套光盘第1辑

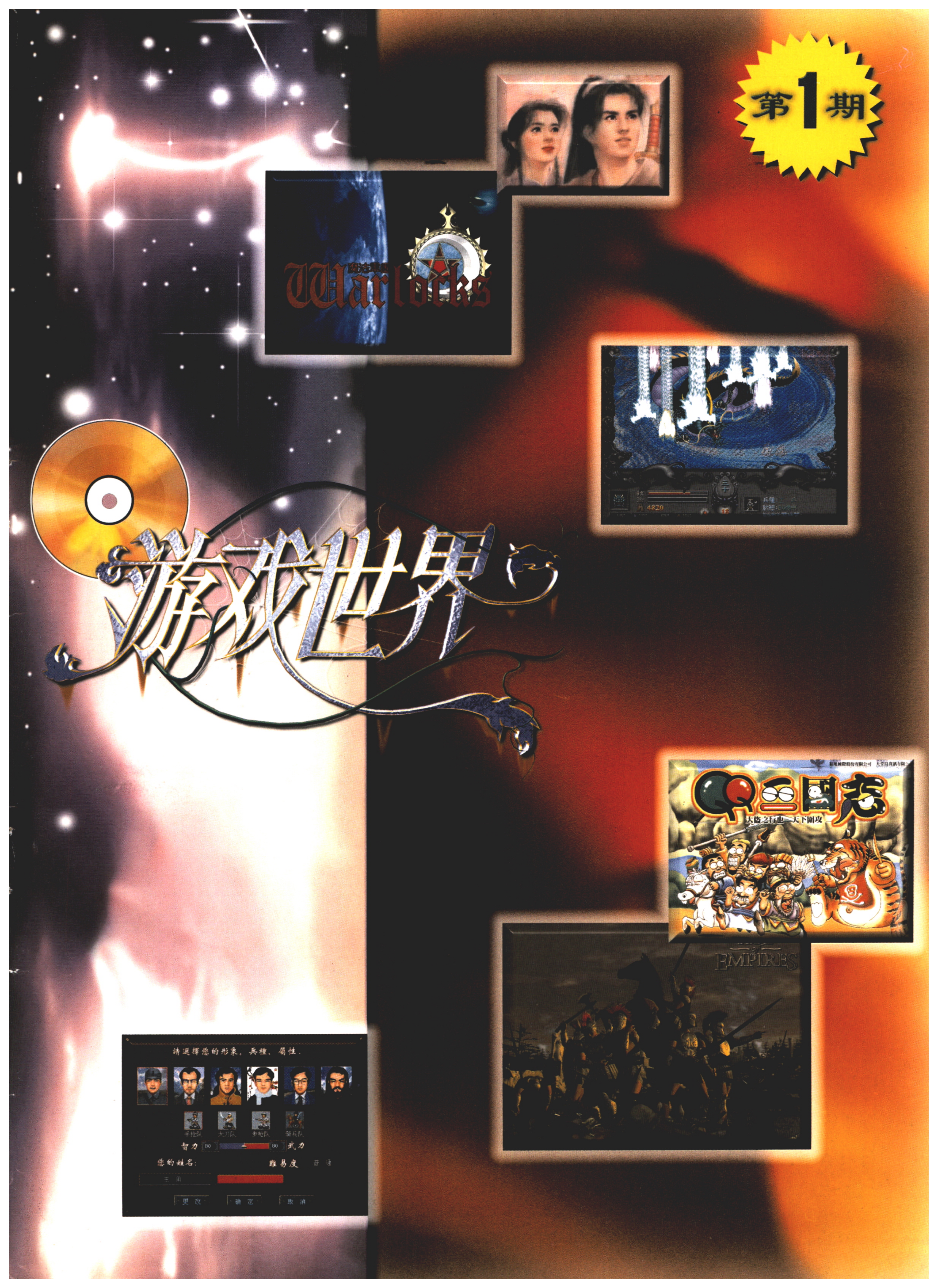

电脑報
配套光盘


电脑报配套光盘第2辑


硬件大师

电脑报配套光盘第3辑


软件宝库 期期新潮
电脑报配套光盘第4辑


第1期
Warlocks
游戏世界
Q三國志
EMPIRES

电脑報配套光盘之



你有过为通关而通宵达旦几昼夜的经历吗?你是否曾为寻找一攻关秘诀而翻遍数十本游戏杂志却不得其要领?

这一切都将成为过去--因为有了《电脑报配套光盘之游戏世界》!

《电脑报配套光盘之游戏世界》秉承于《电脑报》游戏世界版块而自成一系，是国内第一家也是目前唯一的一家只以电脑/电子游戏（PC GAME & TV GAME）为内容的"专业"游戏杂志，直接面向国内众多的Game Players!

不论你是资深玩家还是游戏新手，《电脑报配套光盘之游戏世界》都有你的一片天空——

★ 当你期待着一个新游戏……
《游戏世界》凭借光盘容量的优势每期都推出大量新游戏的DEMO版、试玩版，让你先人一步领略国内外最新游戏的风采!

★ 当你正在玩一个游戏……
《游戏世界》互动式多媒体游戏攻略、各种小技巧、小秘诀助你过关斩将；

★ 当你通关一个游戏……
《游戏世界》的优秀游戏点评、排行榜栏目欢迎你将心得体会告诉我，与全国的玩友们共享；

★ 如果你对 C&C、Red Alert等经典名篇还回味无穷……
《游戏世界》的各种游戏PATCH、资料库、任务版让你再展雄风、驰骋 Game场；

★ 如果你是一个"Hi-Fi"迷……
《游戏世界》"兵器博览会"、"十全大补丸"等栏目则让你了解各种最新游戏工具、软硬通吃；

★ 如果你是一个游戏兼编程高手……
《游戏世界》是发挥你能力的空间--难道你不想将你自己创造的GAME 作品（或GAMETOOL）与大名鼎鼎的 WESTWOOD、智冠等公司的产品一同发表吗?

★ ……

还有、还有……
如果你想进一步了解《电脑报》媒体制作室的这一最新力作，请购买98年出品的——《电脑报配套光盘之游戏世界》

记得买正版喔!

一旦拥有，别无所求。

全国统一零售价：28元

ISSN 1007-7189
01>
9 771007 718007

电脑报社出品

版号：ISSN 1007-7189
刊号：CN 55-9201/TP
新出音管[1997]318号

～致～读～者～

《电脑报配套光盘之游戏世界》第一期终于与广大游戏爱好者见面了！

为了尽早完成这辑光盘，将最好的内容献给大家，开发组的成员们就光盘内容的表现形式就磋商了不下十次；为了寻找最新、最好的游戏资料、补丁与修改器，我们夜以继日地在网上“泡”着；为了让光盘的表现形式更加直观、生动，给您带来更好的视觉、听觉的享受，单就您所看到的光盘启动 AVI，美工就更新了 4 次......

经过我们不懈的努力，终于，您现在所看到的这辑多媒体光盘问世了！

清晰的程序流程、优秀的多媒体设计，这些都是我们的大师——张嵩与他的伊甸园制作室(Eden Studio)的杰作，整张光盘(A)的程序和音效都由他们独立设计与制作。

为了制作一张既具欣赏性、娱乐性，又集实用性、收藏性于一身的“游戏世界”，编辑们为此付出了多少个不眠之夜！为了获得最新的资料，在网上从中国到美国，再到法国......几乎横跨了四大洋、七大洲。另外，我们还得到了重庆龙翔一族及众多热心朋友的支持，在此特表感谢！没有他们的大力协助，这张光盘不可能这么快的问世。(一鞠躬)

在为这张光盘付出巨大贡献的组员中，特别介绍我们尊敬的美工大师曹强犀与他的美工小组，片头的 AVI、片中的布景全是他们的杰作，有了他们的辛勤耕耘，才有了这张令人赏心悦目的作品。

电脑游戏是一门艺术。从中人们可以找到像《福尔摩斯探案记》这样的名家之作，可以欣赏到约翰.威廉姆斯(电影《星球大战》系列主题曲的创作者)所创作的音乐，也可以驾驶“雪铁龙”、“丰田”等名贵赛车马路上飞驰。在这里，你可以看到人类的悲欢离合、对未来的美好向往，和高速发展的科技给人们带来的恐惧心理。当然，同电影、电视一样，游戏中也同样有血腥与暴力。因此，一些人对电脑游戏还有敬而远之的思想，我们制作出这两张《游戏配套光盘》，不但是献给游戏发烧友们，还要吸引不玩游戏的朋友们来接触游戏，希望你们改变对游戏的一些看法，这也是我们的愿望。

在两张游戏世界光盘中，有一张比较像《电脑报配套光盘》的模式(其实这一张上用的就是第四期的主程序)，这张盘上面收集了很多游戏的升级与补丁程序，还装了很多精彩的游戏试玩版，实用性比较强，适合很多发烧友。而另一张光盘则比较接近电子杂志的形式，玩家可以在这里看到多媒体攻略，一些精彩的游戏 AVI，并可欣赏到动听的游戏音乐。并且这张碟里的美工方面更是相当不错，这也要感谢我们的“老美”曹大师、蒲大师的贡献，所以说这一张光盘更能吸引各种不同层次的玩家。

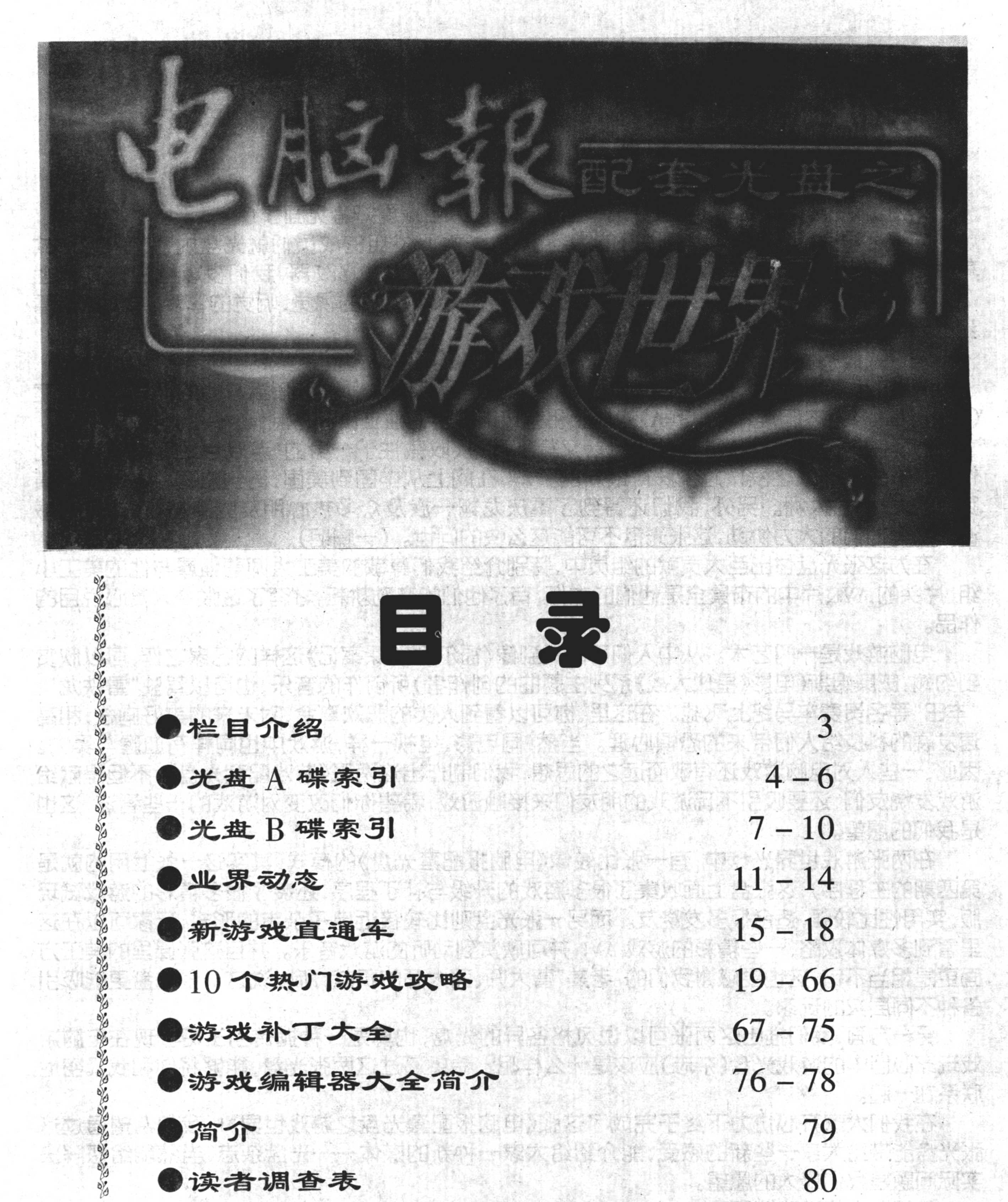
另一方面，我们推出这两张可以说风格各异的光盘，也算是一种抛砖引玉吧。现在电脑游戏玩家心目中的游戏光盘(杂志)应该是什么样呢？希望通过这两张光盘，能够将你和我紧密地联系在一起。

在我们大家齐心协力下终于完成了这张《电脑报配套光盘之游戏世界》！我们希望通过这张光盘能带给大家一些新的感受，能介绍给大家一种新的媒体——光盘杂志，当然能给您解决实际问题是我们最大的愿望。

希望广大的游戏迷喜欢它！

《电脑报》游戏世界

1998 年 3 月 12 日



目 录

《电脑报配套光盘之游戏世界》

1998年第1期 A碟

★藏经阁★

－－－－最优、最经典的多媒体攻略，解决您的燃眉之急

本栏目收集了近段时间以来最难、最有趣的几个游戏的攻略，以多媒体的形式展现给广大的游戏朋友们。藏经阁的外形是一本书。当您在"修炼室"中选择了桌上的魔法书时，书就会自动打开，里面列出了数个攻略的列表。当您选择了其中一个攻略时，在书的左边部分就会现出该攻略的图片，右边部分就是该攻略的详细文档。书的边格有许多按钮，你可以通过按钮，选择您感兴趣的部分。

PS:左边的按钮是图片换页和放大/缩小，右边的按钮控制书的翻页、搜索、打印等；翻动书，左边的图会自动翻到相应位置，不过一页书往往有好几幅图，因而单独翻动图片还是很必要的。

★十全大补丸★

－－－－最新、最好的游戏补丁，最强大的游戏修改器

想让 Hellfire 游戏在联机模式下进入后 8 关，去领略那更加刺激的冒险吗？想自己设计 Hellfire 中人物属性吗？想升级"横扫千军"，从而拥有更多的新武器吗？想在"横扫千军"中与同伴合作对抗那强大的电脑吗？想升级 Quake2，获得最新的 8 幅地图吗？想在 Quake2 中与电脑 AI 对战吗？想让您的"帝国时代"人物极限达到 200 吗？想......？

您的所想，就是我们工作的目标，来到"十全大补丸"的世界，探索里面的宝物吧！PS:多数补丁可以自动安装，也有部分要通过 WinZip 解压，当程序调出 WinZip 界面时请选择上面的 Extract。

★你问我答★

－－－－解决疑难，消除困惑

以两人对话的方式，一问一答，提出在当前最新的游戏中遇到的问题，解出不能通关的困惑。PS:利用"搜索"功能可以快速查找你所需要的问题，只需输入"仙剑"、"Diablo"一类的关键字；利用"打印"功能更可以将问题解答永久保存下来。

★先睹为快★

－－－－领先一睹龙点睛 1998 游戏，展现游戏新动态

想一睹 Diablo 2 的精彩片头吗？想了解 SimCity3000 的发展，看看 SimCity3000 应用 3d 技术制造出的 3d 效果吗？想获得 KKnd2 的资料，一览 KKnd2 的演示吗？随我一起来先睹为快吧！PS:"先睹为快"是"新游戏直通车"的最后一个栏目，在"新游戏直通车"里还有"地道战"、"帝国时代"、"雷曼(黄金版)"、"魔法军团"的试玩版。

★精品屋★

－－－－精品的世界，拥有您梦寐以求的......

音乐精品，让您领略"满江红"的磅礴气势；屏保欣赏，让您选择最好的屏幕保护程序－－变化万千的万花筒屏幕保护程序，诗情画意的 Gog 屏幕保护，可以让您自行设计的 FF7scr 屏幕保护程序；精品桌布，拥有许多获得过图形设计大奖的游戏的图片；精品动画，有"帝国时代"的文明起源，有令人捧腹大笑的"QQ 三国志"；"帝国时代战略谈"一文绝对值得您一览。

PS:屏保欣赏均有直接安装选项；精品桌布可以用彩色打印机打出永久欣赏。

★兵器博览会★

－－－－当今最流行的显卡，声卡，摇竿性能介绍。

玩游戏，游戏运行速度与图形音效效果直接左右着游戏迷朋友的心情，好的显卡，不但能让您的游戏运转如"飞"，更能精致地显示出游戏的图片，将游戏的色彩、光线变化、明暗效果、图形转变三维效果体现得淋漓尽致。多媒体的效果，体现在音乐的音质上，一块好的声卡，能将游戏中的声音信息以最小的损失传送，震撼的效果不将只是专业音响的专利。我们将给您当今最好的显卡，声卡的详细性能介绍及图片，做为您选购产品的参考。

PS:精美图片均可打印，而显卡/声卡的放大模式更是让你把芯片上的每一个字母都看得一清二楚，真假辨别一目了然－－－－当然，代价也是"巨大"的：读入图片时你得耐心等待。

★电玩大观园★

－－－－模拟器的天堂

朋友，您一定玩过任天堂的游戏吧，像那曾风靡过的"魂斗罗"、"采蘑菇"、"坦克大决战"、"1944"。在"街机"上玩"街头霸王"以及在"超任"、"世嘉"上玩游戏，那您试过在电脑上玩这些游戏吗？模拟器的天堂将带您进入一个全新的游戏世界，给您展示功能最强的模拟器以及它们的用法。

PS:有很多模拟器均附有实际游戏运行时的图片，注意观看"浏览图片"按钮的状态哟！

又："模拟器"是关于模拟器本身的介绍

"安装运行"是关于模拟器安装/运行的方法，如命令行参数等(不要和"安装"按钮弄混了)

"使用指南"给出了模拟器中按键的定义和其它信息

★修炼手札★

－－－－读者投稿/实用工具

在本期的修炼手札栏目里，我们收集了由读者自编的三个游戏以及一个游戏开发平台。从中我们看到了国产游戏的希望，特别推荐余雪松以及他的瀚天工作室推出的自编游戏 DDFiGHT(克隆危机)。

PS:实用工具中也有不少好东东，看图、在 Win97 下启动 DOS 6.2、Windows"老板键"、显示卡大夫 SDD、南极星 GB/BIG5/日文/韩文阅读...

★风云榜★

－－－－电脑报读者的至爱

不仅能看到读者投票的游戏排名，你还能欣赏到优秀游戏的精彩动画、图片。

《电脑报配套光盘之游戏世界》

1998年第1期 B碟

★大量游戏 DEMO★	★大量游戏补丁★	★大量游戏修改器★
弥补 A 盘容量之不足	过关斩将不再发愁	奇迹在你手中产生

《游戏世界》CD 光盘 A 碟索引

主目录结构

```
\
|\ EMULATOR     模拟器
|\ GAMEZIP    游戏试玩版
|\ PATCH            游戏补丁、修改器
|\ READER      读者投稿
|\ TOOLS            实用工具
\ TREASURE   桌面、屏幕保护程序、新游戏演示等
```

详细目录

```
\
|
|\ EMULATOR  模拟器
|    \
|    |\ Gb          GameBoy 模拟器
|    |   \
|    |   |\ BOYCOTT         该目录下收录有两个版本
|    |   |\ GB97-2.890    GB97 2.890 版
|    |   |\ GB97-2.937    GB97 2.937 版
|    |   |\ GB-UTIL        GameBoy 工具
|    |   |    \
|    |   |    |\ CARTGB            ROM 工具
|    |   |    |\ GBSED             角色编辑器
|    |   |    |\ EMUTOOL.ZIP    ROM 工具集
|    |   |    |\ VGB-LORD.ZIP   编辑/模拟器
|    |   |    |\ vgbutil.zip    一组 VGB 工具
|    |   |     \ VGB-sche.zip   一组 VGB 游戏配置
|    |   |
|    |   |\ NO$GMB14       nocash gameboy 模拟器 1.4
|    |   |\ VGBDOS.087    Virtual GameBoy 0.87
|    |    \ VGBDOS.088    Virtual GameBoy 0.88
|    |
|    |\ Nes         任天堂 NES 模拟器
|    |   \
|    |   |\ FWNES98.01B   任天堂 Famicom 家用机模拟器 0.1b
|    |    \ NOFRENDO      Nofrendo 模拟器 0.54-0.57 版
|    |
|    |\ Ps          SONY PlayStation 模拟器
|    |   \
|    |   |\ PEX       PS 模拟器 PEX 0.01 版
|    |   |\ PSE       PS 模拟器 PSEmu v0.2.0 和 0.2.1 版
|    |   |\ PSHACK PS 游戏 CD 音乐播放器
|    |    \ PSMENU PS 游戏菜单选择器
|    |
|    |\ Sega-MD   SEGA MD 模拟器
|    |   \
|    |   |\ GENECYST         Sega Genesis 模拟器,收录了多个版本
|    |   |\ GENEM.019        SEGA Genesis/SEGA Mega Drive 模拟器 DOS 版
|    |   |\ GENEM95.019      SEGA Genesis/SEGA Mega Drive 模拟器 Win95 版
|    |   |\ KEGN             Sega Genesis / Sega Mega Drive 模拟器,收录了多个版本
|    |   |\ MEGAD5           SEGA Mega Drive 模拟器 0.05 版
|    |    \ SG-UTIL        Sega 工具集
|    |       \
|    |       |\ MEGATOOL.125   GenEm 的 ROM 工具
|    |       |\ CT170BR2.EXE   超级任天堂 和 SEGA Mega Drive ROM 工具 1.7
|    |       |\ CTOOL163.EXE   超级任天堂 和 SEGA Mega Drive ROM 工具 1.63
|    |       |\ SEGATOOL.EXE   SEGA ROM 工具 1.63
|    |        \ UCON.EXE        ROM 转换/维护工具
|    |
|    |\ Sega-SMS SEGA SMS 模拟器
|    |       \
|    |       |\ MESSAGE.061    Sega Master System/Game Gear 模拟器 0.61 版
```

```
|      |        | \ MESSAGE.072     Sega Master System/Game Gear 模拟器 0.72 版
|      |        | \ MESSAGE.08F     Sega Master System/Game Gear 模拟器 0.8f 版
|      |          \ MG-DOS            SEGA Mark3/MasterSystem/GameGear 模拟器 DOS 版
|      |
|      \ Snes       超级任天堂模拟器
|            \
|            | \ ESNES.014   超级任天堂/Famicom 模拟器
|            | \ NLKSNS.011 目前最快的 SNES 模拟器 0.11 版
|            | \ NLKSNS.015 目前最快的 SNES 模拟器 0.15 版
|            | \ ROM            一些超级任天堂 ROM
|            | \ SK150          使 PC 机能使用超级任天堂游戏手柄/摇杆的工具 1.50 版
|            | \ SK160          使 PC 机能使用超级任天堂游戏手柄/摇杆的工具 1.60 版
|            | \ SNEMUL.045 超级任天堂模拟器
|            | \ SNEMUL.ALP 超级任天堂模拟器 alpha 版
|            | \ SNEMUL.DEM 超级任天堂模拟器 DEMO 版
|            | \ SNES97.95   Win95 版的 SNES97
|            | \ SNES97.DOS dos 版的 SNES97
|            | \ SNESSE        超级任天堂模拟器,收录有多个版本
|            | \ SNESUTIL    超级任天堂工具集
|            | \ ST20001      任天堂游戏手柄测试工具
|              \ ZSNES         超级任天堂模拟器,收录有多个版本
|
| \ GAMEZIP    游戏试玩版
|      \
|      | \ Dlzdemo       地雷战
|      | \ Empire          帝国时代
|      | \ Rayman          雷曼(黄金版)
|        \ Warlocks       魔法军团
|
| \ PATCH                  游戏补丁、修改器
|      \
|      | \ age101.zip        帝国时代 1.0a 升级补丁
|      | \ B5B1.Zip           Diablo 1.04 和 HellFire 1.0/1.01 修改器
|      | \ darkcol.zip       黑暗殖民地   无敌引导程序(增加无限金钱)
|      | \ diabl104.exe    Diablo 1.04 的升级程序
|      | \ dkedit.zip        地下城守护者的无敌引导程序
|      | \ dkeeper.exe       地下城守护者升级程序
|      | \ FIFAEdit.zip     FIFA98 球员编辑器
|      | \ HellFire.zip     HellFire 联机补丁
|      | \ hf101.exe          HellFire 1.01 升级程序
|      | \ hfedit.zip        HellFire Hotgold 编辑器
|      | \ hospital.exe     主题医院联机补丁
|      | \ mdkwin95.zip     MDK Win95 无敌引导程序
|      | \ moto320p.zip     摩托英豪 升级程序 3.20
|      | \ n2patch.zip       极品飞车补丁
|      | \ NBA98up.ZIP       NBA98 升级程序
|      | \ NBAAct98.exe     NBA Action 98 的引导程序
|      | \ nfs2ted.zip       极品飞车 2 的跑道修改器
|      | \ q2 - 313.exe        Quake II 补丁增加 8 个新地图
|      | \ q2 - 314.exe        Quake II 补丁修正了 313 的 BUG
|      | \ s3tomb1.zip       古墓丽影 1 的 S3 显卡升级程序
|      | \ ta10 - 121.exe     横扫千军补丁 1.21,支持新武器
|      | \ ta1x - 2b1.exe     横扫千军最新补丁,局域网上与电脑联机对阵
|      | \ ta-tr.exe           横扫千军的编辑/作弊器
|      | \ Tomb2up.exee     古墓丽影 2 的升级程序(解决狂读光驱的问题)
|      | \ tomb3dfx.zip     古墓丽影 1 的 3Dfx 卡升级程序
|      | \ tombrush.zip     古墓丽影 1 的 Voodoo Rush 卡升级程序
|        \ weapon.zip        横扫千军最新武器
|
| \ PICTURE    游戏图片(可以用 tools 目录下的 Acdsee 观看)
|    \
|    | \ emula          模拟器游戏图片
|      \ hard           3D 显卡、声卡、游戏摇杆图片
|
| \ READER       读者投稿
|      \
|      | \ Fk                     俄罗斯方块
|      | \ Gpt                    游戏平台      (编写自己的游戏!)
```

```
|    | \ Gz              中文菜单生成器 （管理游戏的好帮手）
|    | \ aero.zip        龙
|     \ ddfight4.exe     克隆危机    （强力推荐！）
|
| \ TOOLS                实用工具
|     \
|    | \ acdse322        看图工具,收录有 32 位和 16 位两个版本
|    | \ Apktwk3         强有力的 Win95 DOS 启动配置工具
|    | \ cdemu           模拟光驱！
|    | \ DirectX5        很多 Win95 游戏必备的运行库
|    | \ doswinky        在 DOS 窗口中屏蔽 Win95 热键
|    | \ fpe511up        整人专家升级版
|    | \ indeo.mmx       视频解码器
|    | \ msdosed         Win95 DOS 启动配置工具
|    | \ netmodem        在局域网上模拟 MODEM
|    | \ njwin160        能阅读多种内码的汉字平台,BIG5/日文 Windows 游戏必备
|    | \ oos             快速隐蔽游戏屏幕的"老板键"
|    | \ ps206           很好用的一个屏幕设置和桌面增强软件,电脑报有介绍
|    | \ pwin97fx        修正 Win97 引导 DOS 6.xx 的工具(之一)
|    | \ qcolor          强有力的屏幕颜色设置工具
|    | \ qres1082        为你的游戏设置显示分辨率和色彩,在进入/退出游戏时自动切换到需要的屏幕模式
|    | \ sdd60a          VESA 扩展程序,游戏必备。收录有 DOS 和 Win95 两个版本
|    | \ setmeup         调整超过 50 个 WIN95 中未公开的或高级的设置
|     \ win97fix         修正 Win97 引导 DOS 6.xx 的工具(之二)
|
\ TREASURE
      \
      | \ Desktop        windows 桌面图片
      |      \
      |      | \ fdplus    炎龙骑士团
      |      |     \
      |      |     | \ 6x4-256.zip     640x480x256 色
      |      |     | \ 8x6-16m.zip     800x600x16M 色
      |      |      \ 8x6-256.zip      800x600x256 色
      |      |
      |      | \ Tr2       古墓丽影 2
      |      |     \
      |      |     | \ 6x4-256.zip     640x480x256 色
      |      |     | \ 8x6-16m.zip     800x600x16M 色
      |      |      \ 8x6-256.zip      800x600x256 色
      |      |
      |      | \ age-8x6.zip       帝国时代（800x600x16M）
      |      | \ alen-8x6.zip      ALEN （800x600x16M）
      |      | \ beauty1.zip       美丽大作战 （800x600x16M）
      |      | \ ef2000-2.zip      EF2000 战斗机（800x600x16M）
      |      | \ fifa98.zip        世界杯足球（1024x768x256）
      |      | \ h8x6-16m.zip      HUMAN （800X600X16M）
      |      | \ JSF-8x6.zip       JSF 战斗机 （800x600x16M）
      |       \ s-8x6.zip          工人物语 （800x600x16M）
      |
      | \ ScrSaver       Windows 屏幕保护程序
      |      \
      |      | \ action.exe        Action Man SOS II
      |      | \ beauty.zip        FIFA98 世界杯足球 1
      |      | \ dance.zip         FIFA98 世界杯足球 2
      |      | \ ff7scr.exe        最终幻想 7(可以自己扩充 BMP、JPG、WAV、MIDI、AVI 等作为屏幕保护程序)
      |      | \ k95setup.exe      万花筒
      |      | \ photop.zip        多媒体屏幕保护程序
      |      | \ screen.zip        赏心悦目的海边风景(含背景音乐)
      |      | \ scrsaver.exe      Conquest Earth 能玩的屏幕保护程序！(强力推荐)
      |       \ ssfz.exe           街霸战士(6 个)
      |
      | \ Starcraf       星际争霸 DEMO
      | \ Af2promo.exe   钢铁雄师 2 DEMO
       \ mirror.exe      断剑 2 DEMO
```

《游戏世界》光盘 B 碟索引

主目录结构

|\ CHINA 中文游戏补丁
|\ PATCH 英文游戏补丁
|\ EDIT 游戏编辑器
|\ DEMO 游戏 DEMO 演示
======================

详细目录

\
|\ CHINA 中文游戏补丁目录
\

文件	说明
|\ tunp.exe	《阿猫阿狗》补丁
|\ m3k2107.exe	《富甲天下 II》2.107 版的补丁程序
|\ 95sp115.exe	for Windows 95 的《北方密使》补丁
|\ san5－new.exe	《三国志 V》补丁
|\ yama101.exe	《般若魔界》威力加强版
|\ quiz.exe	《EQ 大富翁》
|\ chanc.exe	《幻想时空》

|\ PATCH 英文游戏补丁目录
\

文件	说明
|\ ac100.exe	Armor Command 的 1.02 补丁程序
|\ aor10－14.exe	Age of Rifles 的补丁
|\ ac101-11.exe	Advanced Civilization 补丁
|\ aw3ptch1.exe	Air Warrior III 的 D3D 硬件加速模式的补丁
|\ ef-106.exe	East Front(东部战线)的 US 版本的 1.06 升级补丁
|\ ef-106s.exe	East Front(东部战线)的 US 版本的从 1.05 到 1.06 的升级补丁
|\ ef106uk.exe	East Front(东部战线)的 UK 版本的 1.06 升级补丁
|\ ad-3dfx.exe	Archimedean Dynasty 的 3dfx 显卡补丁
|\ ac100-11.exe	Advanced Civilization 的补丁
|\ af2v11e.exe	Armored Fist II 的 1.01 升级版。
|\ aflpatch.exe	AFL 98 的补丁
|\ asp115.exe	Achtung Spitfire 的补丁
|\ b2-3dfx.exe	增加 Bleifuss II 对 3dfx 显卡支持的补丁
|\ chess2.exe	Chinese Chess 的修正补丁
|\ br95pt13.exe	Birthright 的补丁
|\ bosreg11.exe	Balls of Steel (注册版)的补丁 1.1
|\ bosw11pt.exe	Balls of Steel (共享版)的 1.1 升级补丁
|\ bucc1-1.exe	Buccaneer 的 1.1 的升级补丁
|\ r0210.exe	升级 Blood 1.02 到 1.1 (retail version)
|\ r1011.exe	升级 Blood 1.1 到 1.11 (retail version)
|\ cart101.exe	将 Cart Precision Racing 升级到 1.01
|\ carm3dfx.exe	Carmageddon 使用 3dfx 显卡的补丁程序
|\ cyb1208.exe	Cyberia 的存盘修正文件
|\ cc2－20b.exe	Close Combat II: A bridge too far 的 2.0b 的升级程序
|\ cived15.exe	Civilization II 的升级补丁
|\ cwg29512.exe	升级 Civil War Generals II 到 1.02 版(for Win95)
|\ cwg23112.exe	升级 Civil War Generals II 到 1.02 版(for Win31 版本)
|\ csc-c150c.exe	CS Commander 的 CD 版本的 1.50c 的升级程序 (CD 版)
|\ csc-d150c.exe	CS Commander 的 CD 版本的 1.50c 的升级程序 (磁盘版)
|\ dm11-19r.exe	将 DOOM v1.1 升级到 1.9 (registered)
|\ dm12-19r.exe	将 DOOM v1.2 升级到 1.9 (registered)
|\ dm1666sp.exe	将 DOOM v1.2 升级到 1.666 (shareware)
|\ dm16-19r.exe	将 DOOM v1.666 升级到 1.9 (registered)
|\ dm18-19r.exe	将 DOOM v1.8 升级到 1.9 (registered)
|\ dm19spat.exe	将 DOOM v1.666 升级到 1.9 (shareware)
|\ dm1-2spt.exe	将 DOOM v1.0 升级到 1.2 (shareware)
|\ dm2-19pt.exe	将 DOOM vII 1.7a 升级到 1.9
|\ dms18-19.exe	将 Doom 1.8 到 1.9 的升级补丁
|\ ddx-d3d.exe	Daytona USA Deluxe 的支持 D3d 的补丁
|\ esc14a.exe	Descent 的 1.4a 版的升级补丁
|\ dreg15.exe	Descent 从 1.0 到 1.5 版的升级补丁
|\ dreg14a15.exe	Descent 从 1.4a 到 1.5 版的升级补丁

| \ d2patch11.exe　Descent II 的 1.1 升级版
| \ d2patch12.exe　Descent II 的 1.2 的升级版
| \ d2verite.exe　Descent II 的支持补丁
| \ d2virgep.exe　Descent II 的支持 DOS 版本 s3 的补丁
| \ d2voodoo.exe　Descent II 的支持 3DFX 的补丁
| \ d2-wptch.exe　Descent II 的 Win95 补丁(不带 directx)
| \ d2-dxpch.exe　Descent II 的 Win95 补丁(带 directx)
| \ desc14sw.exe　Descent 的共享版本
| \ dmb2v26.exe　Descent II Mission Builder 注册版的 2.6 升级补丁
| \ dscntdlc.exe　修正 Descent 在 CYRIX 芯片运行的一些问题的补丁
| \ dtu2beta.exe　DOS 下 Descent to Undermountain 的 1.2a BETA 升级版
| \ dd2net.exe　Destruction Derby 2 联机补丁
| \ dhtpatch.exe　Die Hard Trilogy 升级补丁
| \ e2patch.exe　Ecstatica II Amazon Clearing 修正补丁
| \ efs - p130.exe　Emperor of the Fading Suns 补丁
| \ es3.exe　EarthSiege 3 升级文件
| \ 2140-171.exe　EARTH 2140 的 1.71 版补丁
| \ evopatch.exe　Evolution 的补丁
| \ fb98-104.exe　Football pro 98 的补丁
| \ flt01-03.exe　将 Flight Unlimited II 从 1.01 升级到 1.03
| \ flt02-03.exe　将 Flight Unlimited II 从 1.02 升级到 1.03
| \ f1rs107d.exe　将 F1 Racing Simulation 升级支持 Direct3D 的功能
| \ f1rs107v.exe　将 F1 Racing Simulation 升级支持 Voodoo 卡
| \ f1sand3d.exe　将 F1 Racing Simulation 升级支持 64 声卡
| \ fifav130.exe　FIFA 98 的 1.30 版补丁
| \ bb9811pt.exe　Front Page Sports:Baseball Pro'98 升级补丁
| \ tb2nlff.exe　Front Page Sports:Trophy Bass 2 补丁
| \ skiup.exe　Front Page Sports:Ski Racing 1.1 beta 版补丁
| \ fs98pat1.exe　Flight Simulator 98 补丁程序 1.0 版:
| \ fs98pat2.exe　Flight Simulator 98 补丁程序
| \ fallup1d.exe　fallout 1.1 for DOS 的升级文件
| \ falluplw.exe　fallout 1.1 for Win 的升级文件
| \ fl1-01.exe　Final Liberation 1.01 补丁
| \ patch301.exe　G.Police 补丁
| \ gppatch.exe　G.Police 补丁
| \ gpm2.exe　Grand Prix Manager 2 的 1.02 升级程序
| \ galapa.exe　Galapagos 补丁
| \ hgp187d.exe　Heavy Gear 补丁
| \ htic13rp.exe　Heretic 1.2 版升级补丁
| \ c98bjfix.exe　HOYLE CASINO'98 的修正补丁
| \ h2d10 - 13.exe　Heroes2 魔法门英雄无敌 2 补丁(for DOS)
| \ h2w10 - 13.exe　Heroes2 魔法门英雄无敌 2 补丁(for Win95)
| \ if22-33a.exe　IF - 22 补丁
| \ IF22.exe　IF - 22 补丁
| \ f1695.exe　F - 16 Fighting Falcon 和 iF - 16 的 3Dfx 增强版补丁程序
| \ if16w95.exe　升级 IF - 16 游戏到 1.3 版本
| \ ign3dfx2.exe　Ignition 3dfx 显卡的补丁
| \ ign-win.exe　Ignition 补丁
| \ i76v1083.exe　Interstate '76 补丁
| \ i76patch.exe　Interstate '76 的 1.05 升级补丁
| \ i76v106.exe　Interstate '76 的 1.06 升级程序改进补丁
| \ jf3edit.exe　JetFighter III 的 editor 补丁
| \ jf3updt.exe　JetFighter III 的 #2 的升级补丁
| \ jf33dfx2.exe　JetFighter III 3dfx 升级补丁
| \ jm971124.exe　Jet Moto 补丁
| \ jack51up.exe　Jack Nicklaus 5 修正补丁 v5.1
| \ jsf-1v11.exe　Joint Strike Fighter1.11 版补丁
| \ ko98peng.exe　Kick Off 98 1.05a 的升级补丁
| \ 130.exe　升级 Lands of Lore II v1.06 版本到 v1.30 版本的补丁
| \ lom12.exe　Lords of Magic 的 1.02 升级补丁
| \ lb2d3d.exe　Longbow 2 的 Beta 版本,增加了对 Direct 3d 的支持
| \ maxf104.exe　MAX 的 1.04 法文升级版
| \ maxg104.exe　MAX 的 1.04 德文升级版
| \ mmaxe104.exe　MAX 的 1.04 英文升级版
| \ axi104.exe　MAX 的 1.04 意大利升级版
| \ maxs104.exe　MAX 的 1.04 西班牙升级版

| \ mibpatch.exe　Metal & Lace 的修正补丁
| \ manxttu.exe　ManxTT 的补丁
| \ mdk3dfx.exe　MDK 支持 3dfx 显卡的补丁
| \ mdkd3d.exe　MDK 支持 d3d 的补丁
| \ rend.exe　MDK 支持 Rendition Verite 卡的补丁
| \ mdk3dfx.exe　MDK 支持 3dfx 显卡的补丁
| \ mdkd3d.exe　MDK 支持 d3d 的补丁
| \ rend.exe　MDK 支持 Rendition Verite 卡的补丁
| \ md3d1081.exe　MechWarrior 2：Mercenaries 1.081 版升级补丁
| \ merc1-1.exe　MechWarrior 2：Mercenaries 1.1 版升级补丁
| \ mttsb16.exe　Mario Teaches Typing 1.1 版补丁
| \ 95patch.exe　Marble Drop 1.1 版升级补丁
| \ myth12b1.exe　Myth:The Fallen Lords 的修正补丁
| \ moo2v131.exe　Master of Orion II 游戏 1.31 版升级补丁
| \ ncpatch1.exe　Nightmare Creatures 修正补丁 1.1 版
| \ nsp-2.exe　NUCLEAR STRIKE 修正补丁 1.2 版
| \ nhlwin.exe　NHL'97 pccd 补丁
| \ lf98v12.exe　NFL LEGENDS FOOTBALL 升级补丁 1.2 版
| \ op2updt3.exe　Outpost II scenario 的补丁包
| \ pod-m3d.exe　Pod 支持 Matrox m3D 卡的升级程序
| \ d3d5-ff.exe　POD (Force Feedback support)的 d3d 升级文件
| \ santa.exe　Postal Santa 补丁
| \ santallk.exe　Postal "Santa" 的补丁(11kHz/16bit sounds)
| \ santa22k.exe　Postal "Santa" 的补丁(22kHz/8bit sounds)
| \ pacgen11.exe　修正补丁 1.1 版
| \ pax103.exe　Pax Imperia:Eminent Domain 的修正补丁
| \ pg2-102.exe　Panzer General II 的修正补丁
| \ pacgen11.exe　Pacific General 的修正补丁
| \ q10106.exe　Quake1.01 到 1.06 的升级程序
| \ quake108.exe　Quake1.08 的升级程序
| \ glq2-pvr.exe　Quake 2 的 Powe vr 的驱动程序
| \ glqdrv2.exe　Quack 2 的 open GL 的驱动程序
| \ glquake1.exe　Quake I 与 Hexen II 的 PowerVR(TM) GL 驱动程序
| \ q2-312.exe　Quake2 的最新升级补丁
| \ q2ctf10.exe　Quack2 联网的 CTF 的文件
| \ q2ctf101.exe　Quake2 的升级补丁之一
| \ dm-64.exe　Quake2 的最新部件,支持 64 位玩家的地图
| \ qk2 - skin1.exe　Quack2 外型图片集,改变人物面貌为铁臂阿童木
| \ qk2 - skin2.exe　Quack2 外型图片集,改变人物面貌为 duke3d 的人物造型
| \ 66patch.exe　Redneck Rampage 1.01b 补丁
| \ ra108fp.exe　将《红色警报》升级从 1.04 到 1.08fp 版(法兰西版)
| \ ra108gp.exe　将《红色警报》升级从 1.04 到 1.08gp 版(德文版)
| \ ra108usp.exe　将《红色警报》升级从 1.04 到 1.08usp 版(英文版)
| \ rb2beta.exe　RED BARON II 修正补丁 1.02 beta 版
| \ rjlanpch.exe　Rocket Jockey 局域网的升级补丁
| \ relodpat.exe　Reload 的修正补丁
| \ s2 - myst.exe　Screamer 2 的支持 Matrox Mystique 的补丁
| \ 7kpatch2.exe　Seven Kingdoms 1.1 版补丁
| \ sk-p12.exe　Stonekeep 的 1.2 版的升级程序
| \ sgw10 - 11.exe　将游戏 Star General 的 1.0 版升级到 1.1 版的补丁
| \ sp3v1-01.exe　Steel Panthers III:Brigade Command 1.01 版补丁
| \ 27v12sua.exe　把 Su - 27 Flanker 从 1.1 版升级到 1.2 版
| \ p112.exe　Shattered Steel 的 1.2 升级程序
| \ spp101.exe　Sierra ProPilot 修正补丁
| \ mmxrally.exe　Sega Rally Championship 修正补丁 2.1 版
| \ patch302.exe　Shipwreckers 的修正补丁
| \ scud-v11.exe　SCUD:Industrial Evolution 1.1 版补丁程序
| \ sos-rush.exe　Streets of Sim City 修正补丁
| \ sote.exe　Shadows of the Empire 对 Matrox m3D/Mystique 显卡的修正补丁
| \ swiv-d3d.exe　增加了对 SCiS Swiv 3D 的 D3D 支持
| \ sfa1-15.exe　Starfleet Academy 补丁
| \ solwin11.exe　Solitaire 的 1.11 升级补丁
| \ ss-p111.exe　游戏 Shattered Steel 的 1.11 升级补丁
| \ tone122e.exe　Tone Rebellion 的 1.22 升级程序
| \ patchefg.exe　TOCA Touring Car Championship 补丁
| \ patch304.exe　Tomb Raider II 加速补丁

| \ 3dfx.exe Tomb Raider 的针对 3Dfx Voodoo 的补丁程序
| \ s2v151.exe The Settlers II1.51 版的修正补丁程序
| \ v971124.exe Twisted Metal 2 补丁 v971124
| \ triver12.EXE Trophy Rivers 的游戏升级补丁
| \ ts131upd.exe TigerShark1.3 版补丁程序
| \ tvreg-s3.exe Terminal Velocity 补丁
| \ urace-15.exe 只支持 Ultimate Race 的 3 tracks 版的增强版补丁
| \ up1-05.exe Uprising1.05 版的补丁
| \ vf2.exe Virtua Fighter 2 的 D3D 补丁
| \ virpatch.exe Virus 的修正多人游戏问题的补丁
| \ snkr-us.exe Virtual Snooker 的 1.1 版升级补丁
| \ war2-140.exe Warcraft II 1.40 版补丁
| \ ww-12.exe War Wind 1.2 的升级版本
| \ w2dppro.exe Warlords II Deluxe| \ EDIT 游戏编辑器目录
\
| \ C&c C&C 相关编辑器目录
| \ ra 《红色警报》相关编辑器目录
| \ raedit.exe 《红色警报》编辑器
| \ redaled.exe 《红色警戒》资源文件 rules.ini 编辑器
| \ me7thleg.exe 存盘文件编辑器
| \ conq.exe Conquest Earth 征服地球编辑器
| \ dark.exe DARK REIGN 修改金钱(范围为 0 至 999999999)的编辑器
| \ dk-ens.exe Dungeon Keeper 地下城守护者编辑器
| \ dk95trn.exe Dungeon Keeper 地下城守护者编辑器
| \ dkeep.exe Dungeon Keeper 地下城守护者编辑器
| \ grizw.exe DIABLO 的能自己设计 Hellfire 的作弊方式的编辑器
| \ e2140c.exe earth 2140 的存盘文件金钱修改器
| \ falche11.exe Fallout 编辑器
| \ gfxview.exe FIFA'98 编辑器
| \ hellfire.exe Hellfire 专用物品编辑器
| \ kkndedit.exe KKND 编辑器
| \ lom13bt.exe Lords of Magic v1.3b 版的编辑器
| \ lomtrn.exe Lords of Magic 的编辑器
| \ methhosp.exe 《主题医院》存盘文件编辑
| \ mexcomap.exe 《幽浮 3》编辑器
| \ nba97ed.exe NBA Live 97 编辑器
| \ nfs2ted.exe 《极品飞车 2》SE 赛道编辑器
| \ nfs－tred.exe 《极品飞车》赛道编辑器
| \ privedit.exe 《掠夺船 2》舰艇编辑器
| \ zk－q2trn.exe quake 编辑器
| \ sotetrn.exe Shadows of the Empire《影子帝国》编辑器
| \ zktenktr.exe Tenka 编辑器
| \ ta-tr.exe 《横扫千军》编辑器
| \ pdmwctrn.exe 《银河飞将:预言》八级编辑器
| \ superbke.exe superbike 编辑器
| \ worm2trn.exe worm2 的编辑器
| \ fsyysave.exe 《封神演义》存盘文件编辑器
| \ warjkmtc.exe Jedi Knight: Mysteries of the Sith 修改器
| \ bzone-mtc.exe Battle Zone 编辑器
| \ tr2-mtc.exe Tomb2 编辑器| \ DEMO 游戏 DEMO 演示目录
\
| \ td4demo.exe Test Drive 4(赛车)
| \ stc-demo.exe SEGA Touring Car Championship(赛车)
| \ mythdemo.exe Myth:The Fallen Lords(即时战略)
| \ sithdemo.exe JEDI KNIGHT III: MYSTERIES OF THE SITH(3D 射击)
| \ darkdemo.exe Dark omen net(即时战略)
| \ fifartwc.exe FIFA:Road to World Cup'98(足球)
| \ downfile.exe TOTAL ANNIHILATION(即时战略)
| \ msabtf.exe Close Combat: A Bridge Too Far(战斗)
| \ setup.exe Die By The Sword(动作)
| \ i76demo.exe Interstate'76: Arsenal(赛车)
| \ f22.exe F－22 Raptor(空战)
| \ falldemo.exe Fallout(RPG)
| \ demour.exe Ultim@te Race Pro(赛车)

业界动态

新一代 PowerVR 图形加速卡

NEC和 VideoLogic 宣布第二代 PowerVR 图形加速芯片诞生,这种新的加速芯片将用于高档的采用 PCI 和 AGP 局部总线显示卡上。截止 2000 年,共有五种不同版本的芯片组将投向市场。按照设计要求,新型号的 PowerVR 芯片集的速度将是原有 PCX2 标准的五倍。如果确实如此,根据一代 PowerVR 芯片集和 Matrox M3 芯片集性能所定义的 PCX2 标准将过时。

二代 PowerVR 芯片集拥有这样的速度取决于它所采用的多种新技术。新的浮点数处理引擎和纹理处理引擎都大幅度的提升了图形处理速度,与此同时,在 PowerVR 独特的隐藏面移动技术(敌对于 z-buffer 技术)也得到了大力加强。在软件方面,二代 PowerVR 芯片集也将更好的支持 OpenGL 和 DirectX APIs。

《三国志Ⅵ》即将面市

作为 Koei 公司 20 周年特别纪念作品之一的《三国志Ⅵ》即将在 3 月 13 日在日本本土发售,每套售价 13800 日圆。和以往的《三国志》系列相同,这次将之发行运行在在 Win95 系统下的日文版,根据惯例,在三到五月后会发行其汉化版和 DOS 版。

按照游戏中的设定,占有天时的曹操、占有地利的孙权、占有人和的刘备将在中原一决雌雄。在《三国志Ⅵ》中加入了更多的新特色,更多的内政和军事指令会出现在玩家面前。五百个以上的武将将加入到这场史诗般的战斗中来。人物的将拥有军事和内政两种经验值,它们的高低将决定人物的官爵等级和统御能力。地形效果更加明显,根据特殊的地形应该采用特殊的兵种,北方的骑兵、长江流域的水军、南方的山岳兵将大显神通,如果运用不当,火烧赤壁的历史将会再现。更多更多特色将的有待各位玩家的探索。

Covington 窥视抵挡 PC 市场

近日,Intel 公司将销售重点放在抵挡 PC 市场,拟定推出了新的 Pentium Ⅱ处理器。这种被 Intel 命名为 Covington 新型 Pentium Ⅱ芯片将被大量运用在廉价的终端机上。这个新型号芯片是由 Intel 公司主席 Andy Grove 在 Intel 公司开发人员讨论会上公布的,正是在这个会议上,Intel 公司的开发人员向 Grove 提交了有关于 Intel 公司下一代芯片的技术报告。Grove 在这个讨论会上说:"它是一个基于 P6 结构体系的产品,它所提供的卓越多媒体性能和低廉的价格将带给人们以深刻的印象。"

预计这款使用新的名称 Covington 的新型 Pentium Ⅱ芯片将在今年夏季推向市场。与此同时,还会推出采用廉价芯片组的以及其它廉价的设备,如主机版等。这种廉价的芯片组暂时还未取名。

《古墓丽影》黄金版

在 2 月 17 日,Eidos 公司宣布了他们有关于《古墓丽影》黄金版的计划,总的说来,这是一个原作的扩展版本。在一套完整的《古墓丽影》黄金版中,将包括一个完整的原始版本和四个新的关卡,其中有两关是在原始版本故意遗漏的"Unfinish Business"关卡。黄金版将在三月份以 29.99 美圆的价格面市。

Mircosoft 宣布全力支持 OpenGL

去年六月份各大游戏开发公司联名要求 Mircosoft 在操作系统的 API 里舍弃众商所痛恶的 Direct 3D,而增加支持 OpenGL 功能。近日 Mircosoft 终于宣布与 Dilicon Graphics 联手合作——未来的操作系统中正式支持 OpenGL。不过 Mircosfot 在这项申明中并没有提及任何一家相关的游戏制作公司或任何一个游戏,事实上 Mircosoft 明白其支持 OpenGL 主要的目的是要提供一些专业的 3D 制作软件,如为 CAD 提供一个更为良好的系统环境,并建议游戏制作公司仍然继续使用 Direct 3D。正如美国著名电脑游戏权威杂志《PC GAMER》预料中的哪样:Mircosoft 希望用 DirectX 一统游戏业界的狼子野心仍然是昭然若揭,不过游戏厂商原不愿意继续使用 Direct 3D 就很难说了。

《太空战士Ⅶ》数月后出 PC 版

史克威而 PC 版《Final Fantasy Ⅶ》(太空战士Ⅶ)将由发行《古墓丽影》的 Eidos Interactive 发行,并公开表示该游戏将于 1998 年中旬推出。这对 Eidos 来说无疑是续《古墓丽影》系列之后又一块无价之宝从天而降。众所周知的 PS 版的《太空战士Ⅶ》一直创造着游戏史上的奇迹——最高销售记录,曾经仅在日本一地就火暴的销售近三百二十万套!全球不知有多少电脑玩家期盼着 PC 版的《太空战士Ⅶ》。能在众多开发商中独受史克威而青睐,果然不是省油的灯,再加上正如日中天的《古墓丽影Ⅱ》,看来 Eidos 在华尔街的股票又要狂涨一截了。

AOL 的新游戏

America Online 已经在 WorldPlay 上推出了两个新游戏,这可是娱乐的焦点哟!《Darkness Falls》(黑幕降临)是新的网上角色扮演游戏。该游戏被建立在一个哥特式噩梦轮廓架构的 vampires(吸血鬼)和 werewolves 世界中。第二个游戏是一个 Pattern-matching 挑战类游戏,它允许八个玩家在同一台游戏机上进行娱乐,你必须在其他玩家玩完游戏之前找到三块 patterns match 卡。游戏中的系统允许游戏水平不一样的玩家相互交流。这两个游戏目前都已制作完毕,并在 AOL 上进行 BETA 测试,玩家现在可以免费玩这两个游戏(只有两周时间)。两周后将增加费用 1.99 美元/小时。

Worldcraft Does Quake

Valve Software 公司宣布了他们的 Worldcraft Quake 支持《Quake Ⅱ》编辑器。(它对《Hexen Ⅱ》同样有效)。Valve 自从收到几百封游戏迷的电子邮件后,它的编辑器增加了对《Quake Ⅱ》的支持。包括在新公开的 1.6 版中都支持了《Quake Ⅱ》的特殊功能,诸如新的穿墙模式,每次刷新的 radiosity 功能设置,以及将游戏中的纹理到存入一个文件的功能。注册过的用户升级到 Worldcraft 1.6 版是免费的,而 Worldcraft 是 Ben Morris 开发的,当他加入 Valve Software 后,则由该公司买下其制作,并做为"Half-Life 小分队"的一部分随后公布。

Blizzard 生财有道、再出新招

Blizzard 公司的 Red Storm 和 Vicarious Viaions 两个游戏均将运用一种被称为 MetaVoice 的新技术,以增加未来 Internet 上游戏的语音功能。

MetaVoiçe 的编译码器允许在多人游戏时进行实时交谈。新的 VoiceFont 技术,能让用户更改他们的语调和声音特征,例如在语音中增加一个机械声音,让对方听起来更象游戏中的机器人在说话一样。

一个 Blizzard 的代表告诉我们,他们并未最终决定是否把 MetaVoiçe 技术融入他们推出的《StarCraft》中,但其今后出品的所有游戏中,都将采用这种新技术,比如玩家将在《Diable Ⅱ》中

欣赏到这一新技术带来的听觉效果。

新诞生的“游戏美工协会”

随着新一代游戏对美工的需求越来越大，大量的美术工作者加入到这个新兴的行业中来。艺术家们不断的在这个领域中寻求新的突破，这些突破有的为游戏公司带来新的利益，有的为他们自己谋求更为广阔的发展空间。于是这个新的团体——游戏美工协会(Association of Game Developing Artists，简称AGDA)便应运而生。

AGDA的会长Carl Kidwell说道：“这个新的协会在性质上比较类似于MikeWilson的g.o.d.，它们的不同之处在于——AGDA将更为注重增加游戏设计公司的程序设计者与美工之间的交流和沟通。”这样一来，当艺术家们和游戏公司在成为AGDA的会员后，都可以在不同的方面获益不浅。

对于会员们的资料设定也客观的分为了两类。在艺术家的一方，AGDA将定期向会员提供整个行业的薪金标准以及对于多样化工作的附加酬劳等等。在不久的将来，AGDA还希望在线提供艺术家们的代表作和他们的资料。当然，在游戏设计公司一方也提供了相当便宜的优惠政策，每个成为会员的公司将能够查询艺术家的数据库，以求能够找到他们需要的优秀美工。

艺术家不需要付出任何代价就可以加入这个新的协会。这个新协会的诞生能为游戏业界带来怎样的新局面呢？请各位玩家拭目以待。

STB加入Voodoo Ⅱ显示卡“战场”

自从Voodoo Ⅱ完善了对Microsoft的Direct3D软件的兼容性后，3Dfx更具Glide和OpenGL效果，使得近期上市的支持3Dfx加速芯片的游戏运行在一个新的硬件平台上。这一新的技术标准不需要用户购买新的软件，有着超过150项增强的3Dfx性能的新标准并不是Voodoo Ⅱ所独有的，但有一点可以确定，这些新的功能将会有更加出色的效果。

正当Voodoo Ⅱ芯片的功能不断被完善的时候，越来越多的硬件厂商为了追逐利益，纷纷采用Voodoo Ⅱ芯片作为自己视频加速卡的3D加速芯片。使得98年Voodoo Ⅱ显示卡“战场”越发火暴。在3月9日，STB Systems公司宣布其3D视频加速卡Black Magic 3D将采用3Dfx最新的技术，这将使得这种带有8Mb显存的显示卡在3D效果上更具威力。

最为让人惊奇的是这种采用先进工艺的显示卡在四月上市时，预计售价仅仅只有199美元。对于这个低廉的价格，STB的销售主管John Gunn有着深入的解释：“我们之所以用如此低的价格进入市场，主要是我们放弃了以往在发售显示卡时要捆绑游戏一起发售的方式。”John Gunn认为：消费者在选择一块显示卡时不会把这块显示卡捆绑什么游戏视为重点，与此相反，当一个消费者准备购买一块3D视频加速卡时，他就已经拥有了众多的3D游戏。当我们放弃在发售显示卡时捆绑游戏的做法后，我们的价格比我们的竞争对手低50美元。

STB同时宣布Black Magic 3D卡将支持DVD加速功能，该显示卡的2D显示芯片将采用Chromatic Research公司的Mpact 2处理器。

Black Magic 3D卡的性能相当不错，而且采用很低的价位进入市场，这也许会是带有Voodoo Ⅱ芯片的3D视频加速卡在98年价格战的导火索。

Daikatana

当1997年第一次发布Daikatana的PREVIEW的时候，该游戏本来计划在1997年的圣诞节发布的。但是九个月过去了，该游戏的发行一再被推迟。就象许多3D射击游戏一样，Daikatana提供了一个曲折的故事背景。在2030年，Tetsuo Ebihara博士发现了一种治疗爱滋病的治疗方法，这可是一笔巨大的财富。然后他的孙子Toshiro Ebihara利用这种方法生产了一种药，并利用所得的财富投资了一支寻找传说中的Daikatana剑的考古队。经过了数年的搜索，他终于在一座名叫Fujiyama的山的一个山洞找到了那把剑，并和他的助手Kage Mishima学会了如何使用这把神奇的剑。但Kage Mishima不满于生活在Ebihara的阴影中，因此设计了一个阴谋陷害他。他偷了Daikatana剑，然后杀死了Ebihara，并利用剑的魔力回到了2030年杀死了Tetsuo Ebihara，然后盗取了治疗爱滋病的配方，因此变得十分富有。时光又回到了未来，另一个Ebihara家族的后代Mikiko发现了所发生了一切并向你求援。而你，Hiro Miyamoto，作为一个学习武术的学员，当然义不容辞地答应下来，游戏就这样开始了。当你拥有了Daikatana后，你就要返回2030年，但Mishima从中作梗，把你送回了公元前1200年的古代希腊。在那里，你不得不和希腊神话中的各种怪物战斗。当你进行第二次时间旅行的时候，又在时空中遇到了Mishima，这次你被送到了公元560年的黑暗年代。你将在充满灾难的中世纪的村庄中跋涉，最后，你来到了你个巨大的城堡，并要消灭里面的怪物。最后，你终于来到了2030年，在落杉机遇到了一次大地震，整个城市处于一片无序之中。但你必须在这里完成你的使命。该游戏的特点在于它的内容相当丰富。游戏最开始计划设计64种人物，但后来增加到了74种。游戏中还有许多非玩家控制的角色为你提供信息，指导你如何继续游戏。游戏的时间跨度也相当大，从古希腊到未来世界，而且每个时代各具特色。游戏的美工也相当出色，人物栩栩如生，各个时代的建筑和环境使你有真的回到了那个时代的感觉。

DUNE 2000

该游戏的消息是来自于Westwood Studios的。

这是DUNE2这个最早的即时战略游戏的续集。游戏图象的分辨率被提高了，并且支持INTERNET多人游戏。在DUNE2中的所有兵种都经过了改造，现在游戏者们可以操纵Freman战士，皇家近卫军和声波坦克等进行战斗。战斗发生在一个名叫DUNE的星球，这个星球由于出产珍贵的香料而闻名于整个宇宙，但是，星球上的环境也相当恶劣，几乎没有水，并且还有巨大的沙虫和凶恶的野兽威胁着星球的居民。目前，在Westwood的站点上提供了对该游戏的对战。Westwood的执行总裁Brett Sperry是这样看这个游戏的：“由于Dune 2在游戏迷中很流行，于是我们决定升级这个经典的游戏，并在第一时间把它奉献给广大的游戏爱好者们。同时，我们给那些从来没有玩过这种游戏的玩家提供了一个试一试的机会。”

Rise of the Shadowhand

在过去几年中，游戏界出版了数量多得惊人的即使战略游戏，但是只有少数种才能为大家接受。下面这个游戏就很有希望成为其中之一，据称，它有可能达到Blizzard的Warcraft Ⅱ和Westwood的Command & Conquer达到的成就。它就是“Dork Reign”。Dark Reign Expansion: Rise of the Shadowhand中有两种全新的部队(FreedomGuard Xenite和Imperium Shadowhand)，19关新任务(14关支持单人游戏，5关支持多人游戏)，30个张的多玩家地图，10种全新的兵种，增强的建设工具和新的编辑工具。现在，通过INTERNEL，多人游戏中最多可以支持8个玩家。在有的任务关中还需要玩家结成联盟，与电脑对抗，争夺新的技术。可想而知，游戏一定是相当激烈而有趣的。Rise of the Shadowhand的负责人Trey Watkins在谈及Dark Reign在众多的即时战略游戏的地位时说：“Dark Reign是为那些真正的即时战略游戏迷设计的，在游戏中四个敌对势力，各种不同的地形地貌和众多的选择可以使玩家们充分一展所长”。该游戏预计在三月发行。

Motocross Madness

你是不是很喜欢玩MotoRacer GP？在这里有另一个非常好

的摩托游戏：Motocross Madness，这个游戏有另人印象深刻的视觉效果，能给你带来身临其境的感觉，也许不久以后，你所收集的赛车游戏中就会出现它的身影。游戏中加入了许多视觉效果，而3D加速使画面变得更加流畅。游戏中有20个不同的室内和室外场地可供选择，包括特级表演和拉力赛等。你甚至还可以利用编辑器编辑比赛的路径。游戏支持多玩家模式，在LAN网络上，最多可以同时支持八个玩家，在INTELNET上，则最多可以支持四个玩家。在Microsoft的Internet Gaming Zone还可以进行网络对战。游戏要求一些先进的PC技术，如MMX，AGP和D通过irectInputAPI的force-feedback。游戏的3D加速是通过Direct3D API实现的。MotocrossMadness是由Rainbow Studios开发的，该工作室还出品过Deadly Tides和The Hive。该游戏将在今年秋季由Microsoft发行。

Burnout

Bethesda Softworks公司出品的赛车游戏。在有些人的印象中，赛车游戏就是赛车排成一行，等待着绿灯亮起，然后就是飞快地冲向跑道。但是Bethesda的开发主管Brent Erickson不同意这种看法："狂热的赛车迷们渴望一个拉力赛车游戏，在Burnout中他们的要求可以得到满足：飞驰在跑道上，体会着那种颠簸和震动的感觉，一对一地竞争……"。Burnout是由Bethseda的MediaTech West开发的。在游戏中，包括了20类赛车，其中有著名厂商提供的赛车如Chevy，Pontiac和Ford等，也有一些高手自己组装的赛车，当然全都是美国货。每种赛车的重量及其分布，气动结构都有不同的外观和特点。玩家可以定义近60种定义，包括悬挂系统、引擎、重心和轮胎。也许为了切合Burnout（燃料耗尽）这个名字吧，赛车油箱里的燃料为燃烧和爆炸提供了绝好的原料。在游戏中会出现熊熊烈火，这也许会满足有些纵火狂的欲望吧。如果爆炸的话，会不会满足爆炸狂的欲望呢？

DiabloⅡ

玩家们也许还没有忘记第一次看到Diablo时的感觉吧，反正我对它是一见钟情。现在新的DiabloⅡ将要发行了。DiabloⅡ由Blizzard公司开发，是1997年的热门游戏Diablo的续集，准备在今年晚些时候发行。Blizzard公司不但想扩展Diablo的世界，同时也打算充实Diablo的主题。在DiabloⅡ中，你又会回到那个充满黑暗的世界，Diablo仍然通过它的爪牙们控制着这个罪恶的世界，但游戏又与原来的Diablo不完全相同。游戏的主角作了一些改变，全新的怪物在Diablo的世界中到处游荡。游戏中，到处充满了迷宫、洞穴和谜题，还有四个城市和城市周围巨大的未知的土地需要你去探索。

在Diablo 2中增加了下面的新功能：

* 在游戏中增加了五种新的角色，他们有各自不同的属性和能力
* 增加了四个新的城市
* 在每个城市中都有许多迷宫、洞穴和谜题
* 游戏中有许多新的任务，武器、魔法、怪物和非玩家控制的角色
* 增强的战斗系统，包括不同类型的武技和魔法

游戏开始时，玩家可以在五种不同的角色中任意选择一种。这五种角色中有三种是男性，两种是女性。现在只公开了一种：Amazon（传说中的女战士）。在人物的职业中，包括两类剑士、两类魔法师和一类介于前两者之间的角色。每种角色都有各自不同的特异功能以及学习能力。游戏中有两种不同的魔法体系，即使是魔法师也不可能学会所有的魔法。因此，在游戏中，玩家要慎重决定自己控制的角色该如何发展。

选择好角色以后，玩家就可以在各个城市间开始他（她）的冒险历程了。有的城市能够提供解决谜题的线索，而在有的城市中玩家可以得到关于Diablo和他所控制的这个世界的一些消息。整个游戏本身就是一个美妙的故事，而且故事的情节对于玩家来说非常重要。在DiabloⅡ故事的发展中还融入了电影的成分。（Blizzard有一个电影部，这个部门负责把故事情节和动画融合在一起。）

游戏中四个城市的环境差异非常大，而Blizzard即使在细节方面也毫不含糊。小狗小鸡在屏幕上四处乱跑，非玩家控制的角色（NPCs）也在随意走动，河流自顾自地流淌，一切都像在真实的世界中发生的一样。显然，Blizzard在力图创造一个属于Diablo的游戏文化氛围，究竟能否成功，还有待众玩家来评判。

Blizzard还在视觉处理上作了一些改进，如对视线作了一些处理，现在玩家的视线能够被除了门、墙的其他一些东西挡住，例如柱子和某些障碍物。而且游戏还有昼夜之分，但是在迷宫中是否也能区分出外面究竟是白天还是黑夜，仍是一个未知的谜。

游戏还在引擎上作了一些修改，现在玩家所控制的角色的外观能够根据物品装备作相应变化。在Diablo Ⅱ中，允许选择的装备有头盔、盾、武器和装甲，并且都可以从屏幕上直接观察到。比如，装备了双剑的角色的确可以清楚地看到两只手上都有武器；当卸下头盔时，有的角色还会露出马尾辫。Blizzard还希望在一些特殊的装备上再下一些工夫，但这还没有最后决定。装备的存放系统与以前差不多，但是增加了一些空间。

在网站的排行榜上，Blizzard的Battle.net一直高居不下，而目前这个站点中只提供了Diablo。Battle.net拥有超过一百万的注册使用者，已经进行了一千八百万次网络游戏。有关人士估计，Diablo Ⅱ也能获得同样成功，它最多可以同时支持8位玩家。但是对于Diablo迷来说，玩Diablo遇到最大的问题是Battle.net上的作弊问题。Blizzard已经计划在网络游戏中阻止作弊行为。除此之外，一个新的程序将允许玩家们在游戏外交换物品，但是很不幸，这个程序不会捆绑到游戏中，你只有另外掏钱才能享受到这一功能。

据Blizzard公司声称，Diablo到目前为止已经销售了超过一百万份的拷贝。Blizzard公司的总裁说："我们将用新的理念和设计方式来制作该游戏的续集。"

出版商：Blizzard
出版日期：平台：PC
游戏类型：冒险游戏

KKNDⅡ：Krossfire

"从2014年的世界大战到现在已经有40年了，生存者们希望从地下回到地面上。'Further Evolved'操纵着变种的野兽来阻止我们。在地平线上，可以看到第九系列的机器人部队掀起的阵阵尘埃。那是一只可怕的部队，他们所到之处，没有什么生物能够生还。但是，为了自由，我们不得不面对这群钢铁怪物。"

这就是KKNDⅡ：Krossfire的故事背景。

KKNDⅡ：Krossfire继承了KKND和KKND Xtreme中那些广受欢迎的东西。经过了40年远离受辐射污染的地面的生活，生存者们又回来了。他们也有所改变：在辐射污染的环境中生存了40年，人们已经发生了一些变异，变得不再怕辐射的侵害了。但第九系列的机器人不时来骚扰，肆意破坏人类的聚居地。这将是一场残酷的战争，也许能保住脖子上的那颗脑袋就是万幸了。

这是一场残酷的战争，唯一生存的希望就是全歼所有的敌人。在KKnD2中玩家们能够在三种部队中选择一种进行战斗：人类的幸存者、变异进化的怪物和第九系列的机器人部队。

游戏所作的改变：

* 三种全新的地形：高地、城市和沙漠
* 新的空军和两栖部队
* 新的建设兵种
* 超过40种的复杂任务

* 最多支持8人的网络对战
* 在战斗中增加了烟雾效果
* 可以修复被破坏的地形,如桥梁等
* 可以对部队下达不同的命令,包括战斗,防御和巡逻
* 各种各样的资源
* 提供了任务简介和强有力的屏幕截取系统
* 游戏中的每一方都有超过50种的兵种和建筑物
* 在多人游戏中提供对部队的编辑工具 系统要求:

Pentium 100、16MB内存、4x CD-ROM驱动器、带2MB显存的SVGA显示卡

运行环境:Windows 95

支持语种:英语、德语、法语、西班牙语和汉语

《帝国时代Ⅱ》

准备好再经历一次全新的帝国时代的冒险了吗?1997年Gamecenter评选的最佳游戏的续集:《帝国时代Ⅱ》又来了!在该游戏中,玩家们在力图支配世界的过程中要经历很多的历史时代,它们依次是黑暗时代(Dark Age)、封建时代(Feudal Age)、城堡时代(Castle Age)和火药时代(Gunpowder Age)。游戏中选择的13种文明是不同的历史时代文明的代表,包括条顿族(Teutonic)、日本(Japanese)、拜占庭帝国(Byzantine)、北欧海盗(Viking)、Celt和蒙古(Mongol)等,而且每个民族还有一种本民族特有的兵种,如日本武士和欧洲的骑士。

《帝国时代Ⅱ》中游戏开始的年代大约是从古罗马帝国衰败之后开始,结束于哥伦布发现新大陆之时,即在公元450年到公元1450年之间,这比帝国时代中的时间晚了很多。这是否意味着在游戏中玩家可以使用的部队和武器都将比一代中先进很多呢!

《帝国时代Ⅱ》的地图大小几乎是其一代的四倍,而且矿藏资源也多很多,因此游戏采用了更先进的管理方式。游戏在经济结构方面还作了其他一些改动。在二代中的贸易系统将非常先进,其中包括了可以在陆地上通过商队进行或直接在海上进行的贸易活动。为了更好地表现整个游戏中经济系统中的变化,现在玩家不用采集金矿了,而是通过经济活动,每过一段时间,以财政收入的形式获得金子。除此之外,由于在特定时期对铁矿需求的增加,使铁矿成为珍稀的矿资源。农场和农夫在第一关中的作用也变得十分重要。

游戏中的科技发展项目大大超出一代,按照Ensemble的说法,已经有超过100种的科技项目需要你来发展!也许开发者不希望你把他们设计的科技项目全部发展完吧,因此在发展的时候你需要有所侧重,形成具有某种特色的管理风格和战斗方式。如果你希望把所有的科技项目都发展出来,就很可能会像萨缪尔森在它的《经济学》中描述的那样:在专业化的社会中,穿得破破烂烂的人很可能就是那些什么都会的人。

新的、精致的图画,庞大的经济体系和新的游戏规则,这些就是你将在《帝国时代2》中得到的。在截取的画面中,部队的大小与建筑物的比例与以前相比减少了很多。因此,建筑物看起来比原来更加精细了,当然也更加大了。在图形的细节方面还作了一些改进:如在水上行驶的船只会随着波浪的起伏上下颠簸,部队移动或作战时动画更加漂亮。而且,游戏的地图可以进行360度的旋转,并且是3D的。到底效果怎么样,拿到游戏你就知道了。

出 版 商:Microsoft、Ensemble Studios

出版日期:98年第一季度

平 台:PC

游戏类型:策略游戏

模拟城市的新层次
——SimCity 3000(模拟城市3000)

人类的技术在不断进步,现在模拟城市的玩家们也能够具备更强大的建设能力和管理能力,拥有更多的选择,更多的……正像有些人说的那样:Maxis带给了玩家一个更美丽的城市。

在1997年夏季,Maxis宣布将进行SimCity 3000的开发。新的游戏将提供完全的3D图形,并允许玩家们在自己的城市中全方位地进行查看。在SimCity 3000中,城市相当大,面积是SimCity 2000的四倍,而且图形是16位色而非256色!每座建筑物都有四个面,并且经过3D渲染。同时,每一座建筑物都有自己的特点和动画,有些建筑物中有喧闹的酒会,而另一座建筑物上的卫星接收天线可能正在旋转。

在SimCity 3000里,你将沉湎在3D的世界中。想象一下从五万英尺的高空俯瞰你的城市,那将会是十分壮观美丽,令人心旷神怡。你还可以旋转地图,以便从不同角度观察这个3D城市,你会看到行人在街道上穿行,交通工具川流不息,朝着不同的目标疾行!如果你管理不善,还会发现有罪犯正在进行犯罪活动,城市一天天变得腐化和堕落。然而这样做有一个不好的地方:如果你没有高性能的机器,也许你没有耐心把这个游戏进行下去,因为它对系统的要求实在很高。在性能稍差一点的系统上,如果你拖曳屏幕的话,你会发现直到你松开鼠标,屏才会被重绘。然而,如果你的系统有顶级性能的话,SimCity 3000将成为你的乐土。

在SimCity 3000中,每一种东西、每一个人都颇具真实感,例如有些人看起来还在交谈!模拟城市中发生的一切,就像发生在我们生活周围的事情一样(确切说,应当是和美国人的生活一样)。在游戏中,你也许会在大选中被击败,而原因只是由于有位妇女在她的住所前等了35分钟,消防队才赶到灭火;或者一位工作在模拟城市钟塔上的人花了15分钟才等到电梯。由于对你的不满,他们会大肆宣传你的不是之处,攻击你的政治形象,直到你有所改进或你被"下课"为止。

现在游戏提供了数百种建筑物供你选择,包括:咖啡屋,加油站,农场,小吃店……!另一个非常COOL的功能就是你能够直接上街进行调查,随便询问某个人对城市的看法,有些什么意见和建议等。

如果你对微观管理不太感兴趣的话,游戏中将有一个高级顾问可以帮助你解决这个问题,这样你不再会为建设一条输电线而伤透脑筋;也不会为安装一套供水系统而疲惫不堪。你尽可以让管理建设的部门处理这些问题,而把自己的注意力放在如何发展城市上。

Maxis计划向SimCity 3000提供外部插件。这些插件包括Maxis和其他玩家提供的新的建筑物和灾难类型。Maxis还希望在游戏中加入链接,使玩家们在游戏中就可以连接到游戏的主页。你是不是厌倦了怪物的袭击,去下载一个Pillsbury Dough Boy怪物代替它;是不是对千篇一律的建筑物有些头大了呢,下载一个银色玻璃外观来装扮它们吧!

看到这么多新东西,我唯一能发出的感叹是:Maxis在模拟游戏方面的确是一个"大哥大",而SimCity 3000更将开创模拟游戏的新纪元,这下Maxis的竞争对手恐怕要倒霉了吧!

类 型:策略游戏

开 发 商:Maxis

平 台:WIN 95

系统要求:P90/16MB内存

发布日期:1998年第二季度

《野兽与乡巴佬》



这是一款由电子艺界出品的即时战略游戏。

作为一个不愿意对国王虚心假意、阿谀奉承的人，你被国王罗朗流放到一个远方的岛屿阿奥特上。为了在这里生存下，你必须和你的臣民们为生存而努力。

在游戏初期你要建造房屋使你的人民晚上有休息之处（游戏中有白天黑夜之分），并建造养鸡场使你的人民不会饿肚子，当然，卖鸡蛋的所得也是你的财政收入之一。随着村庄的发展，你还可以建造面包房、农场、小麦田、建筑工人协会等不断发展你的村落。面包房会带来充足的食物，农场放养的奶牛也会带来收入（是指卖挤出的牛奶），派村民到建筑工人协会去学习后，他的建筑水平将会是平时的两倍。

在游戏中，你的人民也会生老命死，为使村落走可持续发展的道路，你不但要使你人民在男女人口上保持一定的比例，还要尽量想法使他们的健康保持在较高的水平上，这样他们才会长寿。在游戏中，玩家还要面对来至自然界恶劣环境的威胁，如毒蜂、狼等都是你要面对的凶恶动物。设计者还在游戏中设计了一些特殊的物品等玩家去发现，如金杯、金币、血瓶等，怎样运用它们，可就得等你自己去发现了。

《车王争霸》



由于使用了新的3D技术引擎，《车王争霸》精美的画面使它能在众多的赛车游戏中成为后来居上的佼佼者，在游戏中你将能感受到疯狂的速度和真实的驾驶。并且最为奇特的是，这款游戏中的赛车是一个现代与古典的大给合，在这些赛车中，你可以看到1998年才出品的最新赛车，也可发现1967年出产的老牌车。这些赛车有美洲虎X1220，雪佛兰Corvetten、尼桑300ZX、谢尔比眼镜蛇427等十种。

在选择好赛车后，选择一个不错的赛道来进行飞车吧，游戏提供了6个引人入胜的赛道：美国的旧金山，英格兰的邮凯斯维克，瑞士的伯恩，德国的慕尼黑，日本的东京，美国的华盛顿。在这些赛道中，有宽阔的高速公路，弯多路狭的山道，并且在这些道路上，还有往来的车辆与警车，使得比赛时更加紧张刺激，身为车主的你，在高速行驶的同时，要当心迎面而来的汽车哟！

作为赛车游戏，好的比赛模式当然能更好的吸引玩家，在《车王争霸》中，有单人驾驶，世界巡回赛、挑战杯等多种比赛的金杯在等着你的挑战。游戏支持3Dfx加速卡，如果没有3Dfx卡，在游戏中将画面设置成HIGH时，也会获得不错的画面表现。当然，游戏支持同时8人联网比赛。

基本配置：Windows95，Pentium90或更高机型，16MB内存，两倍还光驱。

《魔日传说》
——九个太阳的故事

《魔日传说》是一款即时冒险的RPG游戏，为什么说它是即时冒险的呢，因为在游戏中，敌人都是可见的，玩家遇到敌人的时候，如果不主动攻击，敌人就会不断攻击玩家至死。在操作上采用一“鼠”走天下的方法，在补血或进行法术攻击时可用快捷键辅助，玩起来会相当得心应手。

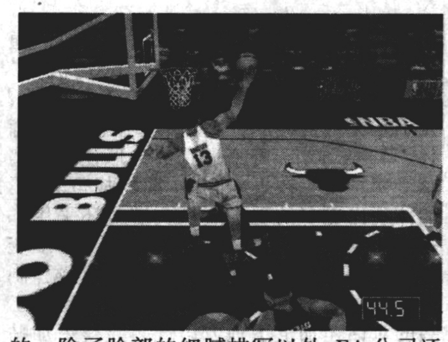
游戏以多种地图特效烘托大为差异的三界场景气氛：1. 海底龙宫碧波闪耀，场景如波浪般的扭曲，形成奇幻的海底世界；2. 月宫的层层地图，广寒宫的流云效果仿佛让你身临其境；3. 地面到处是干枯的落叶飘飞，衬托出久旱不雨，民不聊生的凄凉；4. 而在诡异的冥界，血肉谷与阴暗森冷的鬼街更是令你毛骨悚然。

游戏的剧情精采丰富，曲折动人、峰回路转，绝对能吸引你的全神投入，游戏中还有十几首具有中国古风的丝竹乐，古朴悠扬，在故事情节里具有强烈的感染力。

基本配置：486以上机型，8MB内存，两倍速光驱，DOS系统平台。

《NBA Live 98》

在《NBA Live》系列中，每次开始游戏之前都会有一段片头动画，这次的动画比前作更具气势，保管你每次进游戏都会舍不得跳过它。在游戏中，由于使用了3D贴图技术，球员的造型更加逼真了。玩家可以在比赛时的特技球技回放时，清楚地看到球员脸部，和真实球员的面貌可是很神似



的。除了脸部的细腻描写以外，EA公司还为球员设计了不同的体型，所以你在游戏中会清楚地看到球员之间的体型差异，如壮得像座山一样的奥尼尔、瘦小的加里，佩顿等，你都可一眼看出。这些差异不仅表现在外型上，还表现在比赛中，小个子球员在拼抢篮板球时，常常会被身高力壮的球员撞飞出去。并且，游戏中的灌篮、上篮、运球过人等动作也更加华丽帅气。

在这次的《NBA Live 98》中新加入了三分球大赛，玩家可以在所有球员之中自行挑选球员上阵，进行三分球大赛。在虚拟球季中，玩家可让所有的球员分组比赛，而自订球队的功能也比以前有了很大的加强。而最能让人留下印象的就是，游戏应众多玩家与球赛观众的要求加入许多精彩的球技键，玩家可通过这些键作出勾射、运球过人等动作。

游戏的音效方面也得到了很大的加强，比赛中播音员的解说也越来越人性化了，常常会说出一些让人忍俊不已的话来。

基本配置：Pentium166以上机型，16MB内存，2M显存，四倍速光驱，Windows95操作系统。

东风吹、战鼓擂、三国风云又再起
——《三国风云》介绍



在这款游戏中，剧情占据的比重还是与以前的即时战斗游戏类似，只是用图片和几句大家都很熟悉的剧情介绍带过，3D

的过场动画，这也许是即时战斗游戏的通病吧!对于游戏过程中的场景,我认为除了使用了 320x200x256 色的分辨率较低外，几乎是无可挑剔的。高山、深谷、海洋、森林、草地、城郭、野寨逼真的地形让你真实感受哪场发生在近 1800 年前的战争。为了能体现出更多的现场气氛，游戏还采用了一层前景来表现风、雨、雷、电、雪、霜多变的天候,使游戏者有着身临其境的感觉。制作者也丝毫没有在游戏的音效上偷懒，工兵的对话还加上了地方语气，显得更加贴近现实情况。

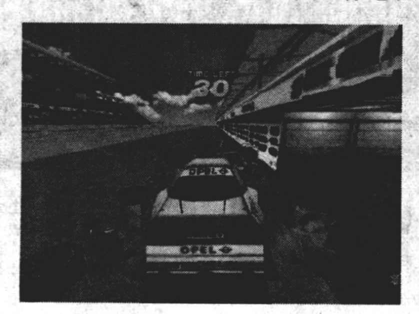
游戏还在战场上加重了各种法术和计谋的重要性，你可以首次在战场上看到诸葛孔明呼风唤雨的神奇和黄巾贼张宝化草木为兵的幻术,另外,你自己还可以使用诸如混乱、收买、伪装、落石、疾行、迟缓、地火等各种计谋。值得一提的是在游戏中当两个武将互相攻击时会自动叫阵，如果没有将领临阵脱逃，你便可以自己控制武将单挑,再现“温酒斩华雄”、“三英战吕布”的雄伟场面。这是游戏中一个很突出的新特点，如果你能利用好这一特点，可以斩敌人上将首级于百万军中,大幅降低敌军士气,甚至可以使敌军士兵投靠我方，加快游戏的进度。

《SEGA 巡回赛车锦标赛》

SEGA Touring Car Championship

初见这个游戏，你会为他的大小感到吃惊，因为整个游戏完全安装过后也只有 60MB，部分安装只占用你 30MB 的空间，怎么样，对硬盘空间很小的朋友来说的确是个福音吧!在游戏中,你可以根据你机器的配置来选择游戏的显示分辨率，以更好的追求速度感，游戏中有四个不同的显示分辨率可供玩家选择。

在整个游戏中，你将驾驶世界上最难以驯服的赛车，从中享受惊险的速度之旅!不同的赛车与不同的跑道在等着你,你不要小看这个游戏哟，它的难度还是很高的,如果你不是此道高手,相信冠军对你来说是一件很遥远的事。在进入赛场前,你可以选择不同的赛车、跑道,如果你对现有的赛车不满意,还可以设计自己的新赛车。游戏还提供了分屏双人赛，这一点很像电视游戏。在双人模式时,你可以把屏幕调为二分之一或四分之一大小进行比赛。在比赛时你可以像现实赛车中一样，将车开进跑道边的修理站,进行紧急修理,这样对赛车的车况可是大有好处的。比赛之后,你可以通过录像回放观看自己比赛时的表现。



作为赛车游戏，这款游戏当然提供给你和别人竞争的机会，游戏可通过局域网与 7 位游戏者进行多人联机竞赛。

基本配置：Windows95 系统，pentium166,60MB 硬盘空间,16MB 内存。

《世界足球 98》

朋友，也许你玩过 EA 出品的《FIFA98》。但是，你在玩的时候是否觉得有些遗憾呢？为什么？因为其中没有我们中国自己的联赛，而且中国国家队的所有技术参数都十分低。尽管中国国家队第六次冲击世界杯未果，可 EA 也不能如此落井下石再一次让我们寒心吧！



世界杯前先过一把瘾

今年 6 月，4 年一度的世界杯就要在法兰西的土地上进行，法国人当然不会放弃这样好的赚钱机会。法国著名的软件制作公司 Ubi Soft 在国际足联的特许之下，制作了这款名为《世界足球 98》的足球游戏。此游戏包含的内容之丰富，是我们始料未及的。《世界足球 98》中囊括了五大洲 63 个国家的 370 支甲级球队在 1997－1998 年赛季的最新阵容。更令人惊喜的是，它的中文版还包括了我们中国甲 A 联赛 1997 赛季的 12 支球队。当我看到郝海东的名字时，我禁不住欢呼起来（法国佬想得可真周到啊)。

关于它的赛事种类,可以这么说,只要你所知道的世界著名比赛它都有，像英国的足总杯，欧洲的冠军杯、联盟杯、优胜者杯，美洲的美洲杯，亚洲的太平洋杯等等，各国的顶级联赛就不用说了。

听完这些令人激动的介绍，你有些手痒了吧？别急，还有更精彩的呢！下面谈一谈游戏的选项。你可以控制裁判出示黄牌的频率，更改球员的球衣颜色、号码，天气情况，选择室内赛或是户外赛……出色的 AI 使球员的疲劳程度和对主客场的适应情况得以充分体现。除此之外，你还可以编辑自己的联赛、自己的杯赛等等。

玩《FIFA98》时你不是单独玩就是联机对战，《世界足球 98》允许你叫上朋友在一台 PC 上对决。当你和你的朋友一人拿着摇杆，一人按着键盘，近在咫尺地联手作战时，是否让你有了一些超任机上的感觉呢？

能让你听懂的比赛

最叫我大呼过瘾的是其声音、视频和其资料的完整性。Ubi Soft 为了力求比赛的真实性，邀请了法国国家队的 10 号球员，现效力于意大利尤文图斯俱乐部的齐丹，实景制作了超过 340 帧的高清晰度动画。为了迎合中国人的口味，Ubi Soft 还特邀了上海著名的解说员配上了全程中文语音。(这可是很难得的哦！)光盘版上有 6000 个球员的资料，你也许会发现你心中的偶像呢！所以这张光盘不仅有很强的可玩性，而且还有很高的收藏价值。

我的机器能跑动吗

最后谈一谈游戏的配置。你也许听说过，国际足联禁止法国将世界杯的转播权卖给有线电视台而只能卖给公共电视台的消息，这是国际足联扩大世界杯影响力的一个办法。法国的 Ubi Soft 公司也效法了国际足联的做法，只要是安装了 DirectX、Windows 95 或 Windows NT 的用户都能使用，让机器配置不高的玩家都能玩上这款游戏。

看完上面的叙述，我猜铁杆球迷的你肯定坐不住了，那就赶快在兜里揣上钱，去软件专卖店请回一套来过把瘾吧！

最后，附上操作方法：四个光标箭头控制方向，在你控球时，Ctrl 是长传或传中，Shift 是短传，Enter 是射门；在你不控制球时，Ctrl 是加速，Shift 是切换球员，Enter 是铲球；F1，F2 是更换阵形，F3、F4 是策略，F5 是恢复最初的阵形，F6 是恢复最初的策略。当然，你也可以通过游戏选项自定义控制键。

建议配置：Pentium 90 以上，16MB 内存，2MB 显存，Win95 操作系统（江苏　Ray）

《般若魔界》

前言：沸腾的血液让你杀红了眼，你敢说你不是魔？

公元 2100 年，一场灾难降临在美丽的地球上，一场核战争爆发了。在这人类生死存亡之际，一个叫夏云深的神秘学家发现了这场浩劫的起因，并找到了如何拯救人类的办法……早在很多年以前，住在地底魔界无恶不作的大魔王就在逐渐残害人类的心灵，人类的心灵不断地沉沦下去，终于导致了今天的这场劫难。就在这场灾难发生的一千年前，有一位佛法高深的高僧预测到了这场灾难不可避免，于是，他写下了唯一可以拯救人类心灵的咒语，并将它刻在一块高能量的“水晶”上，只有这条咒语才能拯救人类，使沉沦的心灵苏醒过来！但是这块“希望之石”在高僧圆寂后就被狡猾

的大魔王盗走，因为大魔王深深地知道，一旦人类得到这块“希望之石”，魔界的力量会在瞬间土崩瓦解！魔王能盗走却无法毁掉这块有佛法保护的“希望之石”，只好将它深藏在地下深处，并且设置重重的机关防止被人类追回。这一拯救人类的使命究竟会落在谁的身上？

主角及剧情

游戏中玩家们可以选择扮演三位角色：雪，一个漂亮的日本女孩，从小就得到伊贺忍者的真传，身手敏捷，功夫了得；康得拉，美国军人，体格强健，钢筋铁骨，攻击力非常强；龙云藏，中国医生，精通医术和五行术，具有侠客风范。我们根据自己的喜好选择好主角，就可以进入那个诡异的地下魔界。我这里先简单介绍一下魔界的情况，魔界分为东林、西金、南沙、北海四个世界。每个世界又分成三个层级，玩家在每个层级所遇到的事不同，因此经历绝对不会相同，到处都是大魔王的手下，玩家可要小心了！在北海世界里，你要找到“气云珠”和“手蹼”才能来去自如；在东林世界里到处都是讨厌的海蛇、树鬼等各种各样的妖怪；在西金的世界里你要为自己打造一件称手的兵器；在南沙的世界里你还将面对沙虫、飞鬼的袭击。这款游戏的任务可不是那么容易就可以完成的，所以玩家们应该有充分的心理准备，在魔界中的战斗绝对是紧张残酷的！地上的人们在受苦，地下的魔王在狂笑，你有信心接受这场艰难的挑战吗？

游戏的构思

这款游戏为了增加可玩性，三个角色都有自己的特点和攻击武器，这样即使是相同的关卡也会由于自身特点的不同而各异，游戏中的过关方式也会因为你选择的角色不同出现变化，游戏的耐玩度就这样大大地增加了。有人说这款游戏是“古墓”型的游戏，在笔者看来应该说是“时空游侠”类的游戏更加贴切一些。游戏支持网络联机对战功能，这样玩家可以三人组队共同探险，体验合作探宝的乐趣。游戏中没有过分为难玩家的谜题，只要动一动脑筋就可以顺利过关。战斗系统设置得简单明了，非常容易上手，按住 Ctrl 键后，使用上下左右的方向键就可以做出各种各样的攻击动作，这一点和《时空游侠》非常相似！玩游戏的人有几个喜欢麻烦的操作方法呢？这一点，那些制作“飞行模拟游戏”的游戏公司要知道就好了。

画面及音效

笔者提到这一点似乎有点多余，从游戏制作的投入上看，这款投入4000万新台币，历时两年的作品没有让玩家们失望！流畅华丽的90秒片头动画，60多段过场动画加上高分辨率的画面质量，让我们爱不释手。采用全程3D动画的 Prerender 场景设计，可以做360度的自由行走。种类繁多的怪物逼真细腻，地下景物的描绘具有创造性的想象，一个恐怖的“般若魔界”真实地展现在玩家们的眼前！游戏的音效和背景相配合，用压抑的手法表现游戏的主题，将玩家情绪融入剧情之中，起到推波助澜的作用。在死一般寂静的地下世界，一声冷笑从你的身后响起……

基本配置：Pentium 90 以上机型，Windows 95，16M 内存，两倍速光驱加兼容声卡。

制作商：昱泉国际股份有限公司（http://www.interserv.com.tw）（赵兴君）

《北方密使》

在游戏中，《北方密使》继承了二代中 640×480 的高解析精细画风，在魔法与战斗的表现上采用 2D 与 3D 结合，展现出绚丽的动画效果；在游戏中不但可看到各个城镇风光，还可以欣赏到野外秀丽的湖光山色。

《北方密使》的结构之庞大，也是前所未见的。游戏一共有 100 多个章节，在精彩剧情的衬托下，你会在这个庞大的虚拟世界中驰骋，绝不会让你感到有冗长之感。在这个世界中，不但有很多宝物藏于宝箱中，而且一些宝物会直接出现在地图上，让你一目了然。当然，游戏中可千万别忘了将一人发展成小偷这个职业，不然面对上锁的宝箱时，就只有望宝兴叹了。

给玩家更大的转职选择空间，是本游戏的一大特色。当你面对游戏中上百种不同职业的转职，超过万种的转职组合，你会有什么感想呢？在转职的职业中，不同职业的人物也会有不同的属性。

在进行转职时，还一项特殊的设定，就是当玩家每一次观看转职时所分配的属性值时，属性值都会随机产生不同的变化（如攻击力这次是20、防御力这次是17，而下一次看时就可能变成攻击力17、防御力量20），这样玩家就可更好地选择自己所需要的分配点数。

更为重要的是，只要是你曾经所学会的法术、剑术都可以保留到新的职业里，而且也提供了不转职的设定，如果你对现在的职业满意，就可一路练功持续下去，游戏中单一职业的等级最高可升到99级。

在游戏中，因为男女主角分属迦纳国与奚族部落，因文化与地区的差异也就决定了游戏音乐文化上的差异。在游戏中你会发现迦纳国的配曲有着荡气回肠的豪迈武风气息；而奚族部落自诩为鸟兽的化身，所以在音乐方面包孕着热血膨湃又返朴归真的意蕴。40余首的游戏音乐将细诉南国风光，随玩家直到曲终人散。

《鳄鱼历险记》



《鳄鱼历险记》（Croc：Legend of the Gobbos）是电子艺界公司所推出的一款动作游戏，游戏的主角是一个可爱的卡通鳄鱼。在游戏中我们可看到它作出各种高难度的动作，这些动作和大家熟悉的《超级玛莉》类动作游戏很相似。当然，游戏中也有很多创新之处，游戏采用了3D贴图技术来构造游戏场景，玩家可在游戏中作360度的转身来查看情况，欣赏游戏中充满变化的3D技术。

基本配置：Pentium133 以上机型，Windows95，16MB 内存，两倍速光驱，至少150MB 硬盘空间。（四川　王　波）

《幻想时空》



艾思嘉，一个充满了幻想的时空。面对人世的亲情、友情、背叛、宽恕与斗争，你将作何种选择呢，世界，你我冒险的舞台。

艾思嘉历1900年地之月一日，同时也是知识之神所在的海市蜃楼经过了三万六千五百天的周期限后再次出现于世上的日子。就在这一天，新的传说又慢慢的展开了……

因百年难得浮现一次的海市蜃楼出现，冒险者之镇奥德赛里的冒险业者纷纷进入了所谓的旺季。在这儿，一个名叫朱里安的实习冒险家首次踏上了冒险之路，如沙丁鱼般的冒险者群中，他能出线吗？

以便宜商品著称的贸易港都——欧鲁索中，幻想着能成为世界第一魔法师的少

女——夏露，告别了她的父亲以及富可敌国的家园，踏上了寻代传说中所谓最强之法的旅程。漫无目地的寻找真能让她如愿的得到这虚幻之物吗？

佣兵之国迪约夏，为了夺回遭不明人物所抢去的国宝——英雄之盾，有着黑色雷电之名的不败佣兵拉克．费特，与武斗家琳儿步上了追寻的道路．他们两人真能夺回英雄之盾吗？

修行中的半调子主人魔女依莎贝，因缘际会的遇见了世界树爷爷，看着那因人们破坏世界而显得消瘦枯黄的世界树，依莎贝发了一个可能是她这一生最大的誓言："我会让世界恢复成原来和平安乐的样子！"这个誓言，依莎贝真能实现吗？

从上面的介绍大家一定可以看出这个游戏有四位成员，玩家可任选一人来实现他们的愿望。在玩家选了一个后，其他的三位就会成为游戏的配角，在游戏中你还可以和他们碰头。

基本配置：486以上机型，8MB内存，两倍速光驱，Windows95平台。

《水浒传－聚义篇》



我们都敬佩《水浒》中那一个个义薄云天的英雄汉子，八百里梁山泊的故事千古传颂。而这次的《水浒传－聚义篇》将再现古典名著的精华，将梁山好汉生动地展现在玩家面前。

在游戏中大胆采用RPG和战棋式战略游戏并重的表现手法，即以RPG形式为主线，在战斗时游戏就转换成战棋模式，并且在战斗中运用了影视镜头伸缩景物的表现方式，绝对让玩家们耳目一新。

战斗系统采用战棋式战略方式，表现得也很不错。31位战将的参数都经过精心设计，体现各自的特点，李逵的凶狠，时迁的灵活，呼延灼的勇猛……同时有完善的升级系统，每达到十级就可以升职了，大家可要努力呀。

除了采用大量的影视镜头外，游戏的场景多达3000屏以上，640×480×256色高解析度画面，全面展现中国古代大宋王朝的风貌。主要人物的肖像全部采用真人照片。纵深的战斗场景，逼真的战斗画面栩栩如生，400多种道具、名马宝刀令人目不暇接。

建议配置：486以上机型，内存8兆以上，WIN95操作系统，倍速以上光驱

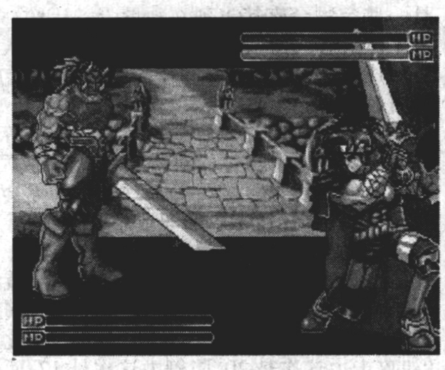
《新乞丐王子》



这是一个有着众多新特点的角色扮演游戏。游戏所采用的图形道具、指令系统和不用金钱，以及童话故事般的对白，适应各种年龄层的玩家，如果游戏的美工质量再好一些，可能会更加吸引人。

系统配制：奔腾133MHz以上，内存16MB以上，硬盘剩余空间100MB，DirectX 3.0以上，二倍速以上光驱。（重庆　王浩）

《炎龙骑士团——风之纹章》



当《炎龙骑士团Ⅱ》中的英雄们剑已尘封、戟已入库的时候。世界并没有平静，新的邪恶势力正在滋长，新的危机正渐渐笼罩在无辜的人们头上。这次，又靠谁阻止他们的野心呢？是被国事困扰的索尔王，还是遭到迫害身陷大牢的骑士团成员？都不是，新的英雄是在战场上克服种种困难，历尽艰辛寻求真理的年轻人。

在《炎龙骑士团Ⅱ》（以下简称《炎Ⅱ》）推出快三年之际，汉堂公司终于将再三宣传的外传《风之纹章》（以下简称《风》）展现在广大的玩家面前。很多玩家可能都还记得，在《炎Ⅱ》中华丽强劲的战斗画面和各式各样的秘密商店，还有传说中的各种宝物吧，这些都是《炎Ⅱ》中最具特色的东东。汉堂公司在《风》的开发过程中丝毫没有忽视这些引人注目的地方，《风》完全继承了二代中的传统，保留了所有的特点。当你进入游戏，依旧会看到熟悉的图形化控制菜单；散发着古老气息的小镇；可以让你转职的教会。让大家振奋精神的炎龙剑也会再次出现在游戏中，并还有一把更具威力的真炎龙剑。

在《风》中共有三十个正常关卡，难度比《炎Ⅱ》略有增加，过关的条件五花八门，但中心还是以保护特定的人物和查找各式的宝物为主，只要小心对付，还是不会太难过关。《风》的耐玩度比较高，依然提供多个结局等待玩家的探索，没有特殊的物品，你是不能进入最后几个章节作战的。如果要想真正玩出大结局，可要多玩几次，收集到所有宝物才行。故事的发展最终还是取决于玩家们的每个决定。

系统配置：486以上机型，8MB以上内存，DOS5.0以上操作系统，二倍速以上光碟驱动器，硬盘剩余空间200MB。

（济南　葛　兵）

《阿猫阿狗》

游戏的故事发生在一个与世无争、平静安宁的小镇——木桶镇。有一天，小镇上突然发生一件惊天动地的大事——猫群造反，它们群起作乱，抢夺商店，袭击路人，所有的人都对此束手无策。我们的主角乐乐，是一个天生拥有和动物沟通能力的十二岁少年，他决心保卫自己的故乡，于是他挺身而出，四处奔波，号召所有的狗来共同抵抗猫，《阿猫阿狗》的故事，就此展开。

这个游戏中的物品都是我们现实生活中熟悉的物品，如小孩玩的强力气压枪、气球等就是武器；夹克、防弹衣等就是防具，诸如此类的物品都十分有趣，贴近生活的对话与幽默的内容，再加上虚幻世界中才有的天使、幽灵，神话中才有的人与动物之间的交流。在游戏中，主角乐乐可以和任何一个在动的人或动物交谈，因为他具有能与动物交流语言的能力，所以有些对话也饶有趣味。小举一例：乐乐与鸡的对话，鸡说："你好，乐乐，你吃过饭了吗？"多么自然的人与人之间最客套不过的问候，"我刚捉到一些小虫虫，你吃吗？"……

这款游戏有124首CD轨音乐（我的天啊），DOMO小组的音乐我们从没怀疑过，游戏中每首CD轨上的音乐并不是很长，每首2～4分钟左右，但每首音乐都制作得各具特色，能很好地配合游戏中的情节。

基本配置：486DX－66以上机型，16MB内存，两倍速光驱，DOS或Windows95。

天龙八部之六脉神剑攻略快递

段誉在房间的箱子里拿到银两，从大门出去时被守卫挡住，只好从右边房间屏风后(放澡盆处)的窗子爬出，出门小心地躲过守卫，到右边的练武厅拿到2个金创药，去账房和小李谈话后，来到前院，到柴房与李叔交谈后去仆人房间拿到仆人服，然后走向厨房，趁厨子走到另一间屋里时冲入厨房在灶台前拿到一段木炭，这样便可利用木炭与仆人服化装成仆人小李混出段府了。

在大理城的酒店里听两个客人谈到，五年一度的无量剑派比武斗剑要举行了，但需要请帖才能上山，听说马五德交游广泛，找到他可能有办法。从酒店掌柜那里打听到马五德正住在楼上，于是找到马五德，但他说必须得用“十八学士”这朵茶花作为交换才行。非常意外地在酒楼旁的花店里买到“十八学士”，可当段誉兴冲冲回到酒楼，才知自己买到了伪劣产品，从花店买回来的根就是“落地秀才”。回去找到店主论理，更不料店主翻脸不认人，还说从来没见过段誉，如此奸商，真是混帐！回到酒店门口时见到乞丐阿财，在给他一个包子后得知西面树林中有一个怪人，说不定他那里有“十八学士”。在市集买下一块猪肉，这才来到怪人家门前，天啦！有狗挡路，好在段誉机警地用猪肉哄开怪人家看门的狗，才见到了怪人，得到一个“野花”。没想到这棵“野花”竟然是“十八学士”，就这样回到酒店拿到了武林帖。



出门向南顺着山道向东来到了无量山上，费尽了力才算把武林帖交到门前那个不停走动的人手中，终能进得山门到大厅。当比武进行中时，无量派被神农帮的人下毒，同时一位名叫钟灵的姑娘出现，说神农帮的人奉了灵鹫宫的命令消灭无量剑派。

出门，见无量剑派的弟子已被全部杀害，在树林西北尽头找到司空帮主，本想化解两派恩仇，没想司空老儿蛮不讲理，还把钟灵捉了起来，逼段誉吃下了“断肠散”。情急之下，钟灵拿出绣花鞋让段誉去见其父母。在小道里遇见私奔的无量剑派弟子干光豪和葛光佩，段誉被他俩逼下了山崖(在小道尽头下方，屏幕上有一红点处方可落下山去)。

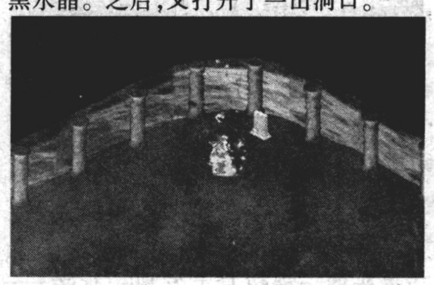
段誉醒来后在谷中发现一死人，从他身上找出一把木棉钥匙。回到刚落下山崖处，那里有一棵绿色的木棉树，从左上向右下调查树身能发现一个钥匙孔。赶紧用木棉钥匙开锁，山洞门是开了，但是只要段誉的脚一离开地板，门就又会关上。没办法，只好四下找到三枚小一点的石块，用这些石块压住脚下的地板机关(注意：放置石块时需向后退一格才行)，才进入了无量洞中。

进入无量山洞，在左边的通道中，挂着不少的画，仔细一打量发现每一幅画都是一首诗词，但每首诗词都缺一个代表数字的字。在尽头的红色宝箱中段誉找到九片刻有数字的锁片。聪明的段誉一下就明白了，那画是一个隐藏的机关，破解机关的方法在于给每首诗词填上正确的文字就行。这五幅画中的诗词由下至上所缺数字分别是：六、四、五、九、三。

知道缺什么数字后，将带有数字的锁片，对应着放入画上，使诗词完整。每完整一首诗词，中间通道上的暗阁将开启一道，从中可得到：绿水晶、红水晶、钥匙、白水晶、黑水晶。当用钥匙打开前方的钥匙孔后，右方通道尽头将出现一个洞口。可见山洞主人乃熟读四书五经、精通奇门遁甲的术士。

进入山洞，没走几步就看见一口大水井，大概是灭火之用，可这荒凉的山洞中怎会无缘无故失火呢？段誉百思不解。再往前走，但见一石像立于石洞尽头，传神的雕刻功夫让人感觉眼前根本就是一个活生生的美人而非石像，这也就难怪段誉一口一个“神仙姐姐”的叫起来，更是三拜九叩的，没想磕头时发现石像脚部写有“叩道八拜，供我驱策”字样，当然段公子照做……八拜之后发现蒲团下有一绸包，上面又写道：“汝既叩首拜师，自当供我驱策，终身无悔……”的字样。段誉就这样神奇般地得到了武林绝学《百冥神掌》与《凌波微步》两本秘籍。

大厅里立有五根石柱不知何用，仔细一想突然明白为“左青龙、右白虎、南朱雀、北玄武”的五行局，看来大有文章，只是此洞不见天日，无法分清方向，苦也。还好，在旁边的梳妆台上得到一枚绣花针，如果能将其做成指南针，问题也就迎刃而解了。试想，那些画卷长年累月存放于洞中，多少会带有天然而成的磁性，果然当把绣花针在画卷上三磨两磨后就制成磁针。接下来的事情是：回到水井前，使用磁针马上就找出了洞口向东，而石像也正如千古风俗那样“坐北朝南”而成的。取回磁针后，到五根石柱处，依次在东方的石柱上放绿水晶、南方的放红水晶、西方的放白水晶、北方的放黑水晶。之后，又打开了一山洞口。



进洞后在右方尽头的烛台上找到一粒打火石，然后到左面的书库，从书架上找到一张用来记载武学的空白羊皮纸、伤药以及钥匙，又从婴儿床上得到一块“坤六断”字锁片。用磁针清理掉钥匙孔中的脏物后，用钥匙打开烛台旁的通道。一进入就发现地上按五行放上了几块石块，想必又是机关吧。在蓝色的石块上发现有“乾三连”的锁片，一下就明白得找齐八片锁片才能破除机关，目前手中已经有一片“坤六断”锁片了。继续探索发现在通道尽头有一个炉台，其大小刚好与先前在书库看见的那个炉盆一样，回去将炉盘搬来放在炉台上，不料这也是一道机关。大厅中的那大石柱降了下去，地面上现出一个宝箱，从中得到了全套八卦锁片，万事俱备只欠东风了，把八卦锁片以乾为准，从右到左、从下而上依次按兑、离、震、坤、艮、坎、巽的方位摆上，完毕后烛台处又新开一条通道，在这条通道里，从一大石块上得到“缝线卷”后，到另一通道尽头发现一块大石堵住了出口，只好思量着用炸弹炸开它。好在此地道具样样俱全，先在下方用羊皮纸包得火药，接着再到卧室门口处用羊皮纸包得硫磺，最后回到烛台前让“缝线卷”浸点灯油，这才算制作好炸弹，炸开洞口后别得意太早，需在击碎五个机关骷髅后方可出洞。不过也没关系，每打败一个骷髅，武功都会上升一大阶，越到最后骷髅就越不堪一击。

离开琅福地后想起了还有钟灵妹妹的事得办，于是就直奔善人渡而去，过得善人渡才到得了万劫谷嘛。刚走不到两步就在一棵树下发现一具上吊而死的尸体，真霉！北上来到善人渡的桥前，此时

才发现桥已经断了？只好自己动手修桥，先捡起地上不知谁丢弃的斧头，然后砍伐那种不足身高的小树，凑齐三块枕木，但光有枕木还不行，必须得找来绳索，正好，那上吊之人用过的绳索还能凑合着用。但很不牢固，所以刚一过桥，桥又断了，真不知出谷时怎么办！



过桥后，四下寻找并无通路，但在东方尽头的一棵树身上发现一行字——"姓段者入此谷杀无赦"!？段誉不正就姓段吗？可他就是得入"此谷"呀，算了，为了红颜知己死而无憾！在写字的树上敲三下叫开洞门，一少女现身出来，段誉告诉她钟灵遇险的消息，少女马上入内说要禀告夫人，段誉跟着进入谷中。可在必经之路上被一老头挡住了，说是在找他那把会叫的斧头，虽然段誉身上有把斧头，但谁见过会叫的斧头呀！经向屋内的少女阿秋打听才知那老头是她的爷爷，犯有失心病，而老头口中说的"斧头"实为他家那匹叫"虎头"的马，此马不知为何，近来不叫了，说不定吃点什么东西后就又能叫起来吧。可是阿秋再三说此马不吃草料，天啦，马不吃草难道吃生猛海鲜不成！顺手在阿秋身前左方的小桌上找到几个苹果，可那马吃了还是不叫，没办法，再次询问阿秋，得知那马曾经吃了谷外什么东西后叫过一两次，果然可在谷外树桩上采得蘑菇给马吃，但没想到马儿多贪吃两颗后，叫了两声竟倒下不动了。不过也算歪打正着，挡路的老头跑去看马，段誉赶紧撒腿跑开，没想到他不练"凌波微步"还是一样的跑得快嘛！

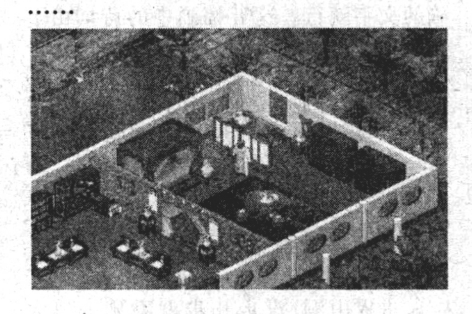
见到了钟灵父母甘宝宝与钟万仇，于是一场曾磨砺了16年的世间恩怨又再次展开了……

出谷时，阿秋的爷爷又施"挡路大法"，非要段誉让宝马重新站起来不可，否则不让路。还是阿秋好，提议段誉去钟夫人那儿找王大夫，只有他知道如何救马。问过夫人屋里的丫鬟后得知王大夫在后面替刚才"为情所伤"的钟万仇调制伤药呢。穿过客厅到内室，王大夫告之虽然他有办法医治"捧腹草"给马带来的病患，但还缺一种叫"菩提花"的药。俗话说"三步之内必有芳草"，没费什么功夫就在药房屋后寻到那种白色的花草。王大夫却说还不够，还需要湿苔藓才行，这不是拿人民群众开玩笑吗？问过夫人的丫鬟春儿后在右边那幅画旁的盆景中找到了药引——湿苔藓。王大夫将其配成良药"菩提花露"，拿着"菩提花露"对准马头一用，果然药到病除。

出谷后才又想起，那断桥得再次修复才行。回到谷内，先向阿秋讯问得到绳索，再问春儿后找到了木材，最后还是多亏那爱马如命的老头帮忙修好了桥，并且指示段誉到旁边的青木庄讨一匹快马，这样赶路救人快些。

刚走近青木庄就被人不问青红皂白地捉了进去，当然，段誉此生想都没想到的一场风波正悄然掀起……

逃出青木庄后，遇上灵鹫宫的人，更被其误认为是无量剑派的那对私奔的小情人干光豪与葛光佩。三言两语不对，灵鹫宫的人就兵刃相向。轻松摆平四敌的围攻方才算过关。为避免再生是非，两人换上了灵鹫宫宫使的斗篷，来到了神农帮，神不知鬼不觉地救出了钟灵……



话说段誉被无量剑派抓住，听到看守二人说什么莽枯朱蛤的事，不过既然被困于此，段誉就借机练会了"百冥神掌"与"凌波微步"。搬动屋内的水桶打开房门后，以点穴法（战斗时使用手）封住郁吴两人的穴道，将两人制住。然后，以要把两人拿去喂莽枯朱蛤为威胁得知，这山庄有三组机关控制着三道门，如果要出大门就必须有两个相同的机关同时开启才成。没想到两人胆子也太小了，两三下就被吓昏过去，段誉从两人身上搜出一点伤药与一把铁钥匙。先回到曾用来关人的屋里，推动右方的车轮，然后再用搜得的钥匙打开右厢房，同样推动里面的车轮，此时中间的那道屋门被打开了。进入之后，本想再推动这间屋的车轮，可是看起来这个机关多年没用已经生锈了，还好身后蓝色的桶里装了些煤油，便马上用钟灵给的绣花鞋装上一些倒入机关即可行事了。（注意：在推动这屋里的车轮机关时，人物的所在位置必须是处于蓝色油桶与车轮之间，也就是车轮的正前方位置才行）接着，再回到曾被关过的屋子里，推动左边的车轮，这下大门终于被打开了！谁料出门来到的地方竟是一间练武场，而且一进入门就被关上了。在练功房分别开启前门机关（就是门旁的那块石碑）和后门机关（前屋里的车轮）后迅速冲出，不然门会自动关闭（前门外边踩中某块砖头也可将其打开）。

不知不觉又来到了无量山旁，转身走到当初与木婉清分手的山崖处，接回了美人，并得知近来发生的一些事……在走到一片树林时，遇上了朱丹臣前来迎接，三人便决定一同回大理城。半途，遇上四大恶人之云中鹤。朱丹臣接下了云中鹤攻击，段誉见左面就是玉虚观，自己的母亲在那儿，于是跳出战场，冲到玉虚观中找到母亲，四人一起与云中鹤展开了一场恶战。虽然战胜了云中鹤，但为避免四大恶人一起出来报复，众人只得退回大理城中……没想到那岳老三不请自来，闯入王府，段誉只好用计嘲讽其武功不济，岳老三情急之下便让段誉请来他所说的师父好与之一决高下。段誉跑到下方的书屋找到了教书先生，然后再用计与岳老三定下三招之内绝对沾不着自己的约定，就这样不但化解了大理府暂时的危机，还收得一个武功不俗的好徒弟。

风波平息，然而人世的情怨风波却一波接着一波地向段誉袭来……

岳老三与云中鹤贼心不改，再次冲入王府行凶，大理王府岂容这等恶人为非作歹，段誉在府中四周的过道上找来三位高手相助才得以击退敌人（千万别与敌人交手，直接跑开就行，直到看见所有的人）。段誉也由于不自觉地吸入云中鹤与岳老三的大量内力而导致体内气血失调，于是，段父陪段誉一起来到天龙寺见到了住寺高僧，本字辈的五位高僧一起发功这才算帮段誉镇住了体内乱撞的真气。

事后，本因大师告诉段正淳，有来自大雪山的大轮明王与姑苏慕容一起觊觎天龙寺镇寺武功——六脉神剑。为保此武学不为奸人所得，天龙寺本字辈一致认为在目前大家内力不足的情况下，只有各习一剑之学，但尚缺一人，段王爷不惜个人名节剃发皈依佛门凑足了六剑。段誉为了不影响父亲与长辈们修练"六脉神剑"，独自在屋内闲逛，无意之中看到了墙上的六幅画（就是蓝边的白色东西）。就这样，段誉照画中所示学会了"六脉神剑"……

《侠客英雄传3》

侠客游江湖行

张知秋，潮山派第五弟子，所善者"扫帚功"是也！这日一如往昔，又被连师兄、连师叔羞辱一顿，垂头丧气地来到大厅，与师傅对话后走出门口，刚走至左边的屋子，就被师傅叫回在大厅前的空地上与众位同门师兄弟一起接受审查。一篇"扫帚功"的心法口诀被他念得颠三倒四，其结果自然不问可知，不但让师傅狠狠地训斥一番，还罚他打扫后院。张知秋无可奈何地领命而去，幸得蓝师妹前来安慰，并偷偷传授了"穿杨剑法"，哪知竟被大师兄发现，以此要胁他去潮山之西找潮山五行狂风猴。张知秋只好走出大门，到左边的潮山禁地寻猴去也！



张知秋在潮山禁地里寻猴时误喝了一古怪老头的汤药，被其点了三大死穴，强迫他去偷取《潮山药经》以换取活命。小命要紧，匆匆赶回潮山派，来到右上角的藏经阁，幸得大师兄有事外出，趁机在屋里的中间壁画处找到了《潮山药经》，哪知又被大师兄赶回撞上，逮到了师傅跟前。幸亏师母在旁说了不少好话，才得以解脱。张知秋无法可想，只好回到老头处实情相告，凭着老头传授的轻功，终于轻轻松松拿到了《潮山药经》，这才得知老头原来就是自己的师叔袁不悔，并蒙垂青，学到了"潮山断月剑法"。兴高采烈地回到师门，想不到等待自己的却是逐出师门的下场，真乃始料未及，想想不禁泪如雨下。脱离了师门，张知秋下山前决定去向师叔道个别。找了半天，人没碰见，却在禁地里左下角的石碑中找到了"赤烈剑"。心犹未足之下，又在左上的墙壁中发现一个秘道。先进入左边的秘道，按左上、右下、左下、右上的顺序用空格键关掉四座火炉，然后在右边的秘道中拿到了"海潮剑"，这才心满意足地下山去也！

张知秋带着铁锹，一路上寻寻觅觅，在地上翻找着各种宝物，就差没掘地三尺！接着他逛进了信源镇，东看看西瞧瞧，走到小镇的右上角时，突然听到了一声刺耳的尖叫。一瞧，竟然有人在光天化日之下欺负良家少女，不由大怒，当即演了场英雄救美的好戏。由此结识了少女段紫霜，并被她带到清风庄疗伤，见到了庄主段玉章。张知秋在庄上休养了几日，受段紫霜邀请，一起去逛信源镇的市集。闲游中，在杂货店对面的饰品摊上买了一个"情身结"送给她，之后回到庄里，却发现无人。行至后院的左方碰见何总管，才知段庄主到翠英村杀倭寇去了。张知秋闻听之下，当即义不容辞地一溜烟直奔翠英村！

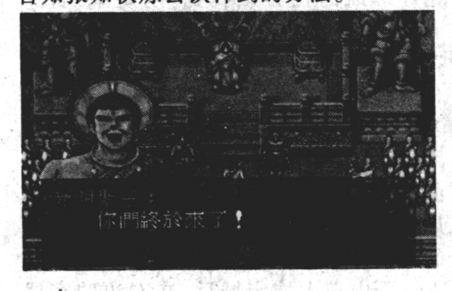
翠英村里，张知秋杀出条血路，终于冲到左下方的渡头上，干掉了船上的倭寇首领牙狼丸，与中原豪杰们一起打退了倭寇的进袭。他与丐帮的杨青和木天赐告别后，又回到了庄上。跑到后院，发现段紫霜正焦急地来回寻找着什么，原来她不小心把母亲身前送她的珍珠项链弄散了。看到段紫霜眼泪四溅的模样，张知秋赶紧帮她找到了失落的珍珠，这才让她收声止泪。无意中他们发现左边的墙上有条秘道，正想进入，就被何总管叫进了大厅去见庄主。到了大厅，张知秋定睛一看，座上的不正是那天调戏段紫霜的小流氓吗！经段庄主介绍，才知他是岭南派掌门凌逞志之徒姚擎，特意前来提亲的。有前事为鉴，这门亲事自然是不用提了，于是凌逞志愤愤之下携徒而去。步出大厅，又迎面撞上锦衣卫抓人，一番混乱过后，张知秋决定向段氏父女告别。到了段紫霜的房间，话未出口就被她拉到秘道里查看究竟，哪知尚未看出个明堂又被叫了出去，无奈之下只好去向段庄主告别。张知秋重入信源镇，在客栈的附近碰见一黑衣人被两个怪人追杀，不由又动了侠义心肠。一场厮杀，终于打败了怪人(如果此时各位尚未找到吸血石，奉劝一句，赶紧逃吧！)。接着他来到信源镇外右方的山神庙中，见到了奄奄一息的黑衣人赵蒙，受其临死前的嘱托，将名扬天下的《三难剑谱》交给他的儿子赵闻风。接着他又转到了翠英村，与蹲在地上讨饭的乞丐对话多次，总算拿到了雷鸣剑。然后从大南岭上方的渡口乘船到了渠中岭。

张知秋走进了太和镇，步至左上角街道时，看见一位身穿粉红彩衣的姑娘正在地上找寻什么。他正想问姑娘要不要帮忙，谁知姑娘却冲他怒吼，指责他踩死了她的小蛊蛊"铛铛"，低头一看果真有条小虫在脚下垂死挣扎，这么小的玩意儿，不说谁看得到！无奈之下只好答应请姑娘去客栈吃顿大餐以作赔礼，闲谈中这才知悉姑娘的芳名叫作"柳蝉凤"。走出客栈，他们又碰见了那两个怪人(即魔教两大法王)来追讨剑谱，这次自然是脚底抹油赶紧开溜了，但蝉凤却中了法王的"炼魔狂风舞"。逃到镇旁的莫愁岭后，当头又撞上五毒双煞，被蝉凤拉着又是一阵猛逃。跑了一阵，在左边的树林里发现了一个地洞，里面竟然捆着段庄主的弟弟段兴。段兴告诉他们想治好蝉凤的伤必须找到：明珑果、百恋花、毒莹草。就在地洞里张知秋学会了"七星追魂步"，并找到了明珑果。接着他背着蝉凤直赴左上的大雪山，在山上左边的雪地里采到了百恋花。马不停蹄下，闯过觅月门的四大护法，在后山左边的苍松上取得了毒莹草，终于治好了蝉凤的伤。接着施展"七星追魂步"从右边的断桥飞到了对崖的霸月山。

下山进入坤宁城后，在右边的客栈旁无意中碰见锦衣卫庞勉，狠狠打了一场，夺走了他的通行令。这几天的连日奔波也够累的，张知秋和柳蝉凤就在这家客栈里住下歇息，到了晚上想想白天的事心中很是不舒服，于是两人合计去夜探官府。结果大有收获，不但偷听到严崇英公公和庞勉的密谋，救出了牢里的段紫霜，还从段庄主那里得知了《卧龙兵鉴》的秘密，获到了伏印剑，只可惜段庄主却在牢中英勇就义了。冲出锦衣卫的包围圈后，张知秋在客栈与小师妹蓝琳琳久别重逢，获知师门生变。谈兴正浓，却不知打哪儿钻出来的岭南五虎上前惹事，正好让张知秋作了场热身运动，揍得他们屁滚尿流。之后，他决定到翠北岭西南方的丐帮看看，于是出城到了

右上方的烟波镇。

在烟波镇的客栈里休息时，柳蝉凤突然想吃中原的鸡屁股，张知秋身为男子汉只好秉着为女士服务的宗旨跑一趟了。转来转去，鸡屁股的影都没见着，却在右上方的街上碰见了五毒双煞，柳蝉凤这时也赶了过来，这才得知柳蝉凤原来是五毒教教主的女儿。柳蝉凤与张知秋约定端午节在坤宁城的明月楼见面后黯然离去。张知秋怀着愁怅的心情回到客栈与段紫霜商量去丐帮的事。他俩先到右上角的王船会拜见了那儿的总舵主上官风云，并答应一起出海消灭海盗。他们从左边的码头登船出航，干掉途中的兽王，顺利抵达了翠北岭的江海镇。躲过路上的街霸和江湖人的纠缠后，他俩住进了客栈，哪知一出门就碰上了魔教的法王，赶紧逃到了军港中的一艘准备出航剿灭倭寇的军舰上。在海上军舰与倭寇相遇，船身中弹，张知秋和段紫霜赶紧寻找小艇逃生。匆忙中从左上角的船身处跌落入海，只好抱着块木板在海上漂呀漂，总算命不该绝，漂到了右上方的铁山岛。在岛上他们见着了公孙得意，张知秋获传“段氏铁步脚”。临走时，公孙得意还赠了柄龙泉剑和龙泉石，并告知张知秋炼玄铁神剑的方法。



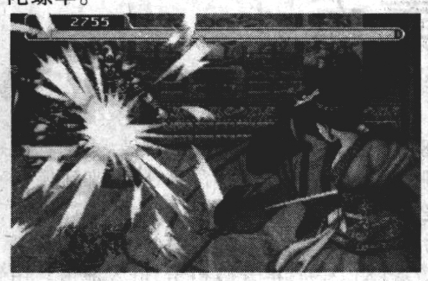
接着张知秋乘小船回到了左下方的江海镇（自认为功力深厚者可到东海右边的炎魔基地转一圈，顺便练练身手，还可以从炎魔手中夺得天魔刀）。先在军港的关口处爬楼梯登上城楼拿到天门剑，再直奔翠北岭左方的丐帮，见到丐帮帮主后，才知道竟被岭南五虎给骗了，根本就没有帮主病危这回事。放下心头的大石，张知秋和段紫霜决定去明月楼与柳蝉凤相会。他俩在江海镇左下角的码头找到阿生哥摆渡到了烟波镇，旧地重游顺便去王船会拜访了上官风云，从他那里得知锦衣卫正埋伏在清风庄上。出镇后他俩来到左方的坤宁城，在右边遇见上次夜闯官府时看到的黄发男子（即荷兰军火商卡儿），让他加入了行列里。接着到明月楼与柳蝉凤会合，并见到了武当掌门楚子敬。他们决定在明月楼休息一夜，哪知到得晚上听到楼外发出异响，出门一瞧，原来是觅月门的四大护法。一场恶斗后，段紫霜被光明圣王乘机捉去，以逼张知秋交出《三难剑谱》。穷追之下，张知秋来到渠中岭的沙漠，在左上方找到了魔教的入口。穿过神殿，按照中、左、右的次序走过面前的三条路，终于进入魔教打败了两大法王。救出段紫霜后，他们回到清风庄，发现那儿人事全非，但事情紧急顾不了这么多，赶紧依照庄主生前的吩咐，进入狼烟十八遁取得《卧龙兵鉴》。出门却撞见了段紫霜的大仇人锦衣卫庞勉，这次自然是不会让他活在世上了，只一剑就轻轻松松地结果了他。



他们来到信源镇左边的“兴隆行”，遇见重伤的黑煞，由他口中得知五毒教正受到魔教的大举侵袭，这真是一波未平一波又起，对柳蝉凤可谓晴天霹雳。众人立刻马不停蹄直奔沙漠客栈下方的渡口（记着在客栈休息一晚），在那儿坐船驶向大南岭，然后向左走到了五毒教。可是为时已晚，只见教中尸骸狼籍，再无活口。找寻半天也未发现柳蝉凤母亲的踪影，大家商量之下决定去找丐帮的杨青，看看有无办法可想。路过烟波镇时，从王船会的上官风云处得知七月初七各大门派将在少林寺召开掌门大会，并让上官风云加入了行列。在丐帮附近的天祥镇里，一个坐在牌坊下的乞丐告之丐帮遭到了魔教的攻击。赶到丐帮才知老帮主遭人暗算，临死前任命杨青为丐帮帮主。接着张知秋领着众人进入天祥镇的后山，穿过瀑布后的秘道走左上方到了少林寺。

哪知寺中风起云涌，各大门派正在争吵不休时，突然钻出个光明圣王，一场大闹后飘然而去，接着又来个严公公火上浇油将柳蝉凤打成重伤，张知秋只好带她去找公孙得意救治。在江海镇上官风云让阿生哥备了一艘大船，众人坐船到了铁山岛，哪知公孙得意却因柳蝉凤乃五毒教人而袖手不理，直到张知秋答应与段紫霜成亲才肯医治，并告知疗伤需要冬杏果和冰山巨蟒血。张知秋听完后立刻动身，他先从渠中岭的霸月山上施展轻功飞到通天岭，在一棵树下找到了冰山巨蟒，杀之取血，同时看到柳蝉凤的母亲毒仙姑因练功而精神失常。接着在烟波镇入口处左方砍柴的樵夫手中得到了冬杏果。治好柳蝉凤的伤后，张知秋先与段紫霜在海边谈了会儿心，回到屋里与她定了后会之期便去了江海镇。在左上方遇到杨青，才得知叛徒木天赐篡位。接着又在左边遇见四师兄褚奇，告知潮山派被魔教攻击，真是多事之秋！张知秋匆忙赶回潮山派，与魔教法王展开恶斗，结果卡儿被光明圣王扔下了山崖，自己与柳蝉凤也被迫逃到了信源镇。在客栈住宿时，翻看了《卧龙兵鉴》，对书中龙纹印百思不得其解，幸得柳蝉凤凭直觉认定在大雪山可以找到答案。于是两人一起到了大雪山，在右上角发现秘洞，进去仔细搜寻，找到了黄形剑。出得洞来瞧见毒仙姑和木天赐，两人躲在树后偷听，才知木天赐乘毒仙姑精神失常拜她为师偷学五毒灭绝神功，柳蝉凤不由为母亲的遭遇凄然泪下。张知秋安慰了柳蝉凤，下山走进江海镇，从右上方一铁匠口中得知北方山林中有一铸剑高手。通过天祥镇后山的秘道张知秋在右上方找到了魏清尘，但任凭两人磨破唇皮，魏清尘却死活不肯铸剑。两人无奈，只好回镇里休息了一晚，第二天沿瀑布右边的山道直上再次拜见了魏清尘（千万别从秘道过去）。这才从魏清尘处得知他是公孙得意的师兄弟，并答应张知秋为其铸剑，但尚需大雪山的玄铁石、武当山的千年树皮、五毒教的陀螺草。到大雪山后，张知秋又碰上了毒仙姑与木天赐，正与她打得不可开交，袁不悔突然出现并用爱心唤回了毒仙姑的本性。哪知木天赐趁机偷袭毒仙姑，抢走了三难剑谱和五毒灭绝神功秘笈。袁不悔携毒仙姑离去后，张知秋在右边的秘洞中拿到了玄铁石，接着在武当山的参天大树上得到了千年树皮。再到五毒教万林山，发现毒仙姑已伤重而死，袁不悔抱着尸体跳下了山崖一殉深情，临终前要求张知秋娶柳蝉凤为妻。安慰了悲痛的柳蝉凤后，他们在左上方的树林中找到了

陀螺草。



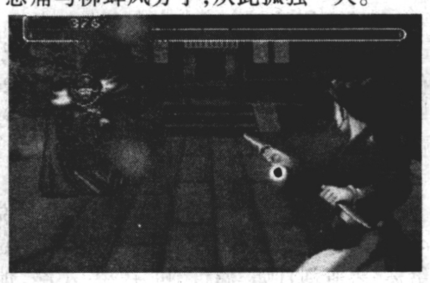
俩人将三样物品带回到魏清尘处，他立即着手炼剑，但需七七四十九天才能大功告成。为了不打扰他，张知秋回到了镇上。正所谓不是冤家不聚头，竟然在街上看见岭南五虎调戏段紫霜，冲上去几剑就杀得他们落荒而逃。接着领着她去见了魏清尘，魏清尘要他到玩火之人处找寻金玉粉。张知秋左思右想，突然记起在坤宁城曾见过一个吐火者。哪知赶到坤宁城，却发现严公公与木天赐率着锦衣卫把守在那儿。恶斗中，严公公终于被杀死，但木天赐却伺机捉住段紫霜当人质，要挟张知秋交出《卧龙兵鉴》。刚烈的段紫霜为了保住兵鉴，狠狠咬了木天赐一口，被木天赐所杀。杨青大怒，急急追杀木天赐而去，张知秋搂着垂死的段紫霜痛不欲生。之后众人在天祥镇左上方的城墙处会合，一起到明月楼度过了一个不眠之夜。第二天，张知秋与街上的吐火者多次对话，软硬兼施才得到了金玉粉。



在天祥镇后的小溪边，他们见到了武当掌门楚子敬，得知中秋将在武当山选举武林盟主。将金玉粉交给了魏清尘后，紫霜剑（即玄铁剑）终于重现武林。在赤兀岭上，张知秋怀着悲痛的心情和对段紫霜的思念将卧龙诀和三难剑法融而为一，练成了绝世神功"紫霜剑法"。下山时他在赤兀岭的左山腰发现一个山洞，不停地按上键＋空格键进入后，先一直向右方下行，到尽头后再向右方上行便拿到了莫名剑、断魂刀、雷鸣剑、天门剑。接着他再上赤兀岭，走进峰顶的洞里，点燃里面的两座火炉，再熄灭之，得到了千年寒冰包裹的寒冰剑。一切就绪后张知秋开始了对木天赐的千里搜索，他从霸月山施展轻功来到通天岭（此处千万记住存盘！），在下方入口处终于找到了木天赐，这时的木天赐因练五毒灭绝神功已经陷入了半疯狂状态。仇人见面分外眼红，张知秋悲愤之中用紫霜剑法将其斩杀。哪知百足之虫死而不僵，他临死前的反噬使杨青重伤而亡。杨青死前请求张知秋继任丐帮帮主，江山、美人两条路任君选择！

结局一：张知秋为了爱情和对柳蝉凤的允诺而放弃了帮主之位，与柳蝉凤一道去五毒教拜祭了她的父母。在墓前柳蝉凤正哭的天昏地暗，突然山脚下传来话音，探头一看原来是少林的无相大师被魔教中人捉去。两人追至魔教内，无相大师为了不连累张知秋而自断经脉，死前说了一句没头没脑的话"少林寺第三"，差点被他误解成少林寺的精神口号，聪慧的柳蝉凤却认为可能指第三柱什么的。摆脱魔教法王的追杀，俩人来到了少林，在进门右边的罗汉堂第三柱中找到了少林镇寺之宝《易筋经》。同时与守护的少林弟子大战一番，幸得赶来的法生大师深明道理，听了张知秋的解说后，让二人安然下山。在山下的瀑布旁他们看到觅月门的四大护法被魔教所杀，不由一阵感慨，接着来到了武当参加武林大会。正与各位掌门寒喧时，钻出个丐帮徐长老诬陷张知秋害死了丐帮帮主，直到揭露了徐长老与木天赐阴谋篡位以及木天赐杀害帮主的事实后才让他哑口无言。这时光明圣王携同几位魔教法王前来闹事，上官风云和卡儿（竟然还活着！）也赶来帮忙，卡儿还带来一件新式武器，怎么看都象是火箭筒！张知秋在朋友们的帮助下凭着手中宝剑将什么法王圣王的统统送进了阎王殿。武林从此恢复了安宁和平，张知秋和柳蝉凤也告别好友，去找个幽静的地方隐居下来！

结局二：为了全义，张知秋收下了打狗棒和降龙十八掌秘芨，接任了丐帮帮主。然后赶到武当山，与丐帮徐长老一番辩论，洗脱了杀死丐帮帮主的罪名。这时碰上光明圣王一伙赶来闹事，张知秋与上官风云以及未死的卡儿联手对敌，终于除掉了武林的祸害（正义必胜！）。张知秋当选武林盟主，但在岭南五虎的挑拨和各派掌门的压力下不得不忍痛与柳蝉凤分手，从此孤独一人。

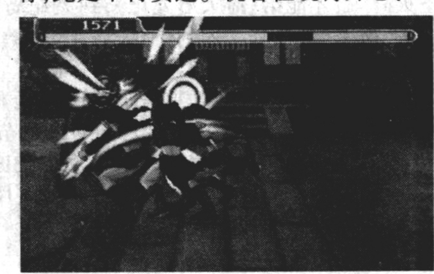


秘笈篇

游戏中有两类石头，都是通过挖掘得到：第一种铸剑用，在找铁匠铸剑时可以看到；第二种加强武器的威力，放在"装备"栏里，该种石头每配三颗就会升一等级，加强该系属性。其中吸血石的威力足以令人瞠目结舌，可能是专为菜鸟们设计的，对喜欢修改者而言切忌贪多，装配个一两颗足矣，多了反而适得其反。如果各位不愿在野外慢慢挖掘，下面提供一个修改的方法以供笑纳：

本游戏有个名为"SAVEHEAD. DAT"的文件，每当玩家想用 PCTOOLS 修改存盘文件就会发现自己已经"饮恨"江湖。但是可以通过使用 FPE 修改内存单元的方法避过这一悲惨结局。首先使用 FPE 的 EDIT MEMORY 功能，在 PHYSICAL ADDRESS 栏中输入地址 00161780，然后用 F2 键进入写入状态。从 00161780 开始的 26 个字节每两个即代表一种石头的数量，低位在前，高位在后，总共十三种。修改完用 F5 键退出写入状态，就大功告成了！

至于各种宝剑的获得方法在前文已有，此处不再赘述。祝各位玩得开心！



《金庸群侠传》攻略重点

一、鹿鼎记

来到东海神龙岛，岛主说《鹿鼎记》已经被“韦小宝”偷了，他藏身之处在云南“五毒教”(坐标 247,424)。来到“五毒教”证明了事实并非如此后，回神龙岛打败神龙岛主后夺到了《鹿鼎记》。

二、碧血剑

来到东海“勃泥岛”上见到袁承志。说明来意，他告诉你三个条件，你达到条件后(华山在(193,302)位置)回到岛上后他会给你《碧血剑》(如“德行”和“声望”不够，他就不会给你书，可以向他挑战，战胜后也可拿到书)。

三、笑傲江湖

来到江南梅庄(330,197)(进梅庄必须先在酒店(21,286)找到令狐冲，请他喝酒。他说酒太差，问店小二说：“梅庄有好酒”)，分别用“琴、棋、书、画”四宝引诱四友战斗，并打败他们。他们会带你去见任我行，任我行打晕你后，你在床上发现“黑木令”和“吸星大法”；在华山见岳不群，帮岳不群取得五岳盟主后，到黑木崖打败众高手，可夺得《笑傲江湖》。

四、神雕侠侣

来到漠北沙漠边缘处，发现一个山洞(68,170)，在洞里发现了杨过。杨过中毒了，又到黄河尽头一带(必须坐船)寻找绝情谷(133,259)。在绝情谷中找到了断肠草，回到山洞把断肠草给杨过。杨过解毒后，请他入队。来到百花谷(159,271)见老顽童，把杨过给的蜂蜜给他，过几天后百花谷会见到很多蜜蜂。看蜜蜂，它会揭示在绝情谷底(131。254)可以找到小龙女。然后到古墓(145,219)，古墓中有四口棺材，其中两口棺材中藏有“九阴真经”和《神雕侠侣》。

五、鸳鸯刀

在田伯光居处发现“鸳刀”，坐船来到东北海面的一座孤岛上的洞里。用“鸳刀”和“鸯刀”打开密门，拿到“大燕国玉玺”和《鸳鸯刀》。(注：“鸯刀”之得法见十一“白马啸西风”)

六、倚天屠龙记

在冰火岛上，从金毛狮王床上拿到“一撮金毛”，来到“昆仑仙境”(22,440)中把“金毛”给张无忌，他会跟你走。来到“明教分舵”(76,363)地道中拿到“乾坤大挪移”回到光明顶(69,379)，救下明教众人，会得到“铁焰令”。用“铁焰令”见金毛狮王，他说要杀了成昆才回去。到成昆居(19。249)杀了成昆。把成昆首级给金毛狮王后回光明顶。金毛狮王说必须打败“光明圣火阵”后才能给《倚天屠龙记》，到灵蛇岛几经周折找回“紫衫龙王”破了“圣火阵”，得到《倚天屠龙记》。

七、飞狐外传

来到北方雪地的胡斐居(86,95)，给他两页从阎基(396,374)那里夺来的两页刀法，带着胡斐来找苗人凤(223,187)。发生一件事后，又带胡斐来找程灵素(323,318)．把从阎基那里夺来的“七芯海棠”给她，她会帮你治好苗人凤。单挑苗人凤后可得《飞狐外传》和“闯王藏宝图”。

八、雪山飞狐

根据“闯王藏宝图”所指点，在一山洞里，用从阎基那里夺来的“闯王军刀”打开宝藏，并得到《雪山飞狐》。

九、书剑恩仇录

来到回族部落(120,343)，贝到霍青桐，并帮她从金轮寺(103,397)夺回“可兰经”，作为回报她给了《书剑恩仇录》。

十、侠客行

在摩天崖(186,338)上用“碧火玄冰酒”救了石破天，带着他在雪山派(165,404)战胜白万剑，夺得“赏善罚恶令”。来到侠客岛，使石破天学会“太玄神功”，并得到《侠客行》。

十一、白马啸西风

在漠北一座沙漠废墟(53,219)，推开破柜子，进入地道。用“倚天剑”或“屠龙刀”(玄铁重剑)破坏石门，在里面可获得“鸯刀”和《白马啸西风》。

十二、天龙八部

在燕子坞(309,198)见到慕容复，他告诉你两个任务，第一个找“大燕国王玺”，第二个找“大燕国皇帝世袭图表·。把两件东西给他后，他会告诉你《天龙八部》在乔峰那里。来到丐帮(229,256)，战胜乔峰后可拿到《天龙八部》。

十三、连城诀

在大轮寺(115,297)打败血刀僧，救了狄云后，在一个山洞(364,279)里找到一本“唐诗选辑”。到北丑居，把唐诗放在房间的一盆水里，就会出现《连城诀》埋藏的地方……即可拿到《连城诀》。

十四、射雕英雄传

在悦来客店(221,286)处问话后，来到黑龙潭(309,351)见瑛姑。接着来到一灯居(314,370)，不要杀一灯大师，又去见瑛姑，她叫你去把老顽童找来。找到老顽童。又回到黑龙潭，瑛姑告诉你入桃花岛坐标(341,138)，见到郭大侠和黄蓉，达到要求即可获《射雕英雄传》(必须带上程英(程英居坐标是(295,422))。

找齐十四部书后，若声望超过 200 点，就可以回家休息一晚。第二天，在家里桌上可发现一张“武林帖”(从这里开始，你就可单独作战了，所以要有各种充分准备哦)。来到武道大会(192,296)，用武林帖进入大会，单挑众多高手夺得“武林盟主及神杖(要战 15 位高手)。来到台湾岛找“拉八孔”把神杖给他，他会给你进入圣堂的钥匙。在圣堂里把十四书分别放在书架上打开圣堂的秘门后，有一场“恶梦级”的决战，大战邪派十大高手(是围攻哦！)。

战胜后走进一块蓝镜子，你就可以享受胜利喜悦了……

另附上几件物品的取得地方：

①广陵散：破庙的树林后古墓中

②呕血谱：燕子坞(不一定)

③书法：嵩山左冷禅处

④金蛇剑：金蛇洞中(193,293)

⑤大燕家谱：铁掌帮后树林中隐密小道

⑥传国玉玺：绝情谷

⑦鸡山图也可能会在福威镖局得到

注：在有困难和没有线索时，可以到剧中的五家客栈打听情报，或到四个神秘人物(南贤、北丑、厨师、拉八孔)处打听情报。

其中有几个人物是必须带在身边的。

找《天龙八部》必须带段誉、虚竹；

找《倚天屠龙记》必须带上张无忌；

找《射雕英雄传》必须带上程英；

找《神雕侠侣》必须带上杨过；

找《飞狐外传》必须带胡斐；

找《侠客行》必须带上石破天。

狄云要跟你走条件是：声望 30－40 左右，你必须是单人独行。

虚竹跟你走条件是：声望要达 40－50 左右，品德要 60－70 左右。

程灵素跟你走条件是了必须给她七芯海棠和有胡斐。

胡青牛跟你走条件是：必须救了王难姑。

令狐冲跟你走条件是：必须用翡翠杯请他喝藜花酒。

此外，由于《金庸群侠传》的多线式剧情，许多地方或物品的获得方法可能有所不同，笔者的攻略中所提方法未必是唯一的，不当之处请大家指点。

另附上部分地点坐标如下：

少林寺(247,300)，武当派(227,340)，峨嵋派(215,408)，昆仑派(42,420)，崆峒派(169,314)，丐帮(229,256)，全真教(145,219)，泰山派(193,140)，华山派(193,302)，衡山派(355,376)，恒山派(112,215)，嵩山派(242,293)，雪山派(165,404)，青城派(185,370)，铁掌帮(302,343)，光明顶(69,397)，黑木崖(118,178)，五毒教(247,424)，星宿海(132,410)，金轮寺(103,397)，血刀门(又叫大轮寺)(115,297)，福威镖局(369,258)，梅庄(330,197)，白陀山庄(141,433)，燕子坞(309,198)，古墓(145,219)，黑龙潭(309,351)，摩天崖(186,338)，擂鼓山(176,221)，南贤居(388,325)，北丑棚(51,110)，蝴蝶谷(224,220)，绝情谷(133,259)，绝情谷底(131,254)，昆仑仙境(22,440)，无量山洞(169,426)，胡斐居(86,95)，药王庄(323,318)，天灵寺(330,237)，田伯光居(385,306)，平一指居(215,196)，苗人凤居(223,187)，洪七公居(168,212)，沙漠废墟(53,219)，云鹤崖(17,15)，成昆居(19,249)，一灯居(314。370)，程英居(295,422)，阎基居(396,374)，，神龙岛(145,110)，冰火岛(104,22)，灵蛇岛(187,63)，桃花岛(341,138)，勃泥岛(277,43)，万鳄岛(427,128)，侠客岛(435,311)，台湾岛(407,216)，厨师房(285,154)，悦来客栈(221,286)，高升客栈(199,401)，龙门客栈(102,374)，有间客栈(78,141)，回族部落(120,343)，明教分舵(76,363)，神雕洞(68,170)，百花谷(159,271)，比武大会(192,296)，思过崖(187,301)，河洛客栈(359,229)，船(109,100)，神秘山洞(75,226)，破庙(19,18o)，神秘岛(425,39)。

一《金庸群侠传》坐标对照表

南贤居 388,325(罗盘)
河洛客栈 359,229
梅庄 330,196(梨花酒，黑木令，吸星大法)
田伯光居 385,306(鸯刀)
燕子坞 309,197(刘仲甫棋谱)
衡山派 356,376
白驼山 141,433(翡翠杯)
高升客栈 198,401(段誉)
峨嵋派 216,408(倚天剑)
天宁寺 330,237(《连城诀》)
福威镖局 369,258(林平之，辟邪剑谱，行旅图)
药王庄 323,318
黑龙潭 309,351(进桃花岛之方法)
铁掌山 302,343(大燕族谱)
凌霄城 166,404(赏善罚恶令)
恒山派 112,215
擂鼓山 176,221(小无相功，天山六阳掌)
薛慕华居 192,261
洪七公居 168,211(降龙十八掌)
海边小屋 286,157(玉笛谁家听落梅)
胡斐居 86,94 (胡斐，胡家刀法，闯王军刀)
百花谷 159,271(双手互搏)
无量山洞 168,286(北冥神功，凌波微步)
云鹤崖 17,15 (兔肉，铁锁钥)
北丑居 51,109 (冰水)
程瑛居 295,422(程瑛)
霹雳堂 409,217(皮衣，霹雳秘芨)
一灯居 314,370
五毒教 247,424(蓝凤凰)
黑木崖 118,178(《笑傲江湖》)
武当山 226,340(梯云纵，太极拳，太极剑)
万鳄岛 432,125(小牛腰子)
侠客岛 455,328(太玄经，《侠客行》)
冰火岛 103,16 (金毛，谢逊)
灵蛇岛 187,63 (金花婆婆，獐脚肉)
成昆居 19,249 (小猪耳朵，成昆人头)
蝴蝶谷 238,219(胡青牛，王难姑，铁铲)
星宿海 132,410(羊羔坐臀)
昆仑仙景 22,440(张无忌，仙桃)
青城派 185,370(侯人雄)
破庙 19,181(阿紫，游坦之，神木宝鼎，广陵散)
古墓 144,218(九阴真经，《神雕侠侣》，杨过，小龙女)
沙漠废墟 53,219(《白马啸西风》，银锁钥)
回族部落 120,343(《书剑恩仇录》)
金轮寺 103,397(火焰刀法，可兰经)
昆仑派 42,420
杨过山洞 68,170(杨过，玉蜂浆)
闯王宝藏 64,51 (鸳刀)
海外山洞 425,38 (《鸯鸳刀》)
绝情谷底 132,254(小龙女)
桃花岛 341,138(《射雕英雄传》)
昆仑山洞 22,449 (千年冰蚕)
金蛇山洞 193,293(金蛇剑谱，金蛇剑)
泰山派 193,139(金盘洗手请帖)
苗人凤居 223,189(闯王宝藏地图，《飞，雪》)
平一指居 215,189(平一指)
阎基居 396,374(两页刀法，七心海棠)
丐帮 229,256(《天龙八部》)
少林寺 247,300(达摩剑法，洗髓经)
崆峒派 160,314
华山派 193,302(紫霞神功，金锁钥)
悦来客栈 221,286(令狐冲)
嵩山派 242,293(张旭率意帖)
大轮寺 114,297(狄云，血刀，神照经)
明教分舵 76,343 (乾坤大挪移)
光明顶 69,397(《倚天屠龙记》)

山洞 364,279(唐诗三百首)

山洞 172,425(二十颗智慧果)

龙门客栈 102,374(虚竹)

重阳宫 145,217

神龙教 141,113(《鹿鼎记》)

X 泞岛 277,43(《碧血剑》)

沙漠山洞 75,226(黄沙万里鞭法,阴阳调和酒)

摩天崖 186,338(石破天)

绝情谷 134,259(大燕玉玺,断肠草)

思过崖 188,300(独孤九剑)

《金镛群侠传》各地点坐标

高升客栈 (200,402)	悦来客栈 (221,286)
龙门客栈 (102,374)	威武镖局 (369,258)
南贤庄 (388,325)	华山派 (193,302)
恒山派 (112,215)	衡山派 (355,376)
峨嵋派 (215,408)	昆仑派 (42,420)
雪山派 (166,404)	武当派 (226,340)
泰山派 (193,139)	青城派 (187,370)
铁掌山 (302,344)	光明顶 (68,397)
白驼山庄 (142,435)	昆仑仙境 (22,440)
古墓 (144,218)	黑木崖 (118,178)
冰火岛 (111,16)	程瑛居 (295,423)
洪七公居 (169,210)	擂鼓山 (176,221)
薛慕花 (192,261)	大轮寺 (114,297)
金轮寺 (103,397)	星宿海 (132,410)
神龙教 (142,114)	桃花岛 (341,138)
重阳宫 (145,217)	一灯居 (314,370)
五毒教 (274,424)	高昌迷宫 (53,219)
平一指居 (215,196)	胡斐居 (86,94)
少林寺 (247,300)	苗人凤居 (223,187)
无量洞 (168,424)	灵蛇岛 (187,63)
蝴蝶谷 (238,219)	云鹤崖 (17,15)
渤泥岛 (276,54)	霹雳堂 (409,217)
鳄鱼岛 (431,129)	石破天 (186,338)
药王 (323,318)	天宁寺 (329,237)
狄云家 (364,279)	毒蜘蛛山洞 (75,226)
北丑居 (51,110)	闯王宝藏 (64,51)
大燕宝藏 铁掌峰顶	杨过居 (68,170)
昆仑山洞 (22,449)	绝情谷 (134,259)
百花谷 (157,278)	侠客岛 (455,328)
鸳鸯岛 (425,38)	破庙 (19,181)
丐帮 (229,256)	成昆居 (18,249)
厨师居 (286,157)	坟地 破庙后边
绝情谷底 (254,132)	黑龙潭 铁掌峰左侧
回教 大轮寺与金轮寺之间	

人 物 篇

★ 张无忌:

在左下角的昆仑山洞(22,440)内的昆仑仙境找到张无忌,去 北方的冰火岛洞内找到金毛狮王的头发,然后给张无忌,则无忌加入。

★ 杨过、小龙女:

在沙漠的一个山洞里打败巨蛇后可找到受伤的杨过,然后到绝 情谷拿到情花,给杨过,他就马上加入。然后去百花谷找老顽 童,给玉蜂浆他,得到小龙女的下落,于绝情谷的一条偏僻的 小道找到小龙女。然后到古墓,他们就双双加入。在古墓的石 棺内找到《九阴真经》、《神雕侠侣》。

★ 令狐冲:

在悦来客栈找到令狐冲,从店小二那里买一瓶酒给他;在欧阳 克那找到翡翠杯,去梅庄打败丹青生,得到梨花酒,把两样东 西都给令狐冲,他就加入。

★ 石破天:

在沙漠的蜘蛛洞内找到玄冰烈火酒,再到摩天岭给石破天,让 他马上加入,否则他会不知跑到哪儿去了。

1.如何进入光明顶秘道?

光明顶没有密道,你指的的应该是明教分舵里的地下室,在右边房间里,很明显,进去后,对那对尸骨调查。

2.如何找到华山后的秘道?

去取金蛇剑,在华山派正对面里。华山论剑台对面的山。

3.怎样破解侠客岛的壁文?

带石破天去。

4.梅庄的四位庄主要的东西怎样找到?

行旅图(林平之的镳局)

字帖(嵩山派里左后方靠右下角有个箱子)

棋谱(拿大燕国玉玺给慕容复)

乐谱(野庙里后面有个墓,用铁铲挖)

5.昆仑派的女病人怎么救?

一直没救。

6.怎样才可以使程英加入?

道德质数 70 以上。

7.怎样才可以使虚竹加入?

道德质数 80 以上。

8.慕容复要的玉玺在哪儿?

绝情谷。

9.怎样使阿紫加入?

在昆仑仙境对面有个山洞,里面有冰蚕,拿去给阿紫(道德质数 50 以下,不过她无用)。

梅庄四友要的东西:

1.四庄主:威远镖局里有个宝箱里有幅他要的画。

2.三庄主:嵩山派里左后方房间的宝箱(有墙遮着)找一下,有一本字帖。

3.二庄主:在过天龙八部剧情,慕容复那有个宝箱(一开始锁住,拿玉玺给他会给你钥匙),里面有棋谱.

4.大庄主:在破庙(阿紫在的地方),左边有条路到庙后面用铁铲挖墓(要去蝴蝶谷拿铁铲),有乐谱。

兔肉－－－－－－云鹤崖

小羊臀子－－星宿门

獐猪肉－－－－灵蛇岛

小猪耳朵－－成昆家

小牛腰子－－万鳄岛

天若有情天亦老 挚情相约到永远

——《神雕侠侣》全攻略

话说到杨过寄居于靠东海一小镇外的破 窑中。这日,杨过如平常一样赶集,听集上人说镇西北桥边来了位疯老头自称武功天 下第一,闲得无事当然去看看热闹,却不知其人正是当年武林盛传五奇人"东邪西毒南帝北丐中神通"之一的欧阳锋。

杨过见天色已晚且无所获,只好回终南山脚的破窑。见一四旬中年站于门外,来回打量着什么,杨过盘问后知此人叫武三通,为躲避仇家李莫愁来此。杨过入屋后见屋内人头颤动,突闻屋 外传来打斗之声,杨过冲出门外但见一拂尘道姑正与武三通对立而执,经母亲指点也学会两 手安步扎马,吐气纳精,所以不听武三通警告上前单指一试李莫愁的鼻尖,狂言单挑。言罢双臂挑山,扎马架拳,煞有些模样,李莫愁动手,投手张出一枚独门暗器－－－冰魄神针射向出去,武三 通见李莫愁放出暗器已知事将棘手,且见针头隐闪蓝光大叫不妙,话音刚落就见杨过已经倒在地上不省人事了。

数时辰过,杨过醒来,胸口隐隐发麻,呼吸已感吃力,心知 已中李道姑的毒针。心中盘思,树林边的怪老头或许可解身上之毒,不过西毒说要想解毒除非杨过认他为义父,杨过又何许人也,当 下就磕头下拜高呼义父。欧阳锋心里大爽,突闻林外传来大雕的叫声,大叫一声不好 并与杨过约好在西面的铁枪庙不见不散后匆匆离开。有心人都知道,雕等于郭靖、黄蓉两人,雕在等于人在,当然这 都是另书有解的。



杨过也只好回到自己那间破窑中,看到郭靖、黄蓉以及其女郭 芙等。杨过可以不知郭靖,但是郭靖知道眼前这个少年正是结拜兄弟杨康之子,也决定把杨过带回桃花岛与自己生活在一起。回岛的途中,见天色已晚只好投宿在镇上的客栈。入夜,杨过想打听父亲死的原因,所以来到郭靖房内打听此事,自然郭靖根本不能告诉这个还不经世事的少年他爹当年正死于妻黄蓉的护身软猬甲上,但是也不忍心向杨过隐瞒事实真相,深思之余只好择来日再全盘托出。杨过想起与欧阳锋的约定,摸黑赶到了铁枪庙,在欧阳锋的指点下,杨过学会了蛤蟆功……

其实,打死杨过也不知道蛤蟆功是什么样的,不过为了学得此功嘛,自然...

次日清晨,杨过回到客栈后就与郭靖一起乘船上岛一路南行至底再经一个路口由 南向北过一个山头,再经路口向西南就来到了桃花岛上的山庄。虽然是故人之子,理 当尽情调教,传自身真功,但是毕竟杨康其人所做所为已为天下人所唾骂,黄蓉担心 杨过日后重步其父后尘于是只传四书五经,不传武功本实在情理之中。虽然事实上年幼的 杨过本身并不是罪人,黄蓉这样的做法也难免造成了杨过心理上的阴影。杨过来岛上 三日也就这样,只在自己屋中与一步之遥的黄蓉书屋渡过,每每夜里总感到委屈。第 三日,杨过终于不再听黄蓉的"经传",得到了一天的休息时间,书屋外花园郭芙与大 小武三人正玩着蟋蟀兴起,杨过也是顽皮之年,自然也冲上前高嚷"参与一个!"但 苦于手上并无蟋蟀,好在客厅中的女仆告诉他在前院可以寻着此物。杨过直径走到前院 左方最左部的那棵树荫下,稍加细找就得到了一支"黑将军"。

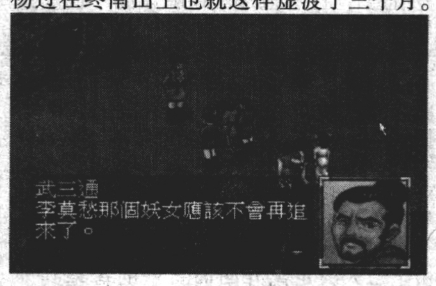
什么样的蟋蟀才是上等货色,当然就是现在杨过手上拿着的这种,所以郭芙那种所谓个儿大的蟋蟀自然也在"黑将军"手下过不了三招。郭芙何人?此等人物焉有失败的一面?所以在她面 子全无的情况下,情理之中地把杨过的蟋蟀残忍分尸,杨过一气之下冲上前去 挥手就是一个五百赏给郭芙,大小武二少于是动手,想为郭芙讨回面子的必然结 果就是被杨过的"蛤蟆掌"震昏过去了。

屋外打了起来,屋里的大人们还里还坐得住。郭靖一眼就看出大小武伤于蛤蟆掌下,众人也吃惊地知道了杨过与欧阳锋之间的关系,再加上杨过时不时与柯镇恶的冲撞,郭靖只好做出送杨过上终南山的决定,指望杨过 能潜心修行。

话间郭靖就已经带着杨过来到了终南山下。杨过再次借着郭靖开心观解石碑的时候问起了父亲的死因,正触到郭靖的痛处,郭靖带 着激动与丝丝愤怒不知觉中挥掌击得石碑尘粒飞溅。那知郭靖这一下给他们之间带来了不便与误会,也成了杨过一生的转折点。

终南山上山路口,两道士拦下了郭靖与杨过,原因只是因郭靖击碑而起,但是郭 靖却一片茫然。两道士中右边那个更是无理之极,竟出手拳脚相向,当然在郭靖的降龙十八掌下是讨不到好处的,两道士如灰鼠般窜上 山去也。山脚,全真弟子赵志敬带着十余众教士接报后在拦下郭靖、杨过讨公道,而 赵志敬其人本是市徒无赖出生,十足小人,此时仗着人多全然不顾江湖道义与全真颜 面,群起而攻之,郭靖见此情景也只好让杨过先躲到一边去,自己好教训教训他们。郭靖发现杨过不见了,但 也知一二,定是赵志敬趁已不备挟杨过上山。

话说回来,当郭靖流星跨步来到三清殿前不由一呆,全真弟子尸横遍野,血流成 河。三清殿内,丘处机、马钰等盘地而坐,吐 气纳精疗伤,可以从两人发髻下不断渗出的汗水显然看出受了严重的内伤。前来挑战的霍都也算是高手一流了,竟然可以接下郭靖三招降龙掌法,而杨过也在事情快结束的时候 冲入到殿中,果然是被赵志敬挟到山上后被杨过机敏逃脱。当然一切也随着郭靖的解 释才算是有了完整的后果,然而丘处机却交待赵志敬来教授杨过学艺。赵 志敬对杨过这个小孩含恨在心正愁没有机会报复,所以只教杨过口诀而不传心法,误人子弟。杨过在终南山上也就这样虚渡了三个月。



这日,赵志敬告诉杨过将在明天举办全真弟子的比武大会,然而杨过心想赵志敬没有教一丝半点皮毛,用什么比?没想到赵志敬竟然派出众弟子中 武功最好的清笃出场,比武会场上杨过再次用了蛤蟆 功,所以清笃就这样躺在那儿了。赵志敬一看,机会来 了,高呼杨过出手伤人要严惩。真是可恶之极!杨过一个小孩 根本不能与赵志敬与众不明事实真相的教士相斗,只好夺路而逃。逃、逃、逃...杨过 匆忙之际一路向南狂奔至尽头遇路口然后向东窜,不知不觉竟跑到一个洞府的入口,眼前是一个老妇,杨过高呼:"婆婆救我",老妇不忍赵志敬对杨过这样一个小孩恶言 相加,加上对赵志敬高傲做法的不满,伸手拉着杨过转身向洞内走去,这时赵志敬竟然拔出剑来向老妇背后挥出. .....可怜的老妇,就这样倒在了血泊中。这时从洞中出来一位 年

芳二八的女孩，清纯脱俗，美如天仙。此女正是近日江湖黑白两道扰 得全真终南山终日不安的龙儿－－－小龙女。小龙女引来巨蜜赶去了赵伊两人后，老妇挣扎着把杨过托付给了小龙女，小龙女默首。从此，杨过开始了古墓中的生活，也开始 了与小龙女那段可歌可泣的动情故事。

次日，小龙女带着杨过来到一间放着数口石棺中的石室里，介绍了一番有关石棺 的故事，然后来到卧室 接受小龙女的冰床的修行，然后第二天又到牌位室行了拜师大礼，接着又到石棺室后 方的练功房开始学习有生以来真正的入门功夫－－－古墓派神功。说起这天罗地 网神功可真不简单，得空手修行，手中不能有任何武器，就这样，杨过在多次与麻雀练习天罗地网直至升一级。什么时候，才能升级？很简单，看看天罗地网神功，单点一下就行。最后回到卧室开始新的功夫。小龙女与杨过分后到了重阳练功室，一起参悟了当年全真教王重阳刻在墙上的武功秘 籍，以及古墓派祖师留下的玉女心经。小龙女告诉杨过必须先有很好的武功根基才能 开始修练玉女心经，因此，杨过开始加紧了自身武功修为...

四年后。

杨过已经长大成人，郎郎少年虽然还显清透，但已有他爹玉树临风的一面。这日，杨过如常地溜出古墓外玩耍一番回来后到重阳练功室找到小龙女得知玉女心经的修行 方法可是叫绝了，该心经是由男女二人同时发招产生巨大威力为实招，但是多年来修 练者都未练成，只因修练双方必须同时进行，并且必须赤身相向对练，以随时散发练 功时体内散出的热气，虽然现在二人什么样的条件都具备了，但是那条修行时的状态 还有点难办，由于二人决定离开四面石壁的古墓到外面找个地方修练。结果二人在经 过古墓近向北的一条山道在终南山后山找到了一个十分理想的花丛。

这日，二人还是来到这里修练玉女心经，正当二进入最高忘我境界时，来了两位 不速之客，也是杨过生平最恨的二人：赵志敬与伊志平。更可恨地是这二人都发现了 花丛中赤身裸体的杨过与小龙女，赵志敬故意高声谈论，小 龙女哪里还能静下心来练功。这下可好，小龙女情激之下精气 大乱，血脉乱动，口吐鲜血，伤及五脏。杨过穿好身服冲出花丛杀气指向二人，正当杨过手中的剑要刺透二人喉咙时，小龙女阻止了杨过，小龙女只让赵伊二人指天发誓不向第五人说起此事就放过了他们，却不知此行为让她 与杨过在今后的情与爱走上了多么曲折的道路。

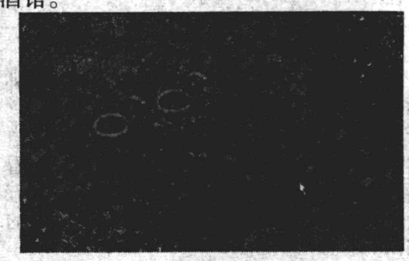
杨过带着深受内伤的小龙女回到了古墓卧室发现一道姑站在那里，定睛一看原来是李莫愁故地重游，小龙女有内伤，杨过又根本不是李莫愁的对手，二人只好跳上寒冰床躲到了秘室中，通过地道逃到了古墓出口，本来小龙女 想放下巨石与李莫愁同归于尽，没料到痴情的杨过也在巨石放下的一瞬间滚人了古墓 中，无奈，二人来到石棺室，所谓冤家路窄，又遇上李莫愁，这次免不了大打一场，可惜二人根本不是李莫愁的对手，当李莫愁得知出口已经 封死后也无心去杀杨过、小龙女二人，只顾另寻出口去了。杨过抱着内伤发作的小龙 女跳进石棺，本想以此陪小龙女在石棺里了绝此生，没想天无绝人之路，二人再次来 到了一间秘室里，从一面用血字写成的石壁上得知了九阴真经的口诀心法，同时也知 道了古墓有第二条出路。

小龙女念在与李莫愁师姐妹一场，来到牌位室找到李莫愁再一起打开第二条出口 路上的石壁，一路瞎闯着穿过水道，来到了终南山的后山脚下。并 在西南边找到了两间无人居住的小屋暂时住着，一边学习九阴真经，一边让小龙女 养好内伤，就这样两人快快乐乐又过了一年。

这日，杨过出去走到东边竟 遇上了欧阳锋，两人大谈了九阴真经的心法，当然了，欧阳锋所知的九阴真经是当年 黄蓉口述的，更是被黄蓉改得面目全非，而杨过所知的是正宗真传，所以二人争执不下，最后欧阳锋神经质地冲人树林不见了。杨过也只好回到居处，却发现小龙女……

杨过伤心地追寻着小龙女离去的方向向南行来到了一个小村里，从村民口中得知 刚有一位十分漂亮的姑娘去了西边的豺狼村。赶到豺狼村一打听才知道果然有位会武 功的姑娘来此，但此时正在村北方的豺狼谷与几位道士打斗。出村后由西南走至东北 不少路途后终于来到了谷中，正遇见一位姑娘被道士们打倒在地，虽然杨过见不是自 己苦苦寻觅的小龙女，可是心中对道士的那股彻底的恨意猛然升起，再上几个大男人 欺负一个小女子实不是光彩的行为，冲上前去来了第一次英雄救美。两人互通姓氏，原来那少女叫陆无双，但杨过只称自己为傻蛋，这也不是凭空冒出来的名字，杨过恨 自己为什么那么傻！

二人一起来到西南方的龙居寨继续寻找小龙女，在路上又救从强盗手中救下了金 国相国耶律楚材。杨过在耶律楚材家休息时说什么也搞不明白为什么那个叫陆无双的 少女会这样跟着自己，感觉总是怪怪的，所以杨过来到陆无双的屋里想问个清楚。看来杨过自称傻蛋也没有说错，这种事能问吗？这不，陆无双气得 一头冲出相府外，好不容易杨过在村中中的酒馆找到了陆无双，但是生死敌人李莫愁来 了，当然了，杨过是死不了的，生死矣失，酒馆中来了一大帮人，有该出现的耶律楚材众人，也有不知打哪儿冒出来的郭芙、大小 武三人，李莫愁恐郭大侠随后就到只好夺路而逃。杨过有感郭芙与大小武三人之间的 闲情嘻骂，而自己心爱的人却不知何方，心有感伤地离开了酒馆。



杨过也不知自己跑到了哪里，只感觉到这里应该是龙居寨西北方的某地吧，同时 发现继续走将上华山了。即来之则安之，杨过也不多想就上到华山顶，只见一破衣蓬 头老者坐在山顶生火好番闲心，经一打听才知此老者不是别人正是北丐洪七公。杨过 帮洪七公从东方山洞前的土堆中取出埋在那里的鸡，二人就坐在华山顶边吃烧烤边欣 赏华山雪景侃人世间的喜怒哀乐。吃饱之后洪七公打坐调理心脉准备与将来的臧边双 丑决战，请杨过帮助守护，杨过也知此事的重要性，毕竟小龙女的内伤已经让杨过知道了什么事必须认真，必须以生命为代价去守护。然而，凭杨过的本事哪里可以挡住 二丑的攻击，如果不是最后洪七公及时纳气完毕，那掉下山崖的人恐怕就是杨过了。

杨过告别洪七公后来到山腰，又遇上欧阳锋，马上大谈了他刚刚见到洪七公武功 的高强，这话欧阳锋就不爱听了，当即上山找洪七公比划。杨过一见这还得了，于是 也赶到取鸡的山洞中......

试问世间功名利禄代价几何？二位武林传奇人物竟这样死去，葬在华山这座无人 的山峰上，杨过无不感叹。杨过穿过龙居寨向出南门打听到西南方的归云山庄将举行 英雄大会，杨过一听精神一来，直觉告诉他，这等大事小龙女一定在。顺着路向西南 方走不到几里路就来到了归云庄，好不热闹，果然是英雄汇集，也正遇上丐帮新任帮 主就职仪式，郭靖也发现了人群中杨过，生气与激动尽在郭靖紧紧地拥抱里了。杨 过与诸位新老朋友客套之后来到后院的房里睡下了，的确他也太累了。

第二日，杨过被前院传来的打斗之声惊醒，更重要的是他在人群中发现了小龙女，俗话有云，小别胜新婚，此时的二人纵然有千万语也说不出来，也没有去留意 场中为何打斗。原来又是霍都来搞事，而老实的郭靖受计只有干瞪眼的份，杨过也算 是中原热血之士冲上前与小龙女一起力挫霍都，赶走了这伙不法之徒。回到大厅郭靖 告诉杨过要将郭芙许配给他，杨过面对这位自己说不出来的好好先生不知如何拒绝，小龙女就开口说话了，总是千言万语就等于三个字不愿意。

说实在的那时人是无法接 受小龙女与杨过之间的这种情爱的，所以郭靖与黄蓉各对杨过与小龙女作工作，黄蓉 也不知给小龙女说了些什么，总之回来之后对杨过说了很多。

又是一个不安的时晨，杨过一觉醒来后敲了小龙女的房门半晌也不见动静，这时 才不由想起昨天小龙女神色恍惚的话，然后得出了结论－－－小龙女又失踪了！又见郭芙 嘟着嘴站在花园里，见杨过这 样不给面子，到此时心上人的心里还只有小龙女而没有她气得调过头去冲出了花园。可杨过呢，才不管她，自己继续找小龙女去了。

镇中的有人说刚看见一位靓女跑去了南方的石阵，杨过赶紧大步流星来 到石阵前，却见黄蓉受伤倒地，大小武无助地站在那里。原来郭芙被金轮法王捉到了 石阵里想要挟郭靖就范。杨过三绕四拐后进入石阵中心，但是杨过也接不了金轮法王 三招，正当金轮法王要向杨过下毒手时一紫衫少女出现，用开动机关用巨石压住金轮 法王，并救走了杨过。

等杨过醒来时已经是日落西下，谢过紫衫少女后得知此少女名叫程瑛，这时又是 门外传来脚步声，杨过出去一看竟是那个痴心一片的陆无双，也知道了这二少女的故 事，同时又一次茫然接受两位少女的爱意，天啦!!! 两块半张的绵帕。杨过真是一 个傻蛋. . . . . .不料三人刚走到门外与前来的李莫愁碰个正着，无奈大打出手，还是老 样子，杨过是不能死的，这次是黄药师的出现及时出手从李莫愁手中救下了三人。这 下可好，杨过这个公认的小邪人总算找着了知音－－－老邪人。杨过总觉得傻姑见到他时 怪怪的，一惊一乍后终于知道了自己父亲死的谜密，尽管事情的真相他已经能猜测一二，但是从傻姑嘴里得知后还是吃惊不小并发出毒誓－－－杀掉郭靖、黄蓉为父报仇。

杨过不告而别向南行至底再西行看到了受伤了金轮法王，此时已经深受打击且心 理开始变化的他动手治好了金轮法王的内伤，然后杨过来到了东方的军营大帅营中，一个风风火火从里冲出来的老头差点撞到杨过身上，事后从大帅忽必烈口中得知那人 是老顽童周伯通，而军旗也被这个老玩家夺去，杨过一口应下帮其夺回帅旗。

出南门来到西部的绝情谷，第三次英雄救美地从虎口下救下公孙绿萼，咱们的大 话情人又一次播下了爱情的种子。进入谷中终于追上了老顽童，要回帅旗，不，其实 不过是老顽童已经把旗子玩烦了，送给杨过罢了。既然来到了敢称绝情的山谷中，杨 过也想见识一下何为绝情，并且听老顽童讲这绝情谷主将娶一位叫龙儿的姑娘，杨过 带着关已的疑问来到了门外，却不小心中了情花之毒。

当杨过来到庄内一看，果然那个少女正是小龙女！公孙止见来的这位少年竟是飞 来未婚妻的相好那哪还会容下杨过，当即让樊一翁赶走杨过。樊一翁那里是杨过的对手。杨过突然心上大痛－－－情花之毒发作，情花，情人相爱之花，越是相思情人越深，花毒就发作得 越厉害，此时杨过见小龙女将成为别人的妻子，当然痛得他差点叫妈妈，但是也因此再次赢回了小龙女的芳心。公孙止的老脸早就挂不住了，指 名点姓与杨过单挑，小龙女会答应吗？当然龙儿、过儿一条心罗，这还不算，公孙绿 萼更是指出已父手中的阴阳双剑利可断金，削铁如泥，为求并表示出唯一的风度，公 平公孙也只好在长叹一声女大不中留后让杨龙二人到后院的兵器库找兵器。兵器室内 杨过发现在室中一幅画下藏有两杈剑－－－君子剑、淑女剑，这可是两柄上古名器，不过就这样还是无法与公孙止相斗，杨过更惨，还得身受更深的情花之毒，小龙女见心爱 之人饱受情花毒的折磨，也一下跳人情花堆中...

入夜，公孙绿萼潜入囚室放出了杨过，并只身前往父亲炼丹室盗情花解药。唉，这是情缘，还是情怨呢？良久，杨过见公孙止还未回来，暗叫出事了。果然等杨过来 到炼丹室看到公孙止已经发现了女儿的行为，杨过这个幸运儿无意之中开动了机关与 公孙小姐一起掉到秘室暗道之中，而且还在地道尽头找到了公孙家不外传的秘密。

杨过、公孙绿萼、裘千尺三人出洞后回来了西南方的绝情谷大厅，公孙家的家事，杨过、小龙女不愿多听，二人离开了大厅，可刚走到前院，只见公孙绿萼与裘千尺飞 了出来。只好这样了，杨过在裘千尺的指点下打败了公孙止，算是救下了公孙母女两 条性命，这下可好，公孙老母大义地把女儿以身相许给杨过，当然罗，这是不可能成 为的事实，老顽固的老母只好点破情花解药的秘密，但许愿只要杨过杀得郭靖与黄蓉 立刻送上解药与杨过、小龙女，报仇心切的杨过不加思索的一口答应下来。

杨过再次回到了蒙古军营中，将老顽童送回的旗子还给了忽必烈，尽管杨过得知 这些蒙古人将要攻打中原大宋江山但为了报仇也答应这些人帮助掉杀郭靖。出东门，先向南走数里路再一路东行就来到了襄阳城。这一路上杨过亲眼看到，亲耳听到了许 多蒙古兵士残忍兽行，也听到了老百姓对郭大侠的拥戴，他的心里开始有了一丝丝动 荡不安的情绪。

城南东部郭靖府。

郭靖见杨过突然来访，心里大感高兴，同时希望杨过与小龙女能参与进来一起同 抗蒙古的入侵。少时，有兵士来报军情，杨过告退，去见黄蓉这个他谈不上恨但没有 好感的人。入夜，郭靖告诉他杨过其父生前所做所为，杨过深有感触，再加上所见所 闻，杨过实在不能手刃这世间真英雄，他沉思了……

第二天，郭靖请杨过找回武家两兄弟好同商退敌之事，杨过出南门不远找着了武 三通，原来这可笑的两兄弟竟然为了郭芙一女人竟人足相残，杨过为了阻止这种天下 第一笑话的发生不得已编出了谎话，但是他没料到这些话竟被随后跟来的小龙女听到。大小武在被杨过打败后这算明白，自己该做的事是什么。李莫愁这个阴魂不散的女人 又一次现身，好象每当别人一说她的名字，她就会出现似的，飞出两枚毒针然后跑掉。杨过心想自己既然无法杀郭大侠自然命不久矣，不如借此多救几人性命还好些，于是 替武家众人吸毒疗伤......

天不知为什么打起响雷，下起倾盆大雨，杨过坐在床前望着朦胧的窗外世界，脑 里是一片空白，等他回过头来时，屋里已经多了一个郭芙。郭芙手持小龙女的淑女剑 说小龙女如何如何祝郭芙与杨过白头到老之类的，杨过自然不信，两人不由从质问发 展到了对骂，郭芙千该万该也不该用杨过心上人的痛足反驳，她说出了当年发生在终 南山下伊志平干的那件禽兽不如的事，气得杨过再次挥手扇了郭芙一记耳光...响雷声、郭芙的惊呼声、闷绝声、流水声交结在一起，杨过头也没回地冲向了雨中，屋里只留 下惊魂未定的郭芙与被郭芙手中淑女剑砍下的断臂－－－杨过的断臂。凄雨中，断桥前，杨过脸上挂满了水珠，是雨是泪已经分不清了，如果是泪，又该是什么样的泪，是身 体断臂的痛楚，还是相思心上人以及种种心酸呢？谁也不知道，杨过终于倒进了湖水 中，顺着河水飘着，当他醒来时，眼前是一座不知名的地方，一个黑色的山洞里走出 一只巨硕的大雕煞有其事的望了望自己，接着杨过双眼一黑又昏死去了......



《神雕侠侣》第一部完

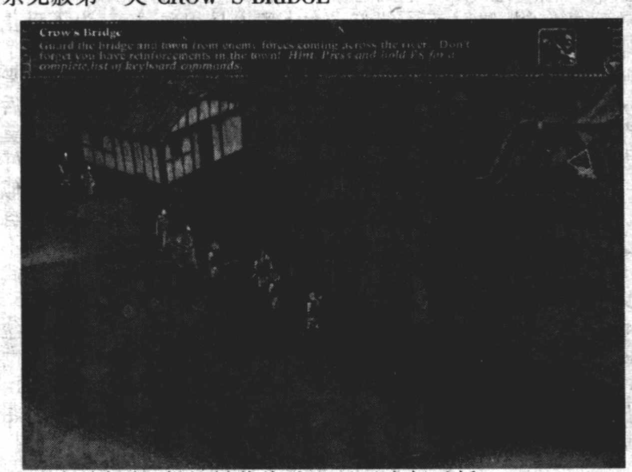
正是：天若有情天亦老，挚情相约到永远。

问世间情为何物，只叫人生死相许！

欲知后事如何，请待智冠软虫工作室下回分解。

杀无赦任务提要

杀无赦第一关 CROW'S BRIDGE



本关任务:保护村落将敌人歼灭或赶过桥

任务提示:善用醉侏儒的手榴弹可以杀死大量尸奴,战况轻松的关键在此。

杀无赦第二关 A TRAITOR'S GRAVE

本关任务:村落里出现一个泄露机密的叛徒,杀掉他。

任务提示:游侠的治疗能力对你受伤的弓箭手很有帮助。记住带路者不可以被杀 死,不然任务就宣告失败。

杀无赦第三关 THE SIEGE OF MADRIGAL

本关任务:过桥杀敌穿进树林,引诱敌军主力(捷鬼)往桥头这边来。其间得 挡住人肉炸弹的攻势。

任务提示:弓箭手要懂的编组,因为人肉炸弹会从四面八方包围过来。

杀无赦第四关 HOMECOMING

本关任务:从教堂找到天书后带出战场。

任务提示:拿到天书后会在教堂激战,你可以利用教堂地面尚未引爆的「连锁引 爆」。

杀无赦第五关 FLIGHT FROM CONVENANT

本关任务:带着天书逃出城外并离开战场。

任务提示:出了城外记得要绕路而行,走中央的路会惨遭大批刀修罗歼灭。

杀无赦第六关 FORCE TEN FROM STONEHEIM

本关任务:找到 World Knot(相当于时空转换仪)并摧毁其中一角,不让敌人利 用在运兵。

任务提示:在 World Knot 一角集中醉侏儒的「连锁引爆」专用手榴弹,要有好 几个人的份量才炸的掉。

杀无赦第七关 BAGRADA

本关任务:带领部队前往山隘,并解决掉初登场的洞穴巨人。

任务提示:打到尾盘是会有我方援军出现,不过洞穴巨人并不好对付。

杀无赦第八关 CHALLENGE STAGE

本关任务:离魂客会有好几波的攻势,挡住每一波后本关任务达成。

任务提示:大波攻势用醉侏儒的连锁引爆,小波攻势用狂人冲过去砍。左下有一 大堆手榴弹可以补充。

杀无赦第九关 The FIVE CHAMPIONS

本关任务:五位精锐部队要完成救出人类盟军总司令 Arlic 的重责大任。

任务提示:除了狂人两位还有醉侏儒、弓箭手和游侠,每个人都是该兵种的精 锐英雄,攻击速度威力都比平常更大。考验你使用部队特性的能力。

杀无赦第十关 OUT OF THE BARRIER

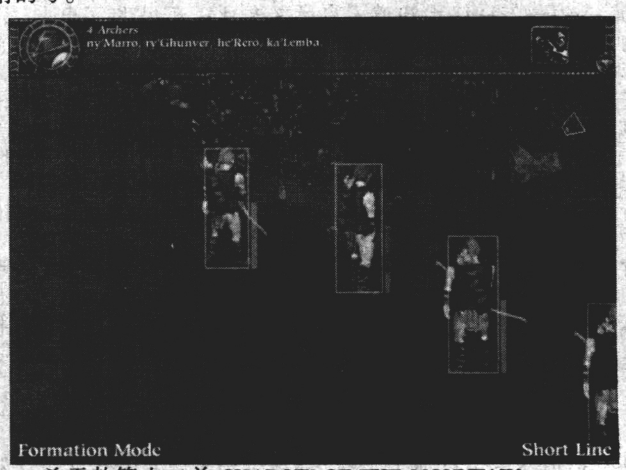
本关任务:依然是五壮士的任务关,保护 Arlic 逃出战场。注意本关可以找到 魔法武器石化箭,弓箭手可以善用它。

任务提示:除了找到石化箭好好利用在外,最后挡在出口的大群敌人不要急着 攻。Arlic 会突然发飙使用绝招歼灭他们。

杀无赦第十一关 SILVERMINES

本关任务:跟着游侠走,躲过敌人拿到杀神 The Watcher 的断臂,并带领部队 穿过地图西北坟墓逃逸。

任务提示:雷魅,闪电的巫婆,虽然可怕但逃不过弓箭手豪情的弓。



杀无赦第十二关 SHADOW OF THE MOUNTAIN

本关任务:死守山上不让敌人攻下,注意这关敌人部队中有许多我方叛军。

任务提示:叛军的醉侏儒最危险,在靠近前优先解决他们。

杀无赦第十三关 SEVEN GATES

本关任务:在四处逃逸又互相残杀的敌军中找到受伤的影

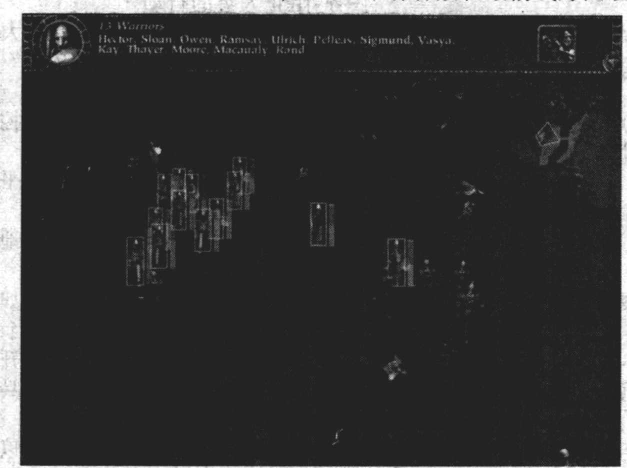
煞,解决他。

任务提示:这关在很多关叉口遇到两路敌人不妨撤退,因为敌人会自相残杀。

杀无赦第十四关 FOREST HEART

本关任务:你有三个超强的森林巨人可以用。在他们的帮助下杀掉四位洞穴 巨人首领,收复森林。

任务提示:洞穴巨人四个而你只有三个森林巨人。但由于一次只出现一个洞穴 巨人,所以三个森林放在最前线好围殴。



杀无赦第十五关 HEART OF THE STONE

本关任务:你的部队被困在 Tain (相当于西游记紫金红葫芦的法宝) 里面,你 得想一个方法逃出去。

任务提示:在解决所有蜘蛛后,每一个角落的柱子都要站一个部队,地图中央的 桥才会连接。穿过桥逃出就过关。

杀无赦第十六关 THE SMITHS OF MUIRTHEMNE

本关任务:想一个聪明点的方法杀掉那些蜘蛛,收集宝石后利用中间的门逃出去 。

任务提示:电柱的能量一次只会集中在一根上面。派一个单位去一根柱子牵制能 量,你的部队就可以从其他没电力的柱子逃窜出去了。

杀无赦第十七关 THE SONS OF MYRGARD

本关任务:只要不招惹敌人你的醉侏儒路探就不会被发现。找一个空旷的地方投 信号弹,会合空降的醉侏儒大军消灭所有敌人。

任务提示:醉侏儒路探不被发现的绝窍就是走走停停。当捷鬼头歪一边时表示它 注意到你了。

杀无赦第十八关 A LONG AWAITED PARTY

本关任务:有一位神箭英雄死在地图的北方,带领部队取回他的雷霆神弓回到南 方来。

任务提示:雷霆之弓的雷电不管威力和射程都比雷魅的远,要善用之。注意拿到 魔弓那一刻会出现大批尸奴偷袭你。

杀无赦第十九关 THE ROAD NORTH

本关任务:不管状况多惨烈也要死守山头到最后。

任务提示:醉侏儒分两队制高点投手榴弹。战役中盘出现的一大群离魂客比较麻 烦 …

杀无赦第二十关 ACROSS THE GJOL

本关任务:杀神的 The Watcher 暂时被石化了,藉这个机会找到石化了的 The Watcher 并除掉他。

任务提示:本关会有两个影煞和许多狡滑的捷鬼,对付影煞时最好一次三个狂人 冲上去以弧形阵围攻就好,这样影煞就不会使用 Dispersal Dream 了。

杀无赦第二十一关 RIVER OF BLOOD

本关任务:穿过敌人的大军来到血河边并取得桥的控制权。

任务提示:挡路的枝干用醉侏儒的「连锁引爆」爆破,之后走到最右再网上绕到 血河畔。中途当然敌人也不少,但这可能是敌人最弱的一条路了。

杀无赦第二十二关 POOLS OF IRON

本关任务:移动 Arlic 到 World Knot,传送我方军队过来。往西穿过河流去和 Balor 决战。

任务提示:虽然 Arlic 的 Dispersal Dream 可以解决四队的刀修罗,但是两位 洞穴巨人一定会让你牺牲一些狂人的 …

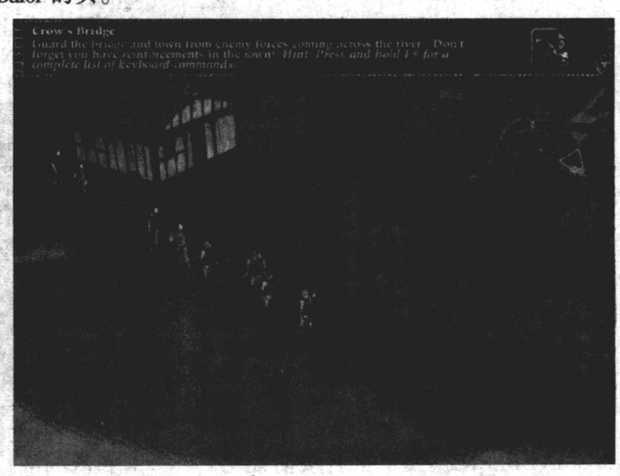
杀无赦第二十三关 THE LAST BATTLE

本关任务:大军跟随 Arlic ,找一个机会杀掉杀神大魔头 Balor。

任务提示:中间有一幕,雷魅们会不断以闪电攻击 Arlic,这时候赶快让狂人侧 边冲上去砍死他们。

杀无赦第二十四关 THE GREAT DEVOID

本关任务:想办法把 Balor 的头丢进一个火山口似的大坑,使他永世不得超生。任务提示:把守坑口的 Balor 部下 Soulblighter 奇强无比,带 Balor 头的醉 侏儒不妨绕到坑口另一端,让狂人们进攻 Soulblighter 纠缠他,而 醉侏儒趁机冲到坑口扔进 Balor 的头。



KKND 简明攻略

引子

在20XX年，地球发生了一场巨变，人类不得不转入地下去寻找新的生活

环境。若干年后，久居地底的人类萌发了返回地面的想法，但此时的地面已成为

变异生物的王国，一场人类与变异生物的战争爆发了……

第一篇 变异生物篇

一、武器&设施篇

CLANHALL(大本营)：一切建筑的起源，生产士兵的场所，其级别

也影响炮塔的级别。

相关兵种：

BERSERKER(狂战士)：最初兵种，以弓箭为武器，攻击力 很弱。

SHOTGUNER(枪手)：最初兵种，射程较远，攻击力很弱。

MEKANIK：相当于修理人员，但一人只能维修一次建筑。

PYROMANIAC(纵火者)：以火焰喷射器为武器，威力中等，防御

较弱，在战争初期比较有利。

VANDAL(破坏者)：破坏敌人建筑或维护我方建筑。具体用法请见《电脑报》《游

戏天地》第十三期。

RIDTER(暴徒)：投掷炸弹伤人，威力中等，对士兵很有效。

BAZOOKA(火箭手)：攻击范围远，对车辆比较有效。

CRAZY HAPPY(疯子)：单手拿着重机枪的家伙，一副不要命的

样子，其威力强大，数量多时任何东西都难以承受其两轮攻击，可惜防御力不高。

BEAST ENCOSURE(野兽场)：变异生物的强力兵种生产基地。

相关兵种：

DIRE WOLF(恶狼骑士)：速度很快，攻击力和防御力比较弱，是

探路的好工具。

GIANT SCORPION(巨蝎)：攻击、防御比骑士有所提高，速

度也不错，最好和强力兵种混合，在战斗时作碾兵的工具。

WAR MASTODON(战斗象)：攻防能力中等，射击精度很高，善

加利用亦可发挥大作用。

GIANT BEETLE(大甲虫)：攻防能力较强，杀伤范围广，因此

容易造成误伤。安排好它的作战位置是至关重要的一环。

MISSILE CRAB(飞弹螃蟹)：最强兵种，射程很远，不过命中

率不是很高。

BLACK SMITH(铁匠车间)：主要提供机械设备。

相关兵种：

BIKE&SIDECAR(攻击三轮车)：与“恶狼骑士”类似的兵种，

但能力似乎要强一点。

MONSTER TRUCK(怪物卡车)：综合能力一般，对付士兵能

发挥较大作用。

相关设备：

DERRICK(起重机)：必不可少的东西，在储存资源的地方展开成

为采集平台。

OLD TANKER：资源采集运输车。偶尔用它碾兵能够扭转局面。

POWER STATION(能源站)：作用不说也知道。

MENAGERIE(动物园)：修复装置。

ALCHEMY HALL(巫术殿堂)：升级各种建筑物。先点一下它，

然后指向想升级的建筑，出现一排箭头按下鼠标即可。

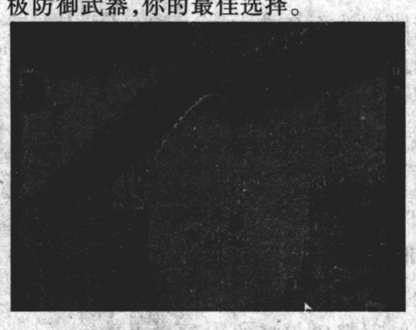
WASP(黄蜂炸弹)：大本营和野兽场升到5级后出现的超级武器，任

何部队都难以从一颗“黄蜂炸弹”下逃生。

MACHINEGUN NEST(机枪塔)：前期对付敌人的好工具。

GRAPESHOT CANNON(葡萄弹大炮)：对付车辆和士兵都比较有效。

ROTARY CANNON(旋转加农炮)：终极防御武器，你的最佳选择。



二、战略篇

1、再现战争

说明：我们的族长已经感觉到人类依然存在，并且可能回到地面。

任务：杀掉人类、将其赶回地下。

此关十分简单，只需集中兵力逐个击破即可。

2、人类击退战

说明：人类在我们的一个村子附近集结，妄图创建在地面的势力。

任务：阻止人类的行动。

现在已经可以造兵。建议开始后大量生产士兵，然后集中兵力清除敌人。

3、BUBBLIN CRUDE

说明：我们的 mekaniks 重建了一个控制装置，需要将起重机带到山上，并在

埋藏着地球之血的地方建立采集平台。

任务：创建起资源运输网，消灭该地区的人类。

注意地图中间和右下方有资源，如果从安全性来看，应首先采集右下方，当

你有一定实力时可向中间发展。开始时我方兵力不敌，而敌方时时派士兵骚扰，

只要充分发挥油车碾兵的绝技，以少胜多就简单了。

引子

4、堡垒袭击战

说明：我们的袭击迫使人类在防御中遗弃许多运输工具。

任务：带领一个小队和一些怪物战车去偷取人类遗弃的油车，至少带着两辆

从西方撤退。

敌人位于右上方，先往右走，看见道路则沿道路前进。沿途有些散兵游勇，

难以构成威胁，但应注意保存实力。前行一段发现敌采油平台和炮塔，摆平后向

左上方移动。此时已可见四辆呆瓜油车和两个炮塔，并有箭头指示攻击左边炮塔。

你大可立刻带领四辆油车向起始地点移动，且留下兵力断后。不管伤亡如何，只

要有两辆油车到达西边画叉处即可过关。(注：笔者发现将敌人全部消灭也算过关。)

5、伏击

说明：一个人类攻击小队正向我们的村子前进。我们已与在南方桥畔的伏击

队失去联系。

任务：重新取得联系，一起攻击过桥的敌人。

一开始应迅速过桥向南方桥畔行

进,因为敌人很快就会赶到。会合之后在桥

头布下口袋阵,让敌人一个个往里钻。若是敌人以士兵领头,将怪物战车碾压过

去,不亦乐乎!敌军的单管火炮威力很大,是首先攻击的目标。每隔一段时间,

我会有增援部队到达。全歼敌军即可过关。

6、围攻

说明:我们的一个营地遭到人类围攻,补给线已被切断。

任务:杀出一条补给线,消灭全部敌人。

派部队夺回上方资源是关键,才能保证我军有充足资金发展。敌基地就在上

方,可待力量壮大,将其一锅端掉。

7、解救囚犯

说明:人类袭击了我们的另一个村子,并将我们的人民关入监狱。

任务:救出囚犯,在他们帮助下摧毁敌人营地。

先干掉右上方的炮塔,炸掉监狱救出我们的战士。改变方向为左下,轻松干

掉沿路的敌人,突入敌营地炸掉第二个监狱。会合后的力量毫不费劲地就可以摧毁敌人。

8、粉碎运输队

说明:一个人类运输队在层层保护下向北移动,我们怀疑它正朝人类的营地前进。

任务:拦截运输队,不能让它到达敌人营地。

沿路有不少敌军,但千万不可恋战。由公路快速移动追上运输队,集中全力

消灭它就算完成任务。如果一定时间内未消灭运输队,那么迎接你的将是“GAME

OVER”!

9、为领土而战

说明:我们的一个领袖遇到了麻烦。他与人类的战争逐渐恶化,他的基地很

快就会被攻克。

任务:修复他的基地,将敌人基地彻底毁掉。

我军在左方出现,往右上行进便可到达基地。进入基地应立刻发展资源采集,

左边和中间的资源都是较安全的。敌人的采集平台在我基地下方不远,适时摧毁

将会加速战争胜利。另外,建设初期应重兵把守基地下方的入口,以防敌军大举来犯。

10、接近战

说明:人类正向我们的禁区行进。

任务:确定敌人是否找到以前的科技,无论他们找到与否,都要消灭。

安排好建筑升级顺序很重要,建议先升级“野兽场”,以便得到强力兵种“

大蜘蛛”。左下方有个“工业原料库”,从那里可得到很强大的机械战士,好好

利用他吧!他不能修复哟!上方就是敌人的基地,攻击时应先拔去前面的炮塔,

在摧毁的炮塔处最好留个部队看守,防止敌人重建。这点在整个游戏过程中都很

重要,毕竟炮塔对我方造成的伤害太太太大。



引子

11、世界末日

说明:人类已经具有足够的战争资源,那也是我们所需要的。

任务:创建我们的基地,接管或破坏敌人偷取的“大地之血”,彻底根除他 们。

开始地形对防守非常有利,因为敌人只能从左边和上方的小路进攻,那么尽

快升级大本营建造强力炮塔加强防御应是不错选择。顶住敌人攻击后不妨多加强

资源采集,左下方两块资源足以使你聚集足够兵力击溃敌军。

12、大会战

说明:我们得到了富饶的起源之地的祝福。

任务:阻止敌人破坏我们所做的一切,然后反歼他们。

山谷隔断了敌我双方,谁先抢占有利位置就十分重要了。派部队先守住上方

的一条通路,这样一来上方的资源就控制在你手中。下方虽也有资源,但不可贪

多,(一块足以)避免战线过长分散兵力。等到有足够力量,可从下方进攻,就

算不能端掉敌人也可干掉敌资源采集平台,然后任你宰割。

13、岛屿之争

说明:我们打算得到南方三角洲,借此取得通往附近营地的高速公路。

任务:建立我们的武装,赶走该地区的敌人。

下行可看到两座大桥,往下是我方基地,往右是敌人势力范围。守住右行桥

口是明智选择,既好防守又占领一块资源。基地下方的敌人采集平台是优先除去

对象,籍此削弱敌军,还可守住下方桥口保护基地安全以及增加资源。此关不必

速战速决,因敌人援军每隔一定时间才会到达,你必须消灭所有援军方可完成任务。

14、最后之袭

说明:我们的六个军长前来和酋长商议最后之战。人类将会破坏此次会议。

任务:保护七个领袖。

以大量低级兵种抵挡敌军先头进攻,以便赢得时间升级大本营。当可建造旋

转加农炮后,升级野兽场,并于各大路口建立炮塔。安排修理人员和具有大面积

杀伤范围的远程火力在炮塔两侧作为后备和火力补充。七个领袖最好用建筑物包

围,减少敌军伤害的可能性。大本营右上方有一条小径是敌狙击手常来的途径,

敌狙击手射程极远,应加以提防。击退敌人数次进攻便大功告成,迎接你的将是

最后也是最困难的一仗!

15、反扑

说明:人类已被迫回到他们的基地。

任务:消灭敌人,摧毁他们的基地,赢得这场地面之争。

对于此关我已没有经验可说,敌人占据着绝对优势,而且还会疯狂进攻我方基地,

取胜完全在于你的一举一动。看来通关之梦还靠各位玩家努力了。相信经过前面

战争的洗礼,你已成为一名骁勇的战士。给你也许唯一对你有帮助的一句话:“

左下方有两块未开采的资源!”

《VR 战士Ⅱ》

袁欣

(1).结城晶(AKIRA):
右揣腿:→ → K
连环腿:→ → K K
跃步顶肘:→ → → P
铁山靠:← → → P+K
白虎双掌打:↓(长按) ← → P
独步顶膝:K+G 后放开 G
扬炮:↓ +→ ↓ +→ P
大缠崩捶:近身时→ ← → P+K
开胯:近身时→ G+P
翻胯:近身时← G+P
击步翻胯:近身时↓ G+P
进步里胯:近身时←+↓ G+P
顺步翻胯:近身时←+↓ ↓ G+P
里门顶肘:→ → P
外门顶肘:G ←+P(上段拳返击)
单翼顶:G ←+P(上段腿返击)
上步卫靠:G ← + ↓ +P(中段腿返击)
翻身单打:G ↓ +P(下段拳返击)
双拍手:G ↓ +P(下段腿返击)
崩击云身双虎掌:(以下三招连击)
崩拳:近身时 P+K+G
鹞子穿林:崩拳着力后←↓→P+K
双掌:鹞子穿林着力后←P→P(2).陈佩:
背身穿拳:←+↓+P
穿冲拳:→+↓+P
里圈捶:← ← P
高端脚:→ → K
飞燕烈脚:↑ +→ K K
燕阵旋风脚:← G+K
燕旋摆柳:← P(上段拳返击)
螺旋按拳:← P(上段腿返击)
燕旋摆柳:←+↓ P(中段拳返击)
架腿旋转:←+↓ P(中段腿返击)
制燕挂塔:近身时← ↓ G+P
燕风轮翔:对手蹲下时→ G+P+K
(3).陈洛:
双拳旋风腿:P P K
顺步冲拳:→+↓ →+↓ P
翻身肘击:←+↓ P
地扫腿:→ ↓ K
腾空虎穿脚:↑ +→ K
虎穿脚:↑ +→ G+K
踏袭击:对手倒下时→+↓ K
柳手挂塔:近身时← ↓ G+P(4).沃尔夫:
进步扫首:← P
腹刺:→ P
力掀:↓(长按) → P
连击抬肘:P P → P
腾身自重:→+↑ K
并列屈:→ ↓ K
进步落肘:← P+K
跃袭:G+K
肘制:对手倒下时→+↓ P
臂制:对手倒下时↑ K
小翻腿:→ G+K
大翻腿:→ → G+K
自翻腿:← → G+K
旋腿:←+↓ P(中段腿返击)
翻身夹砸:近身→+↑ G+K
大背负:在对手背后时 G+P+K
腰捶:对手蹲下时↓ G+P
脑门轰炸攻:对手蹲下时→+↓G+P+K(5).吉夫里:
进步落肘:← → P
直蹬腿:→ → K
力蹬腿:→ ↓ K
头捶:→ P+K
插月:↓ P+K
劈月:← →+↓ P
撞月:←+↓ → P+K
劈进:G+P+K
力踏:对手倒下时→+↓ K
抓举:近身时← G+P
力落膝 2:近身时← → → G+P+K
撩阴进身轰炸:(以下两招连发)
撩阴:↓ K(着力后)
脑门轰炸:↓ →+↓ →
三联环碎礁:(以下三招连发)
碎礁:← → P+K
碎礁 2:→ P+K
碎礁 3:→ P+K(6).影丸:
侧弹:←+↓ P
叶呀龙:→ → G+K
雷龙飞翔腿:→ → G+P+K
地走:← ↓ +← ↓ K
落闪刃返:↓(长按) → P+K P+K
里闪刃返:↓ P+K P+K
踵落:对手倒下时→+↓ K
弧延落:← P
飞鸟:↓ P
流影腿:→ → K
小手返:↓ P(上段拳返击)
迷叶铲:← ← G+K(着力后)↓ K
迷叶:← ← P
迷叶扫:← ← K
(7).莎拉:
侧击:←+↓ P
升腿:← K
刺探:←+↓ G+K
跃旋腿:→+↑ K
跃身回旋腿:→+↑ K
转身蹴:← ← K
踢尘:对手倒下时↓ +→ K
回避击:←+↓ P
返连环:↓(长按) ← K K
旋腿:↑ K
转身捶:← ← P
(8).杰克:
速捶:→+↓ P
速旋风 2:G+K ↓(长按) G+K
五连环:P+K K(连按四次)
抬膝:→K
回旋蹴:←+↑ K
回避击 2:G P
旋腿 2:← → P+K
穿耳捶:近身时→← P+K
力捶:P+K
转身蹴:← ← K
转身捶:← ← P
刺探:← K
(9).舜帝:
仰饮杯手:→+↓ P
月牙叉击:→+↓ P
横扫击:← P
连截颚手:→ P
挑腕撩拳:↓ →+↓ P
仰手踏脚:← K
反蹴连腿寝:←+↓ K K G
宇舞双转脚:→ → K
背倒连旋脚:←+↓ ←+↓ K
倒脚:↓ G+K
翻身连穿脚:← G+K
转倒立:↑ +←
龙屋脚:↑ K
连环旋扫腿:↓ P+K K K(饮洒三回)
飞天崩击:→+↑ P
旋子:→+↑ K
倒袭里肘:G+P+K(10).里恩:
落击拳:→+↓ P P
箭疾步:→ → P
纵跃穿掌:↑ P
泰山双拘手:← P
膝击捶连:←+↓ P P
偷步背扫手:→+↓ G+P
双耳旋风:→ G+P
前扫腿:↓ K K
穿弓腿:↓ ↓ K
登旋腿:↓ K G+K
疾地扫腿:→+↓ G+K
转身撩阴腿:→ → G+K
魔盘腿:G→P
斜步斜扫捶:G →+↓ K
闪转空脚:→+↑ K
土星天分肘:近身时← P+K
采手炮靠:近身时→ → G+P
贴身双勾手:近身时←+↑ G+P 水银人选择:选人画面时按↓ ↑ ← →+G
黄金人选择:选人画面时按↓ ↑ ← →+G

《绝地任务》完全攻略

危险的开端

当我从麻醉药的药效中醒过来后，立刻查看我身上所有的物品，发现多了一张纸条，是舰长留给我的最后遗言，他将他寝室的个人隐私密码 A3X5 给了我。

在一阵搜寻之后，我找到了一本船员名册，里面的最后两页记载着一些船员的个人隐私密码，我立刻把它们记了下来，接着我走到走廊，询问走廊上的电脑终端机目前的状况。

之后我将电脑终端机上方的柜子打开，取出船身修补包。将其打开之后，我前往目前能进入的寝室一间间地搜寻。在船员雷娜、奥利佛的寝室外面听到了空气泄漏的尖锐叫声，我立刻冲进去，将"泡沫喷胶"喷上破洞，暂时止住了空气的泄漏，接着将"分子凝胶"黏上"修补锭"再贴在破洞上，一劳永逸地解决了这个问题。此时通往其他楼层的电梯应该也跟着开放了。

另一项危机

接着我询问本楼层的电脑，得知了另一个更糟糕的消息 - 本舰的反应炉不但受到损害，开始泄漏出辐射，而且冷却器也出了状况，整个炉心已经开始过热；如果不解决这个问题，可能整个炉心会溶解，我的小命当然也会跟着完蛋！此事当然也是目前的头等大事，不过电梯也被磁卡锁锁住，我前往官厅听取了那段留言之后，知道了自己目前的目标，同时也拿到了一块黄色的磁卡。很明显地，这就是拿来开启那磁卡锁的卡片。

按下电钮将电梯呼唤到这一楼层后，走进电梯将磁卡插入，我选择了第五层。到达第五层之后，我立刻进入实验室，打开外面标有"田野实察工具"(FRT)的柜子，从里面取出了两个非常有用的工具：一个辐射计量器及一个可以分析物质成份的掌上分析仪。

我进入电梯选择了"反应炉"。然后在走出电梯后，我走进通往管道间的那条走廊，爬下一个梯子，立刻打开了"辐射计量器"测量我上方和下方通道的辐射剂量；经过反复地推测之后，我终于找出了一条通道(一边使用画面右上方的地图来察看)。

依序是下面的顺序：

A1 - 左转 - B1 - 往下爬 - B2 - 右转 - A2 - 往下爬 - A3 - 往下爬 - A4 - 左转 - B4 - 往下 - B5 - 右转 - A5 - 往下爬就直达轮机室。

一进入轮机室，我先打开右手边的柜子，取出了柜子里面的重型"切割气炬"。接着我直接走到轮机室的控制台前面，了解目前的状况：主冷却槽已经损坏。我必须要打开备用的冷却槽，并且将整个冷却流程构成完整的一个回路才行。于是我爬上轮机室的顶端，将备用的手动冷却剂阀门打开(这里可以打开两个阀门中的任一个。)

调整整个反应炉的冷却剂流向需要注意几个问题：

第一，必须要从某一边的冷却槽流出，并且流回同一个冷却槽。

第二，必须通过炉心，才有降温的效果。

第三、必须通过网状的散热管路，才能够让冷却剂降温。这个问题并不困难，我轻松地就将整个反应炉给修好了。

谁是间谍?

在第三层『金伯利·法肯』的寝室中(我利用密码 L6EC 进入)，我打开抽屉仔细检查，发现了一张纸条，上面记载着『詹姆士·伯』的个人隐私密码 IH31，看来两人的关系并不寻常。在同一层，我也利用『席德基·穆拉』的个人隐私密码 F111 进入了他的寝室，拿走他放在桌上的一个项链，上面雕刻着圆周率 π 的图案，同时也顺手带走他的桌上的程式原始码，并且利用他的电脑处理这个程式码的结果，我并且注意到输出的结果中又再次出现了 π 这个代号。

我接着使用 JU88 的密码进入了『马丽·关』的寝室，找到了一本她私人的日记；从日记的内容中，我看出来她觉得『詹姆士·伯』是个很可疑的人物，甚至有可能就是联合国的间谍，但她还来没能及对舰上长官报告就被偷袭了。在第六层的货柜间里面捡到了一个"多功能工具"，有点类似古代的瑞士刀。

接着我就立即搭乘电梯到第二层，用密码 IH31 进到『詹姆士·伯』的房间中，看来看去最可疑的就是那个船舰模型了，我拿起来后，觉得这个模型不合理地沉重，于是就用"多功能工具"上的切割热塑性塑胶，把模型给割了开来。里面果然藏了一些东西：首先我拿起那个发报器，仔细听了听内容之后，确定了『詹姆士·伯』就是联合国的间谍，糟糕的是，他还在舰上安装了一个反物质炸弹，如果不及时解除就会引爆。我看了看其他的东西，从信封里面拿出他预备要交给弟弟的一封信，大略知道了他背叛同盟的原因，但我却没有感到一丝的同情，也许战争让所有人的心都麻木了吧！

但是他把炸弹藏到哪里了呢？虽然手上有个钥匙，但我一时之间却想不到哪里有这样的柜子或是保险箱可以打开。苦思许久之后，我突然记起『詹姆士』做过一台『列辛顿』号的模型放在官厅里！我立刻前往，果然钥匙可以将那个展示用的防弹柜打开，我取出模型，再用"多功能工具"将这个模型给拆开，拿出了里面的反物质炸弹，打开封装并按下里面最大的那颗按钮，我把炸弹上时间的倒计数给暂停了下来。

人脑对电脑

接下来我分析了一下目前的状况，决定先将电脑系统修好。我先搭乘电梯到第五层，顺便进医护室察看状况，发现一个紧急状况启动的催泪瓦斯功能，是在遥控器上输入 911 的密码，我暗自将它记在心中。

接着我走到通往电脑室的走道上，发现入口的走道受到强大外力的撞击，变成残破扭曲的一块，几乎没有办法通行。我的力量又不足以将其扳回原状，这时身上带着的"切割气炬"很快地就派上用场，我用它将通道勉强清出了一条可以行走的路线。接着我将气炬熄灭，走到门前，却发现还需要输入密码，我输入了 π 的数值，3414，没想到竟然真的是打开门的密码！

我进了门，大概地看了一下周围的状况，发现自己竟然对这种先进的电脑一无所知！这下可惨了，我要怎么办呢？我东碰西碰，终于把控制台上的一个面板打了开来，读了里面的一张纸条之后，

才大概知道了对付这个状况的方法。原来将电脑重新开机，就可以解决许多问题，于是我逐个地试验上面的拉杆，直到最右边的那个，才把电脑整个重新关机再重开，接着电脑也跟着恢复了正常运作。

绝地任务

从电脑的口中，我得知了这次任务的真正目的：而目前的当务之急是修复超光速通讯系统，以便能够和最近的殖民地联络上。

我立刻前往二楼的通讯中心使用通讯系统，但发现它没有任何作用。根据电脑的诊断，目前通讯碟由于马达受损的关系，无法做出适当的调整，因此整套超光速通讯系统几乎完全停滞。根据它的报告，我知道了修复通讯碟所需要的零件为 EC2001 和 EC2010。我走出电脑室，到走廊底的电子零件仓库中，找到了这两样零件，并且各带一个在身上。随即我经过三楼的时候，在餐厅里面检查了一下刚刚修好的 VR 系统，由于派不上什么用场，我把 VR 系统的讯号和能源线拉断，顺手拿出了里面的 CPU，并且打开它的外包装，发现没什么特别的，于是我将它收在身上，继续修复通讯系统的任务。

我搭乘电梯到了第六层，走进走道底的太空梭停泊处，打开里面的衣柜，拿出一套太空衣，糟糕的是里面没有剩下多少氧气，真不知道这保养是谁做的！我只好用“多功能工具”将“切割气炬”分解开来，把里面的氧气筒连上太空衣，勉强做成一个暂时的氧气供应器。我戴上头盔，操作面前的控制器，将内外两个房间都减压之后，我打开两边的舱门，走到外面的停机坪，直到停机坪的尽头后，再走到舰外的空间，经过一番波折（请照下面的走法前进，否则很容易迷路：向左转、前进一步、向左转、前进一步；向左转、前进一步、向右转、往前面走三步、向左转、往前走一步、向左转、打开面板）终于走到了通讯碟的旁边。

我将面板打开，把里面损坏的零件通通替换掉，之后我关上面板，照着原路回到停机坪（向前走三步、左转、向前走一步、右转、向前走一步、右转、向前走一步、右转、向前走五步。）我走进太空梭停机坪的控制室，操作系统先关上舱门，重新将两个地方加压，之后再把通往外面的门打开，这时我的氧气也刚好用完。我乘坐电梯前往第二层，准备使用通讯系统。

启动超光速通讯系统之后，我利用下面的顺序和最接近的 EREBUS 殖民地的指挥官联络上了。（顺序：『列辛顿』号、TRB010、TRB291、TRB695、TRB333、TRB905、TRB869、TRB061、TRB442、TRB801、EREBUS）在和『戴克』上将经过了冗长的讨论之后，由于我认为不能将『列辛顿』号从好不容易抵达的『波斯凤妮』星撤离。

『戴克』上将看我如此坚决，但同盟的援军又无法及时赶来，他为了让我有可能和联合国的大军对抗，只好告诉我一个目前同盟还在研发中的高科技武器将启动这套先进系统的密码交给了我，并且交代我在同盟援军抵达前，尽量守住这好不容易得来的战略位置。

登陆前的准备

接下来就是得要将登陆艇送到『列辛顿』号上了。我利用超光速系统（『列辛顿』- TRB010 - JERICO。并且将整个行动的代码 JACOB'S LADDER 传送过去，启动它的自动导航系统，使用船对船间的导航讯号来作为目标。我接着立刻搭乘电梯前往第六层。进入停机坪的控制台之后，我将导航系统的讯号和停机坪的大门打开，等到登陆艇飞进来之后，我关上停机坪的门，同时将两个地方加压，等到压力到了可允许范围后，我再将控制室的门打开，走进登陆艇中。

一走进登陆艇，我打开左方的储藏柜，取出里面的各项探险配备，包括了“探针发射器”、“地质探针”、充填发射器用的“压缩气体匣”、“线卷”。接着我打开门，走到登陆艇的中段，再打开那里的储藏柜取出两罐氧气筒，这样就解决了我的太空装没有氧气供应的问题。我照着驾驶的方法，先以标准的程序将对外的舱门打开，穿上太空装，走进登陆艇中，走到前端飞行控制的地方。

原本以为这次就可以将它直接降落到地表上，但我启动了飞行前的自我检查后，它停了下来，似乎有很多的工作要处理。所以我决定在登陆艇的飞行检查完成之前，先利用这个时间看看那套会产生致命副作用的先进战术系统，当然，还要记得把太空装给脱了下来，免得平白浪费宝贵的氧气供应。

我搭乘电梯到了第二层，利用个人隐私密码 DC22 走进医官的房间中（也就是里面有视网膜保险箱的那一间），利用『詹姆士』留下来的视网膜伪装器（就是那个像双桶望远镜的那个装置，记得将它开关打开），我将里面的视网膜模式调整到 Miracle Dark，并且将它放置到保险箱接触眼睛的地方，轻易地将其打开。我把里面的所有东西通通都拿出来，包括和舰上战术系统连结的电缆、头盔、资料夹、注射器、药剂通通都带走。

以众敌寡

接着我搭乘电梯到了武器室，走进负责装卸无人战机的控制室，我启动了第一百八十号程式，将战机装填上去，并且将它启动。我在一到三号的控制室里面都重复了这些步骤，将所有的无人战机填充上去，以便应付可能的作战场面。完成了这个工作之后，我走到舰桥，先向右转，直走之后走到战术控制台前面，既然我已经下定决心尽一切可能完成这个任务，看来我只有选择使用这整套系统了。怀着必死的决心，我将电缆接上头盔，将药剂装填进注射器中，将这个里面藏着无数微型机器的混合液注射进我的身体里。最后我将头盔连接上战术控制台，开始试着使用整个系统。

进入系统之后，发现系统的设定是需要使用者先通过程式预设的八个状况之后，才有资格正式启动这套系统。于是我接受挑战，轻易地将八个任务通通完成。（这个内附的小游戏有几个要诀，把游戏速度调慢一些，以便让你慢慢操作，同时要善于利用局部的数量优势，譬如说当敌方有三架无人战机向你飞来的时候，你可以用同样的数量，先以三架战机围攻为首的第一台，以三比一的优势很快地将其消灭之后，再用相同的方法将来犯的其他敌人顺序消灭。三种无人战机的功能和武器各不相同，玩者必需要视任务的状况来进行调配；而每一台战机在受损之后，可以回到船内进行修复，请确实掌握各战机的损害状况，以免发生不必要的资源浪费。）

当解决了所有的内建任务之后，这套系统才正式和战斗系统连线。这时我只得先回到停机坪去察看登陆艇是否作好了飞行前的检查。不料刚走进控制室，舰上立刻响起了战斗状况的警报，我飞也似地冲回舰桥，利用我之前所锻练

出的技巧打败了这次入侵的敌人;但很明显,敌人并不只有这一波;不过在等待敌人前来的空档时,我决定再度回去察看登陆艇的状况。没想到警报再度响起,我只得又三步并做两步的赶往舰桥,再度击败了空前的舰队,看来这套系统在初次实战的状况下就证明了它的功能,很可惜的,我大概没有机会跟任何人报告了吧!

终于战胜了这些敌人之后,我走到停机坪,照着正常的程序,拔下原先的头盔,穿上太空衣,开启两边的门,走进登陆艇中。直接走进驾驶舱中,这个时候整个飞行前的检查已经完毕,我终于可以踏上传说中的『波斯凤妮』星球,一探外星人的奥秘了!

第三类接触

我脚步不稳地走出登陆艇,看到地上散落一地的金属碎片,想到也许这些碎片日后还能派上用场,于是我照着一贯的不厌其烦的的精神,将地上的金属碎片通通都捡了起来。

我向前走了一步,遇到一个分岔路口,选择了右手边的那条岔路,一路走向前。走到了冰河的地形之后,发现整个遗迹的入口被冰封住了,思考了一下之后,发现身上带着的那个反物质炸弹终于可以派上用场了,我将乙炔、氧气筒接上『切割气炬』,把它点燃,用它的热力切开了一个小口;我将反物质炸弹定成十五分钟后爆炸,并且按下旁边的按钮将其启动,把它丢进那个洞中。很快地它就被冰封在里面,我连忙尽量向远处跑;逃离峡谷之后,我听到轰然一声,整个山谷差点被我给炸塌,但那个洞穴的入口也跟着打开了。

我走进洞穴中,将高压气体匣装进探针发射器里面,把线圈连接上那个探针,然后把探针装进发射器里。将发射器举起,我瞄准前方的桥梁发射!咻的一声,探针射中那个桥梁。我小心翼翼地沿着那条钢索爬上去,终于抵达了隐藏外星人秘密的洞穴。

missionc.gif 洞穴地图

basin 低地、blue 蓝色、yellow 黄色、ochere 八角、wire 钢索

一开始我就走进"低地"的洞穴中,一直走到里面有一个洼地的地方,从里面拿出两个黄色和蓝色的长条形物体,也许这是外星文明遗留下来和我们沟通的证据!我拿着这两样东西,走进洞穴地图上标示着"黄色"的洞穴,走进里面同样的洼地地形中,将黄色的那个长条形物体塞进里面的那个方形插槽中,拿走出现的那个黄色的三角柱。接着再走进地图上标示着"蓝色"洞穴的地方,将之前拿到的那个蓝色长条形物体插进那个洼地地形中的方形插孔,同时也得到一个蓝色的三角柱。接着我将这两个三角柱带到地图上标示着"低地"的洞穴中,将蓝色的三角柱插进方形的插槽中,将黄色的三角柱插进三角形的插槽中。

接着我用"切割气炬"将这两样东西融化,流到中间的水槽中,但我用扫描器分析的结果,似乎还少了些什么。现在只剩下一个洞穴还没有去过了,我立刻赶到地图上标示着"八角"的洞穴,走进同样的洼地地形,拿走里面的那个八角形褐色的长条形物体。我很快地走回地图上标明低地的那个洞穴,迅即把那个八角形的物体丢进去,看来似乎这里提供的养分不够,没有办法让这些外星的奇特生命自行生长,看来我只好将我刚刚捡到的金属碎片全部丢进这个槽中来帮助他们的生长。很快的那些生物就开始慢慢的成长,在我的眼前从比原子大不了多少的状态慢慢地成长,并且利用这个星球的矿物质慢慢的自我进化、自我成长-直到一阵白光突然笼罩了我。

未来的命运

为了要弄清楚自己身在何方,我再度点燃了"切割气炬",将身边一团变形的金属切割开来,打开那扇门,穿过走道,从地上堆积的许多大金属碟中拿了一个,然后打开这个奇怪系统的电源开关,但是旁边另外一个开关却会自动关上,每次都让整个系统停摆,于是我用身上带着的线圈将开关给固定柱。

走到建筑物的外面,把那个沈重的金属碟放上那两条铁轨,发现它竟然会慢慢地漂浮起来,看来这个是某种载运货物用的磁浮系统。我上了这个系统,方才惊觉到这里的空气、景物都是如此的熟悉,地上的一块牌子竟然写着"洛杉矶"!

那个神秘高塔旁之后,有一台极为巨大的坦克,我打开坦克的舱门,爬进去,向右转,打开开关,向左转使用那个瞄准的准星,射了威力惊人的一炮。

我爬出拥挤的坦克,发现眼前的墙果然已经被我打开了一个大洞。我勉强钻了进去,发现里面是一个很巨大的基地,但是我跟着那些在地上行走的机器,通过一条又一条的走道,直到我来到整座基地的中心。我眼前出现了两个发光的环状物,我随便挑了一边走了进去。

首先我拿起杯子,喝光里面的液体,接着拿起钥匙,把门打开,走向前-我得知了一个令人震惊的事实……我有意阻止这样的惨剧发生,于是这些生命将我送到了一个平面的空间中,希望我在里面的遭遇能够对他们有些启发。

在那个里面我遇到了一个平面的小生物,我和它交谈的结果,发现它在等待某种门的出现,但是他们不确定这个门到底会出现在什么时候的什么地方(当然是指这个平面座标系啦!),所以只能在这里苦苦地等候,而且还错过了这个门。于是我利用旁边的箭头,将自己在时间中移动,从一秒移动到十秒的地方,发现那个门已经出现过了,而且消失了,我灵机一动,问那个小生物它是在什么时间、什么地点看到那个门的,然后我移动到那个时间,和那时的小生物说话,接着再往前移动,和那个小生物说话,接着回到原先门应该出现的那个时间,告诉他们那个门出现的地点,然后往之前的时间移动。

这时,我发现了原来整个事件都可以藉由时光旅行来解决,如果我能够回到『列辛顿』被攻击之前,我就可以让船上的所有船员不再牺牲。于是我决定舍弃现在的一切,回到那个时间。

最后的改变

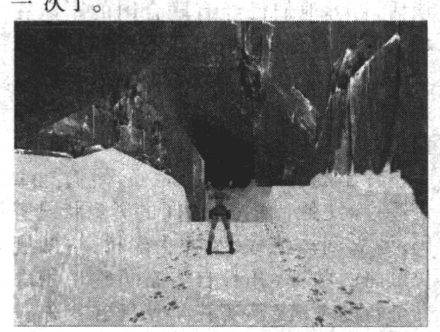
我一回到船上,立刻找副舰长崔兰谈话,告诉他们已经有联合国的军队在埋伏等待着他们,叫他们不要轻易地掉入陷阱,但却没有人肯听我的话,反而以为我的神志不清,满口胡言乱语,于是他们把我给送到医护室里,把我关在那里。我趁着副舰长不注意的时候,偷偷地拿走遥控器,在上面按下911的紧急状况密码,她立刻被迷昏,我冲去舰桥,告知舰长目前的状况,并且自告奋勇地使用那套全新的系统(其实我早就已经操作过很多次了),在击退了联合国的军队之后,我的故事也就此结束。

《古墓探险》(TOMB RAIDER)全攻略

第 1 章 CAVES

某日，我受到一洋妞 LARA 邀请一道来到了一山谷深处的山洞中，刚走进去就被 突如其来的落石堵住了退路，面对着脚下一直沼伸到前方的野狼脚印不由让我打了个冷颤，我们顺着野狼留下的脚印伸入洞口没多久就听到两耳生风，我二人一个草地拔葱躲过从左右两边的墙 上射来的暗箭，再前进顺着脚印走上斜坡爬上高台从那里的深处跳入一向下的洞口 看到前方有一道石门。扳下门右方的石闸进入石室中，右边的 门被人用木条钉得死死的，不过我们发现在左前方的土堆顶处开了个洞口攀到了别一通道中，顺通道到了另一石室的高台上，不时听到了狼嚎，而且我看到 LARA 举着 枪的手伸向了前方，几声清脆的枪响之后我们跳到了石室中，几只野狼早已躺在地 死了过去。在这石室里有二座青黄色的吊桥，来时的是第一座，当我们从桥下攀上 第二座吊桥后，发现左方墙上有路，只不过需要跳过去罢了，这难得了我们这些天 生好手?

这里又有二座断桥，在我的帮助之下 LARA 一个箭步跳到了断桥另一头，顺着另一头尽处的通道再顺着台阶过了石门，抽出枪超渡两支赶班车的野狼，然后上到右前方的高台上拉下石闸，左方高台上的门开了，跳到两高台之间的平台上，赶紧跳上左高台进门，不然那个门会在一定时间后自动关上，到时又到再来一 次了。



过门了，顺着台阶而上别忘了抽出枪，这里应该是暗藏杀机，果然!! 又是暗 箭......到了尽头中的石室干掉那只躲在石室左后方角落的野狼，在这间石室正中有几块石砖不同，踩上去掉入一洞中。这里看起来是一个古时留下 的过道，穿过石门从本处走廊另一头一伸了块出去的平台跳到了另一边的走廊上，解决掉那只从深处跑来了野狼，进入野狼出来的那个深处，拉下左面墙上的石闸，打开走廊下的石门，滑入通道中，进入石门过关。

第 2 章 City Of Vrlcabamba

过得石门来到了一处小院中，这里有几只不知饥饿了多久的野狼，可是很遗憾 的是我们并不能满足它们的要求，只有帮它们超生了。小院正中是水池，四周是一 个环形的走廊，时不时有几只烦人的吸血蝙蝠出来袭人。在走廊的某一头有一个石 闸，拉下进入一间石室里。顺着室内的木箱而上，再跳到对面的洞口上，向四周一 看知这下面也是一间石室，正中有一可能会落下的石块路，在正对方有一个洞穴里 面有一个救生箱。如果要拿到那个救生箱就得连续跳跃，先跳到石块路上再跳上洞 穴前的平台。落下石室中，发现一面墙上有一处墙石与众不同，可以推开(Ctrl + ↑) 直至可以进入另一个石室中。在这间石室里左右两边的洞穴中可以各拿到一种 钥匙，然后回到那块被推到这里来的水晶石上(↑ + Ctrl)由此一路行进，回来了小 院走廊某处。

在水池边两石像脸正对的方向找到了一个石门，使用“Silver Key”在门旁的孔中打开石门。进门后抽出枪射杀四只早已守候多时的野狼，直径进入前方神殿左 边的一个门。从水池旁的台阶一步步跳到顶部洞中，拉下石闸再从洞口以安全下落 的方式(↓ + Ctrl)回到神殿顶部，再下到神殿从右边的门进入那里的石室中，再以同 样的方法可以到石室顶部，但有一点不同，这里的全是那些会落下的石块，玩家最 好先 SAVE GAME，并动作要快、准。到了顶部同样拉下石闸，回到神殿，从中间的那 个门进入一个通道中，LARA 要冲，可是我一把拉住了她，因为我感到前方四周有一 股很重的杀气，我们小 心地挪动着脚步(Shift + 方向)，突然......机关大动，前方出现了几把摆动的巨斧，穿过巨斧我发现每一把都有一定的规律，而且每一之间都有些许空隙...这太简单了，比起当年我在”魂斗罗”世界中助 Rámbo 直冲敌军总部这根本就是小儿科嘛!

简单且顺利的通过机关，到了尽到，咦? 石门，那么这附近一定有石闸之类的 开关了，果然不出 LARA 所料，就在右旁就找到了，拉下的石闸，可是石门没开，我 们脚下却开了个洞，我 们发现不远处有光从上方照下，从那里我们浮出了水面，可是一只熊哥哥站在岸边 笑嘻嘻地对我们说:”你们来了，吃饭了吗? 快上来水里冷小心着凉，来穿上我的真皮大衣暖暖!”这个白痴，把我们人类当什么了，哪个鬼大爷才听它的去上岸去呢! 如不是在水中不便将枪拿出来的话，我们还真的会穿穿它的真皮大衣! 就在这里洞 口稍下一点的地方我们又发现了一条水道，从那里我们寻着光亮处浮上水面沿着路 来到了熊哥哥头顶上的第二层楼。大家准备好作战武器之后跳到一楼，在 LARA 的枪 林弹雨下熊哥哥大大方方的躺下等我们拔皮。可是我们才没时间 跟它穷蘑菇，在水池的一边我们找到一个钥匙孔，将”Gold Idol”放了进去，打开通 往第三关的门。

第 3 章 Lost Valley

我们一行到了一处溪水前，我们转向左，跳、跳、跳、跳、再跳的到了溪水上流某个地方的通道中，再顺着通道过了吊桥到了一处满是齿轮的地方，LARA 跑到左 方墙上拉下了石闸，但见齿轮群开始转了，但是只有一两个在转，我仔细一查发现 在这群齿轮里差了三个齿轮，一把拉起站在齿轮前面直说:”NO. NO”的 LARA 走到了右 方边上，向下一看好象有路，果然不错，我们跳下并得到了在个

通道上方，在通道 另一面有东西，我们走近一看，哇！双筒来福枪!! LARA 欢喜得跳了起来，不小心 跌入溪水中，别小看了这溪水，水流速度大得惊人！我们在水里根本无法靠近岸边，只好在水中任由摆布了。一个高台跳水般地从瀑布上跃入了溪水下流的水池中，刚 浮出水面就看到在岸边有两只野狼露出"善意"地笑容，我们赶紧上到瀑布边上的一 块礁石上，抽出枪从容地介绍两只狼到地狱打工去。

进入前方不远处的山洞中在一要由右向左转的洞口，我们发现在岩石上有路，攀爬了上去，顺道曲折的山道下滑到了侏罗纪世界，还好这下面的地方不是太大，在这里有许多的恐龙生活着，它们见不得别的动物，所以刚一到了这里就与跑得最 快的迅猛龙撞上了，还好我与 LARA 还没完全下到地面，目前还在谷底的那个高台上，这样迅猛龙只有干瞧着挨 LARA 的子弹。看好地方，先向左行，来到一山谷下，在山 梁上横着一座吊桥，只是桥断了，还残留了些许桥木在谷下，右方是一条瀑布，突 然我们感到地在动，并且听到一阵阵沉闷的脚步声，难道是……不会吧，还真是 霸王龙前来拜访咱们来了，LARA 赶紧抽出才拿到手的来福枪连发 4 枪才解决掉那个 大家伙！

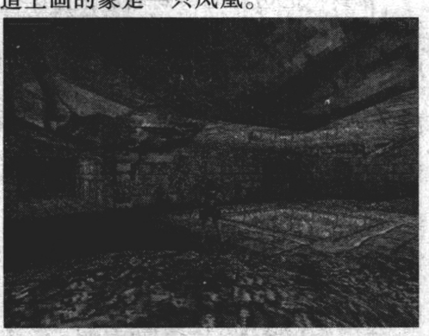
从此处向左地绕到了吊桥的后方，看到一座至今还保存完好的神殿，但是我们 并没进入神殿之中，因为我们在神殿左上方的山崖上发现了一个山洞，并且有渐高 的石台连向那里。我们进入了山洞中的通道，竟神奇地来到了山谷顶的吊桥一端，可是这吊桥不是已经断了吗，LARA 还带我到这里来干嘛？LARA 对我笑了笑转身经肋 跑之后就向桥的另一端扑了过去，那动作简单就像在飞。不一会儿的功夫，LARA 回来了，我看到她 的手中正拿着一个齿轮，原来她在桥另一边找到了它。

我们原路返回并进入了神殿之中，一阵运动之后决定到池水中洗洗身上的灰层，嘿！没想我们竟在池中右下角发现一个凹道，并又找到一个齿轮。看来所差的三个 齿轮大概都在这个地底世界里了，功夫不负有心人，我们去神殿之后，在断桥山谷 下有二处相接瀑布的右方又发现了一个山洞，进入洞中深入，竟不知从那里窜出一 恐龙对我们说此洞是它开之类的黑话，我气不打一处，眼看着就要过关你出来混什 么，是不是活腻了！在深处水潭边我们攀爬到了至顶处，拿到了第三个齿轮。

原路返回到了溪水上流那个缺齿轮的地方，将齿轮一一安放到墙上的轴承上，再拉下了石闸，一阵"轰、轰"之声后发现我们拿来福枪的那个地方的门向外打开 堵住了上流的水源，好奇之心驱使我们来到了下流那个水潭顶部搞了一次 TOP 级的高 崖跳水入了水潭中，当我们浮出水面时竟发现原来大瀑布后别有洞天，显出一个暗 道出来，难不成是孙猴的家？当然这次我没说出来，说了 LARA 也不懂！

第 4 章 Qualopec

过了水潭后的山洞来到一个"丫"字形的大殿中，左方被几道门挡住，我们定它 为 X 通道。前方斜坡上明显地有陷阱，不信你试试。只有绕得右方拉下墙上的石闸，打开右边通道的门，不料竟跑两只恐龙组成的欢迎队，很费力的"接受"了它们，进 入通道之中。又来到了一个十字形的小厅中，前后左右都是通道，但是他们也有不 同之处，细心的我发现各个通道口上方的墙上画着不同的画案，我们来时的通道上 没有画案，前方通道上画的是一个象带有两个把的瓶，右方通道上画的象是一个脸 谱，左方通道上画的象是一只凤凰。



先直行进入画着瓶的通道中，我们发现墙上有石闸，LARA 伸手就去拉，我还没 来得及讲下面有机关就与她一起掉入洞穴中，一大群狼眼见天上掉下两个大馅饼怎 能不心动，可是当它们扑来时后悔了，因为它们发现这不是馅饼而是地狱来的黑白 无常。我们打量了四周，发现斜坡正中的墙上有一块与众不同，LARA 将它拉了出来，然后我使出吃奶的力将它推向一旁，露出一条通道来。我们一路跑呀，跳呀，攀爬 地到了最顶处，又看以一个石闸，不过这次 LARA 很放心拉下了它，因为有我嘛！结 果是最先的那个 X 通道中三道门开了一扇。

从身后的洞穴安全跳下（背向洞穴然后 Ctrl + ↓），咦？又回到了使我们上当的 通道中。这次我们从那个画有凤凰画案的通道进入到了尽头，又看到了石闸一个，不过上过一次当后，我们没有急着去拉它，但是我们记住了它，并把它定为了 A 石闸，只是慢慢地走到了左方高台口向下里的厅堂看了看，发现脚底是一个小斜坡，在它 的左旁有一个门，右和前方都有一个很高大的石柱，我们定右方那个为 a 石柱，前方 那个为 b 石柱。在右前方有一堆尖刀，尖刀上方有一个通道，看样子是我们必须去的 地方。

我们下到厅堂后进入那个唯一的门中，顺道路到了（反正不是跑就是跳）我们 刚才看到的那两个高大石柱之前方的一个上（b 石柱），再攀爬到石柱右方的通道中顺 着通道我们下跳到了一个分叉平台上，向右是回到 A 石闸，我们选择了向左行到了另 一个高大石柱上（a 石柱），再进入右方的通道尽到，事实证明了我的选择是对的，在 这里我们发现了另一石闸，并拉下了它，发现有一个石柱向厅堂中的尖刀移动了，我们一下明白了，马上回到了 A 石闸处并拉下石闸，果然不出所料，另一个高大石柱 也向尖刀移动出了。我们从石闸右方的通道回到了 a 石柱前的平台上，跳上 a 石柱，再跳到 b 石柱上，最后一帆风顺进入了尖刀上方的通道中，拉下藏在那里的石闸，打 开了 X 通道的又一扇门。

我们回到了十字小厅，进入最后那个画有脸谱的通道中。到了尽头 LARA 生气地 说这里根本就没路嘛，可是我指了指一面墙，LARA 笑了！我们合力将那块与众不同 的铁箱向里推进直至不能再推了，然后该处左面墙上同样的铁箱向里推，进入了一 个使我们大笑的通道中，走到尽头拉下的石闸，打开了 X 通道最后一扇门。可是我们 发现来时的路突然陷下了一块，小心地走到边上向下一看，我的乖乖，下面一堆尖 刀正等着我们呢，我拉起 LARA 跳过了陷阱，离开了这里，离开十字小厅向着大厅中的 X 通道跑去。

进入 X 通道后顺着路一路快跑着，并躲开了两边墙上飞来的暗箭进入了一个祭堂，LARA 我们取下放在祭坛上的神符……正如电影中一 样，祭坛塌了，我们只有从唯一的斜坡通道逃离，突然闻得后面轰轰作响，不敢回 头看，只有狂奔，一出通道口马上向旁一跳（Alt + ←或

Alt + →），我的天，原来身后 追着一个大圆石，正顺着斜坡飞滚向前。

LARA 说这里可能会塌落，我们得马上离开，于是我们又回到了过到这关时的水 潭，我们刚跳入水中，马上就发现了一个举着枪的男子躲在一边，放倒了他……。放倒他后终于可以过关了。

第 5 章 Francis Folly

我和 LARA 刚站稳就感 到前方有两不同前几次的杀气，这杀气很重，马上拉起 LARA 飞上前方不远的高石上。果然杀气显身，一公一母两只狮子在我们脚下叫着："有本事的下来！"我们当然不会搞"有本事你上来"这样的死循环，因为我们可以慢慢地抽出枪一只一只消遣。

我们就在这高石上打量了四周，这里的前方有一个圣殿，在这顶四周有着许许 多多的从墙上伸出来的平台，在广场上还了许许多不同高低的石柱，在面对圣殿的 右方有一块水晶石，看到水晶石下的布置这一定是受重力控制的机关。我们试着将 水晶石向着圣殿方向推了一格，只见圣殿的门开了！

我们进入了圣殿中，三只狒狒前来受死，拉下圣殿正中与右边楼上的石闸。出 了圣殿，又是一个开枪射 LARA 的男子，一分神之际被他跑掉了。我们再将那块水晶石向圣殿方 向推，直至不能再推为至，并上到水晶石顶上想看看那个家伙躲在那里，看来还不 够高，至是我们攀爬上了正前方最高的那个石柱顶上，向四周看了看，还是没有他 的踪影，但是我们发现在左前方分别有两个洞口，严格地说应该一个是洞一个是门，只不过那个门是开着了，想来那个家伙是从那里逃走了。我们先跳到那些从墙上伸 出的平台上，再一一的过到了门前。

进门后跳入通道中，不久来到一处很长的斜坡前，收好了枪，因为下面是一个 水潭，警惕的我又感到下面有一股很重的杀气，从气势上分析应该是在水中，能在 水中放出杀气只可能是鳄鱼了，我加强功力再感觉到在斜坡尽头的前方的一可以跳 过去的洞，如果到了那里可以避开鳄鱼，否则就只有在水里与鳄鱼周旋了。不过 LARA 没有我这样好的轻功所以我与她一起掉人了水中，逃！我们向前拼命的游着，从前方一亮光处浮出水赶快爬到石室中。拉下的墙 上的石闸，原来这是一个控制水道水源的开关，我们再次跳下水道，不，这时只能 说是一个阴沟，LARA 抽出枪干掉了鳄鱼。我们前行着，从右方尽头上一个通道，穿 过通道我们到了一座塔里。

这塔每层都有一扇门，可以寻路下去，也可寻路上来，而且每层都有一个控制 门的石闸，有多少个门就有多少个石闸，并且这里藏的一些吸血蝙蝠。有一个石闸 在最底层的某个石柱上。

笔者只在这里提示一点点，否则玩家会失去很多的乐趣：

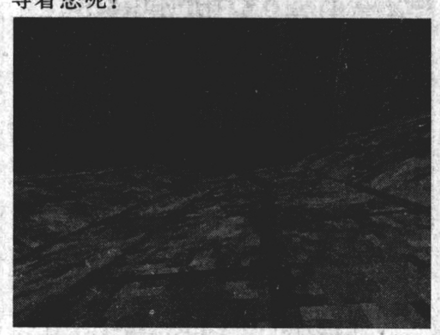
在 A 层的门后的石室正上部有一个圆球，会发射激光，满血只能承受一次，但想 通过就得保持满血，通过后的大厅会看到一把很大很大的铁锤，锤头下方有一块与 众不同的石砖，一踩上铁锤就会向下动，要算准时机在铁锤落下的一瞬间离开石砖，然后就能上到高台最顶拿到钥匙或别的什么。

在 B 层的门后的石室中是一个水池，跳下去到会找到一个大扳手，拉下可以在深 处得到钥匙。

在 C 层的门后的石室中悬挂着许多许多的巨剑，拿到钥匙后要小心这些巨剑，看 着地上的阴影可以避开。

在 D 层的门后是一个斜坡，坡顶有一等候多时的圆石，在坡上稍前一点的地方是 可是攀爬上去的，至于如何避开圆石就得看您是不是临危不乱了。

拿到 4 把钥匙后回到底层，将这些钥匙分别放人对应的孔中那扇又高又在由巨 剑锁住的门会找开，冲过去下一关等着您呢！



第 6 章 Cdosseun

一出来就面对着一个水潭，不用我说大家都明白在这个动物的世界里水潭中会 有什么，所以我们找到个合适的位置摆平了那只在水中摆尾巴的家伙。再穿过水潭 来到一座神殿前，还没站稳左方就跑来只雄狮，我们岂能容它在这里放肆？而且我 们还顺着它来的神殿左方去，好人做到底别让这只雄狮在地狱孤独了。从那里墙边 的一个高台我们先跳到了二楼走道，再通过那个凸起的地方攀爬上的三楼走道，然 后绕到了另一边的尽头，向着斜对着亮光的洞口跳去。

在这个洞中，正中是养有鳄鱼的洞穴，右边是一个斜坡，在左面的墙上有一条 裂缝，我们攀着裂疑缝到了洞穴另一边的平地上，转过通道进入了神殿里。看着这 里好象是古人时期的竞技场，正看着那个老外又来找事，我已经从 LARA 的口中知道 个大概，那些人是杀手！我三下两去二的赶跑了他，这虾子别的本事不行，逃跑的 本事可是一流的，大概也是"韦小宝一族"的。这时我们才发现在这竞技场几方的看 台上每一边都有一道紧闭的门，也不知那时的人有多高，反正这看台有够大的。竞 技场上还留下了一些杀气很重的动物们，作为男人的我当然得在这时向 LARA 表现一 番我英勇的一面，这些老外就好男人这样。摆平这些低等动物还不需我大动手脚，等四下安静了，我们一起滑入左方的石洞中，这次轮到 LARA 向我表现她的巾帼雄风，只可惜那两头狮子就这样送命了。拉下那里面的二个石闸，我们寻道回到了竞技场 上，继续向右方进行，在右方的山崖之中还有一间石室，可也还藏有一只狮子。

进入石室之中我们再次打量这里，一边的两处凹形的小间，一边有两道关住的 门，旁边还有一道铁门，当然也是关着的。在里处凹形小间我们发现有一块地砖与 众不同，这里控制着那其中一道门，果然当我们踩上去后听到后方门开了，我们赶 紧向左方的门跑了进去，拉下了里面的石闸，然后抓紧时间跑出来，刚出来门就关 上了，可是我们没时间去想，赶快进入了另一间门中，（时间很紧，动作要快）在里 面那个刚被打开的通道中又拉下一个石闸，打开了那扇银白色的铁门。

我们穿过银白色的铁门，顺着道，避过了尖刀上到了山崖顶。看着了主席台了 吗？在那个方向有一块不大的但可以跳上去的山崖平台，我们就是从那里跳上主席 台的！当然得再向高处走几步。差点忘了，当时我还向 LQ 呼了一次 SAVE，我可不想 由于跳不好而再为一次"生死时速"。那里也不会平静的，不过也大不小是两只狒狒 而已。在这上面有一块很大很宽的屏风，在屏风的右方有一扇铁栅，旁有一钥匙孔。在深处（左）一我们再次从墙拉出了一块与众不同的墙石，拉下了里面的石闸，然后 从主席台

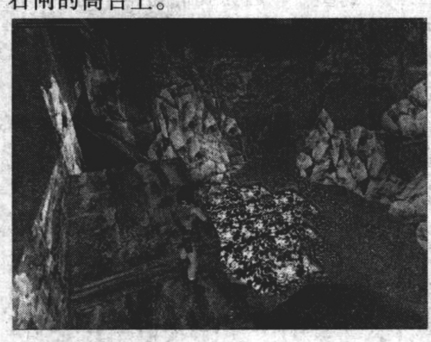
下到了竞技场上，转向左前方深处，从那里一块大石上到了观看台上，这是北看台吧？看台几步大大大大台阶的右方有一个石门，那里的门已经开了，刚转入通道中，抬头一看上方一大圆石正微笑着等着我们，我用眼角示意了LARA，我们一起跳入前方的深坑中，圆石只能带着怒气地滚向一旁了，大快人心！我们爬了上来，再顺道圆石滚下的斜坡而上，在尽头处拉下石闸，打开了南看台石室中的门。

在去南看台的途中，那个笨杀手又来了，这次还带了一只狮子来肋阵，这家伙还真够菜的，没几下就不见了。我们还真累，上到南看台石室顶部拉下石闸不说，又转到西看台拉石闸，然后又回以主席台石室中，在里面没找多久不一会儿的功夫我们找到了一把钥匙，将这把钥匙使用在屏风旁的那个钥匙孔中，铁栅门开了，我们豪不犹豫地跳了进去。

第7章 Palace Midas

出水后面对着一个四通八达的地方，没办法一个一个的走走看吧。转过水池，我们绕到了屏风后面，一只鳄鱼！虽说想跑也行想打出行，可是我们选择了打，因为鳄鱼在这里跑比游快，我们根本就跑不赢它。我们一直行进着，顺道前方出现了台阶路来到了一个地方，一个奇特的地方，这里有许许多多的狒狒，而且这里四周有许多的银色铁门。我们寻着路到了右面深处的石阶上，再一个石柱一个石柱跳到了一个象是观望台的高台上，这里又有许许多多的石闸。好来不是随便拉那个就能打开门那样简单了，还好我在上来时，留意了这高台底部墙上画的图案，知道该怎样做，我们先拉下了左边第一个石闸，然后从中间的洞穴中跳入，通过墙上的石闸打开了门，我知道，这意味着我们还得从这里回到上面反复几次。

转左再转左直行，发现有一个门开了，里面是一个很大的水池，在水池中立着数个石柱，而且每个石柱上燃着一堆火，这也难不倒我！大着胆子跳到了对岸。注意第一次靠近石柱时火会熄掉，这暗示着我们这些探险家要在一定时间内通过石柱，否则火会再次燃起，而且在石柱上根本没有一丝时间让人休息或作调整的，不能停，只能一口气连续跳石柱到对岸。在水池右方有一处台阶近水面，如果不小心掉在了水中，或是已经到了对岸回到时得从这里上来，动作也要快，水里可有硕鼠，什么是硕鼠知道吗？不足人大都不能称为硕鼠！从对岸拿到一个"Lead Bar"回到了那个有数个石闸的高台上。



这次再拉下右边第2个石闸，并将刚才我们拉下的左方第1个石闸恢复原位。就在水池火山那个门旁又新开了一个门，我们顺道这道门中经大厅的路再进入了一道门，转向右方向下的石室中看到墙上有一处不同的地方，那里有两个把手，我们将它拉了出来，这下可好，大家闯祸了！我们回到大厅一看才知道整个大厅全塌了，刚才那个巨石一定是......管不了那么多，我们看准大厅中间那个石柱与斜坡之间的空隙跳到了石柱背面，然后面对石柱背向斜坡向后跳（Alt+↓）在跳到斜坡上的那一瞬间再向跳起同时攀住了石柱边并爬上了石柱，然后跳向大厅时门右方那个洞口前的平台攀住上到并进入洞中。顺道洞道上爬至另一个洞口，慢慢地抽出枪超渡那几支在对面水池边的狒狒，然后跳到对面的水池边上，再慢慢地转过身过，看到了来时的洞口了吗？那么再向下看看......看到了左下方那个斜坡了吗？向下跳过去安全地滑到了谷中，又是一只强烈要求自杀的狒狒，真烦人，唉，这些可怜的动物们，生命富贵呀！在这里左方有两个洞口，一个可以向下滑落谷底，一个可以跳到这第二层的另一边走道上，下面还有那么多的要求自杀的动物，上天有好生之德，更何况我们的子弹不能老花在这方面，所以我们跳到了第二层的走道上，这里又有两支狒狒，成全它们之后，我们发现在走道正对着的山壁上有一条几乎看不着的岩缝，找到了一个合适的位置跳了过去，并攀向最左方直到可以跳到一个平台上，当我们转过身来一看大为吃惊，在对面竟然有一条通道！差点就错过了，跳入通道中，顺着路我们一路攀爬到了顶部，看到路前方有一个大药箱，可是也发现那个药箱不是走过去就可以拿得到的，不信你试试，得稍稍动动脑才行。

再滑向下，并解决一只跑来的狮子，原来我们又回到了到这关来时的水池顶方的走道上，顺着走道尽头的石洞再到了一个平台，由此处中跳到右方的平台上，进入另一个石室中，潜过水潭避开鳄鱼，我们又来上到了一座神殿顶部，拿到了另一个"Lead Bar"。

再回到了那个有5个石闸的奇特高台上，将最右边的石闸拉下，并让第2个石闸回复原位，如以前一样，又有一个门了，进入其中，在这里我们很轻松的拿到了找到了第三个"Lead Bar"，只是要小心避开那此尖刀，没多大的难度，就不多话来P稿费了。

回到了来时的水池边右方的乱石场，当然这里也有一些狒狒，还有点多，不过没什么，难不倒我们的。进入深处，转过通道进入了神殿里，拉下了那里的石闸，我明白了，其时我们离通往下一次不远了，挡路者杀、杀、杀，毁灭眼前一切会动的生物！出来到了水池边再转右进入一个花园中，这里又有狒狒？天啦，我还真费口水的，一句话，它们死了！进入花园后直行到花园凉亭右方的花坛上，再跳到凉亭顶，进入到了一个石洞中，那里有一座残破的石像，座下标有"MIDAS"的字样，一只石手倒在右方的空地上，这时LARA说得到的那几块"Lead Bar"拿着太重了要放一放休息一下，我说好吧，就放到那只手上吧，没想奇怪的事发生了，那只手原来是一只魔手，可以将一切东西魔化，这不将"Lead Bar"变为了"Gold Bar"，还好我们人没上去，不然可就完了。

看来这里不好玩，还是继续回来那个有5个石闸的高台上，将中间的一个石闸拉下，并恢复右边的石闸，这时又打开了一个门，进去干掉一只狮子，顺道石阶而上，转右看到石室的墙上画有一个图案，大概意思是......将3个"Gold Bar"分别放到3个凹形洞穴上的孔中，打开大门，向斜坡下滑去。

第8章 The Cistern

向下跳到一个石室中，在一边的墙上推开水晶石到了另一间石室里，抬头看见墙上有个石闸，于是我们将水晶石推到了石闸这样我们拉下了石闸，银白色的门开了，在水晶石旁的一个铁门也向下打开了，不过一大堆硕鼠也来了。安全跳入铁门下面的洞口。

我们发现这里象是一个城堡的世界，不过这也是一个被硕鼠淹没了的城市，昔日的物景还历历在目。我们小心地走到了走道扶手边，打量了四周的环境，左方有两个门，分别为A门与B门，前方有一个门为C门，右方的阳台里还有一个门为D门。

我们跳到直道扶手右边的石柱上，硕鼠一支。沿着墙上的裂缝一直到了一处可以上去的平台上。从这里我们可以上到裂缝顶部，在尽头我们拿到了一把"Silver Key"。回到平台上，我们寻着路进入了D门。

又是那个笨杀手，赶走他！从右方转到前方尽头，为什么呢？看看前方不远的水坑你就明白了。拉下那里的石闸，然后再跳入水坑中，避开硕鼠，在水中(如果你是背对着石闸跳入水坑的那么就是左后方）深处进入一条暗水道，迅速上岸，我对着红着眼睛的硕鼠笑了笑然后与LARA一起一步步地跳到了岸顶部的平台上拿到了一把钥匙，再到尽头背对着攀下但得抓住墙边（Ctrl+↓）向左移动，脚下两只硕鼠跳起想咬我们，可是它们也不想想，它们自己的脚的多短，下辈子吧，鼠兄们！到了左方尽头我们看到有一斜坡才安全落下并滑到了岸边。

等等，岸边？原来我们先前拉下的那个石闸是控制水源的，这时城堡已经已经被水淹了。什么硕鼠、鳄鱼之类的东西在水中张着嘴不知在等什么？大概是几千年没进食了吧，还是LARA好心，送了些花生米给它们，从它们的样子看来是吃饱了，不然怎会撑得浮在水面动不了呢？跳入水中然后上到最近的一处走道上。我们找着了B门，(SAVE GAME）用钥匙打开了门，再次跳入水中，在入水口的左后方有另一条水道，到了一间石室中，前方的门关着，地上放着一把钥匙，拿到了一把钥匙，然后飞快的冲向那扇因拿到钥匙而开的铁门，LARA不明为什么要快，为什么？不就是后面有鳄鱼在追。迅速上岸后转身开枪干掉了那只鳄鱼，为了下次入水的安全一定要干掉它。

看见了水下那两尊石像了吗？面对着跳入石像下方凹形的水道中，转左进入一条很狭小的水道，向左向右转过几个弯就可看到前方亮光，迅速浮上去，不为什么，还不是因鳄鱼，不仅要浮出水面，还要强行登陆，因为在水面左右两平台上各有一只硕鼠，它不但会咬人还想将上来的人推入水中喂"朋友"，这群鳄鼠为奸的家伙！上岸后当然不会放过这二鼠一鳄鱼了。因为我们还得下去，在其中一个平台下方有一个机关扳手，拉下它打开了右下方的铁门，并再次拿到"Silver Key"。

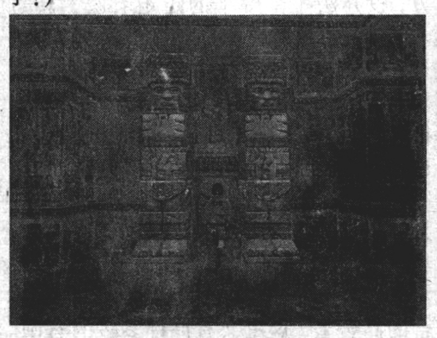
出铁门迅速浮出水面，这次不是有鳄鱼追，而是气不够了。上岸后再转到A门前，用"Silver Key"打开门进入其中，马上转到门后攀爬上高台，别理那群在脚下吱吱唔唔的狒狒，并想不理它们继续向上行的，可是那个阴魂不散且老跑得掉的杀手又出现了，再次赶走他！我们跳、跳、跳、跳、到了最顶处的石梁上，向前下方一看，在墙上有二处凹下的洞穴，上面一处有一把枪，是杀手使用的那种可以连发的大威力手枪，当然得SAVE然后跳过去拿到，距离要掌握好，千万别跳到下现的那处凹穴中了。拿到了枪，心想自然好，一下就从这里跳到了来时的石梁上，跳向墙上的裂缝并攀住向右到了平台，居高临下的干掉鳄鱼，顺道路向下行到底，然后赶紧跑到对面的高台上转身射杀身后那些会动的东西，由一个一个伸出来的平台跳到一个几乎临地面的平台上，攀着墙上的裂缝上到可以上的地方拉下石闸，再干掉两只硕鼠，避开尖刀，顺道到了另一外洞中，清除眼前的一切打到了个门，发现门后有把钥匙，从门右方的高台上到了铁门左后上方的石闸处拉下闸打开铁门得到钥匙，杀手，又是那个杀手！跳入正中的水池中，你会觉得眼前的路是那么熟悉.....不过还是先SAVE GAME的好！

回到城堡，并到了C门前，使用那2把钥匙打开了两道门，一路上到了高台上，干掉那只想推你下去的狒狒，再向下行，两狮子，这关要杀的可真多！顺着路走吧，不过小心有些地砖会.....直至石闸前，拉下石闸后马上上到旁边的高台上再次干掉这关最后三只会咬人的动物，然后拉出一旁墙中的水晶石，显出一条水道。请捏着鼻子，然后跳下去吧！

第9章 Tomb of Tihocan

这时因在水中所以一会儿的动作得快。顺道水道连下两层会发现一个扳手，而不是石闸，拉下它会使上一层的水载流，这样让那个石闸露出水面，浮到那里拉下石闸，进入右方的石室中，解决掉那支烦人的鳄鱼后，顺着门左方的台阶上到台阶顶部，不忙着跳向正中的石柱，只要你看看四周的墙就明白为什么了，再继续下动台阶另一边，从那里跳到一条横向的石梁上，最后到得石室顶部的平台，拉下那里的石闸使这石室中充满水，这时就在你的脚下的墙开了一个门，跳入水中并浮到那里进入。

这时摆在我们眼前的又是一个水潭，难道这里就是"未来水世界"？先SAVE GAME，再跳入水中到前方不远的凹处找到扳手，然后顺着水流到了另一个天然石洞中，一上岸就干掉一只硕鼠，将那里唯一块水晶石向水潭拉出来一格后通过它爬到了顶部。在这里各有两个洞穴，我们先跳到了左方的平台上，LARA大叫了起来，原来一把巨斧在我们到达时也开始摆动了，我们就好看准时机避过摆斧进入前方的洞穴中。到了尽头，攀着脚下的岩缝到了另一头的凹处，拉下石闸，然后背着挂在岩缝上，这时记得你要下落的位置，就在脚下不远处有一个可以上得去的地方，动作快！爬上岸后解决硕鼠再一次进入水中。(我烦了！)



转右再转右露出水面上到陆地上，快速抽出枪射杀在那里等候多时的美洲豹，拉下墙两边的石闸，然后上台阶让那只叫个不停的狒狒住了嘴，攀爬入对面已经被打开的石室中，得到"Gold Key"。回到下面那个石室中找到水潭前的黄金钥匙孔，使用钥匙让水潭升起4根石柱并跳支了对面的石室中。

我们又来到了一个有许多门的地方，只是其中有一个门有点不一样，看样子需要两把钥匙才能打开。并发现在左方的空地上有四块地砖上有符号文字，我们试着将藏在大厅石柱间的水晶石拉了出来，一次又一次的压在这四块不同的地砖上，这样我们拿到了许多的补给品和两把"Rusty Key"。还等什么呢？用这两把钥匙打开需要它们的门，(SAVE GAME)顺道斜坡滑下，(其实在这里有一个游戏其中之一有趣的暗道，它就在这

个斜坡要尽处,需要玩家掌握好时机才能跳过去,里面也没什么,不过是一乌兹冲锋枪的子弹罢了,想拿到这种枪还得在后面一点。)

跃入水中后,马上向着前方游去,那里有一块绿色的石块近水面,可以上去,如果想让本章从此消失掉烦人的鳄鱼就马上转身干掉水中的它吧!沿道这条路来到了峡谷的一端,利用壁边的一块凸起然后向下的岩石跳到了峡谷的另一端,拉下顶处的石闸,然后请与我和LARA一起再来一次超级高山跳水,顺道水道潜出水面后竟到了一座神殿前,门是紧关着的,在门前左右各有两座人马像,不过我始终感到左方的那座石像让我不安,而且一股从未有过的杀气被包含中里面。还是找找我们在峡谷里拉石闸打开的那道水中门吧。不一会儿我们就在神殿下面水域的左下方一处有银色亮光处找着了,拉下那里的石闸,果然能打开神殿的大门。回来神殿前,我不放心地SAVE GAME,然后很小心地拉着LARA的手向门靠近,因为我越来越能感到那股强烈的杀气......果然不出我所料,左方那座石像是会动的,而且使用的是...不过LARA也不是等闲之辈,左跳跳、右跳跳地就避开恶魔发来的火炮,并且7枪来福枪就放倒了它。我们放心的进入了神殿之中,“杀手兄,你烦不烦,每次你都来,但每次你都是打了就跑!”在我的引诱之下,这个老外中了我的激将计,结果呢就是被LARA送回家了!并得到他留下的”Gold Key”和一把杀手之枪,另一个”Scion”。上到高台上用黄金钥匙打开了门,我等不及就想冲过去,可是LARA却仔细地看着这里墙上的壁画,好象对她有什么帮助似的。(谁叫我不是CD版呢!)

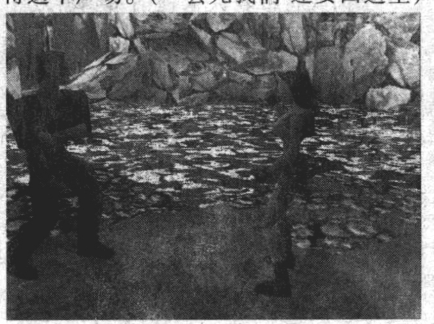
第10章 City Of Khamoon

顺道路走到尽头,跳到左方的台阶上,攀着墙上的裂缝到了左边,拉下石闸找开下的门,将门里的铁石拉出两格,然后再上到铁石上将已经对齐了的另一块铁石拉到那根很高的石柱前,这样我两人上到一片黄色沙漠的地方。

脚都还没站稳,烦人的东西又出现了,我飞起一脚踢它出五丈之外,当然各位你们就不一样了。(咳、咳)哇!狮身人面像!!真是一片世外桃源。不料一个不知哪个年代留下来的木乃伊出来大煞风景,在下面一蹦一跳地,真气人,LARA抽出枪就放它自爆了。我俩继续散着步,在狮身人面像右方的水潭上、下都可以拿到好多的东西,拿完了吗?我们发现在水潭这里的塔身的四面柱上都一个奇怪的孔,也许这会是什么奇怪的地点,得记住了,不如就叫它A处吧!我们想到人像身上去玩玩,不料我们竟从人面左手上的斜坡绕到了人像的后脑处,还得到了一把”Saphire Key”,这才让我们想起这不是闲情散步的时候。

将人像下面的铁石拉了出来,然后用那把钥匙打开门,进入了墓地里。如不想在那里面的美州豹身上花子弹就赶快爬上高台然后一步步的跳到右边的最里外,这里可有一个通道哟。顺着通道我们再次排除一只烦人的东西后走到一个广大空地的高台上,但是我们没有下去,因为那么大一只鳄鱼在下面摆着尾巴游行着,我们下去不就...所以就在上面把事情办好。这里的正前方是一个水潭,水潭的一旁有一个凉亭,那里应该有个通道的,只是现在被铁门关着的,右上方有个石室,右后方则是一个斜坡,当然不会少了一个圆石高高在上等着。这里我一时兴起就称它为”溶洞”。

我们先下到水潭中,在左方的水道里有一扇门,当然不会是开启的,只要拉下旁边的扳手才能打开,进入后浮出水面爬上第二层,将一处的铁石向后拉出两格,借此再爬到那个伸了平台出来的石室中,拉下那里的石闸返回,再将铁石连拉带推地移到台阶旁上到了第3层的石室中,将那里的铁石推开一格显出一通道来,拉下通道背面的石闸打开天窗。然后将铁石移动天窗下,借此进入天井中的石室里,拉下阴暗处的石闸,向下打开了溶洞凉亭中的铁门。顺便找个能占便宜的路回到溶洞中,并跳入凉亭正中的地穴,转左在左面的凹处拉下石闸,走到吊桥进入一个走廊里,一路来到了一个宽大的广场,广场顶部有一个门,记得这个广场。(一会儿我们还要回这里)



上到门右方墙上的通道中,又是一个斜坡,在旁有一个独立的石柱,爬上去得到一把”Saphire Key”,走到斜坡顶处,并跳过几块从墙中伸出来的平台到尽头,拉下那里的石闸后返回到刚才的”宽大的广场”,这里已经神奇地出现了一个斜坡,这样我们终于可以上到位于顶部的洞中,在钥匙孔上使用了才得到的钥匙,进入被开启的门里。

第11章 Obelisk Of Khamoon

(其实这章与上一章是在同一地点)进门转右来到一斜向下的台阶前,爬上左边的平台到尽头转左,通过一个很长的走廊时,发现在左边墙上有个钥匙孔,旁边有门,大概是要使用钥匙在这里才能打开这道门。右边是一个画有壁画的小厅间,请记得这些地点!

在这个小厅间的每石柱下都有一个可以拉出来的铁石,那后面是通道,而且几乎每个通道里都有一只黑豹。先从右边的铁石,里面没戏唱,再旁边一个,还是没戏唱,再一个这回有戏唱了,而且还是大戏,进入地下室里,拉下石柱上的石闸,从两边的岩石来到阁楼,进入山壁对面的石室中,在门后拿到子弹跳下洞来回到了小厅间。继续第4个铁石,显出水道,当然还是一样入水、迅速、上岸、转身、干掉鳄鱼,看到了那个白色的雕像了吗?在环形的走道边上面对着它人水中,会在右方一处凹穴中找到一把钥匙。从白色雕像处的来路回到小厅间,然后找到那个长走廊要用钥匙的地方,可是铁门并没打开,又是小厅间顶部的天窗开了,爬入天窗的通道里,抽出枪吧......这里有点像会议室,前方左右处各有一个洞口,先到左方拉下石闸将右方吊桥放下,上到吊桥上的尽头拿到了第一个圣物”Eys of Horus”。

回到小厅间,这时那个原本没打开的门这下开了,到了吊桥下的水池,在水池下方拿到一些子弹的同时我们也发现在这基处有个洞口。浮出水面,走到塔边上,我们又发现在墙上凹处最右边的一处竟可以向下滑入至法老墓中,先一路向上爬到顶处,马上冲向黄金台阶最高处,收拾那么想把我们推下深谷的木乃伊。然后回到黄金台阶来时的另一边,拉下石闸放下了一处不知是哪儿的吊桥,再顺台阶而上到了顶部深处,找到那个洞穴了吗?滑下去吧!在斜坡这边的墙上有三个凹穴,在第一个处拉下石闸将来时的斜坡变为台阶,然后依阶而

上直至可以到这间石室中部高 度的平台上。穿过那里的洞口转右跳过去，可以上到吊桥上拿到又一件来之不易的 圣物”Ankh”，再另一高台阶上拉下石闸，转到身后的再转右进入另一间石室中。

转右直行顺路攀着墙上的裂缝到了左面第二个洞口，再进入右方的通道来到平 台，再转右向下走一个台阶，然后背向着墙攀着右脚边的裂缝到了另一边，才以同 样的方法可以到一个从墙上伸出来的平台上，跑跳到对面的平台上后转左会看到石 闸拉下吧，这又会放下一座吊桥的。

原路返回，上到吊桥上，拿到第三件圣物”Scarab”。还记得那个长长的斜坡吗？不过这时应该是台阶了，也许又变成了斜坡，对，就回到这地方。咦？地型又变了，原本那里另一个斜坡也变成了台阶，我们顺着台阶上到顶处，再次攀着墙上的裂缝 向右，转向左下入到一个洞穴拉下石闸，爬上洞外的台阶到了阁楼上解决一个木乃 伊，拉下那里的石闸，放下了最后一座吊桥，原路返回到吊桥拿到了最后一件圣物” Seal Of Anubis”，SAVE GAME，然后高空跳水入下面的水潭中，穿过墓座中的水道 依道路干掉一路上前来烦你的木乃伊们回到了狮身人面像了，还记得上一章时的 A 处 吗？就是人像右边水潭塔，那里不是有四个奇怪的小孔吗？将四件圣物一一对应地 放入其中，狮身人面像左面的一扇门开了，冲哇！下面就是……

第 12 章 Sanctuary of the Scion

瞧这里左右各有一扇门，看样子我们又得在最后回到这里了，所以这里就叫为 大殿吧！走上几步抽出枪解决扑下来的恶魔们，继续前行竟到了胡夫金字塔的顶部，转向左从巨像左手边下到了沙漠上，从左手边第 1 处岩石凹处向先向右跳一格后向 左爬到了顶处，这里有一扇门，但是是关着的，再顺道路向下走就回到了人像后脑 处？我们又回到了那第 1 个岩石凹处，不过这次我们向各行进了，经过不停的跳跃 和攀爬之后在终点拉下石闸打开了巨人像右手边深入的门，不过这时不能想很多，因为一支会飞的恶魔来了．．．．．顺道巨人像右手边的路过了深处的门，眼前摆着两 个出口，我们选择了顶部那个斜坡，在斜坡前背对着斜坡向下滑着，并在尽头时攀 住了边缘(向下滑落时一直将 Ctrl 键按住)，并移向左方落到平地上，然后进入极左处的通道里，我们进入潭水中在水潭底找到了一把”Gold Key”，回到通道中，从顶 层的那个口面向斜坡滑下，到了将近边缘时向前跳起攀爬上了石桥上。(SAVE GAME)



在桥的这边使用钥匙打开了另一边的门，这时门里冲出人马恶魔，没有多余的 地方闪躲了，只有硬拼上．．．．．进入石室中拿到祭坛上的圣物”Ankh”。回到巨人像 右手边上，我们背对着右手看到眼前有几根高耸的石柱，直到左边最深处的石柱旁，看准角度向着石柱与斜坡的交点一跳可上到这根石柱的顶部（不知这是不是 Bug，如 那位高手有另一种方法请告之一二)，跳到斜对面那根还要高的石柱上，再攀上石桥 过了闸刀机关，最后跳到到了尽到的石闸前拉下它，这时我们最先的山顶的铁门开 了，此时又有一只飞在空中恶魔向我们扑来，我这次是真真正正的愤怒了，一个神 龟冲击波打得它魂飞魄散永不超生。

我们再次回到了我们第一次去过的那个山顶，并进入铁门之中，转向右将左方 墙上的铁石推出来，然后回到洞口转向左通过铁石爬到了石屋顶拿到又一个圣物。出洞口转右回到了巨人像背部，从那块独立斜向上的岩石跳到巨人像的头顶上，分 别将 2 个”Ankh”放在皇冠前后相应的孔中，打开了巨人像墓座的门。

下面我将带着大家提前拿到游戏中最火的武器 - 乌兹冲锋枪，那里也是本章唯 一的一个秘点。上到头左顶部，然后小心地走到边缘，请向下看，会发现屏幕稍上 一点的地方有点不对，能看到一个黑点，而且那里看山崖会是紫色的，SAVE GAME 然 后对着黑点跑跳过去，你会惊奇地发现你正站在空中，而脚下正摆着大家想了很久 的乌兹冲锋枪，刚拿到枪就有两只飞行恶魔主动替你试枪了。

现在我们可以回到巨人像底部了，进入那里新开启的门，跳入下面极深 的水潭 中，(如果你的气还能蹩上一会儿那么就）到面对着的右边神像两支脚之间的通道里 拉下扳手，然后我与 LARA 一起被激流带到了神像内的某处，从岸边的石柱经旁边的 石柱跳到了墙右面的石柱上，再沿着路走到了尽头，LARA 抽出枪干掉了洞口的恶魔，滑下坡回到了水潭，只是由于刚才我扳下扳手使能水位下降了许多。

（此时的左右方向由面对山崖为准）我们滑到平台上，再跳上到了左神像的右耳 处拿到药箱，然后跳到两神像之间的石柱上，先还是到左神像的身上拉下那里的石 闸打开右神像二脚之间的铁门，然后再经石柱到了右神像身上拿到子弹，再然后在 两神像之间的山石上拿到了乌兹子弹。最后通过右神像两脚之间的水道上岸后，顺 道路到了尽头，捡起地上的”Scarab”，就在这时门开了，不过几个恶魔也来了，要 打要逃呢？我们选择了．．．．．用”Scarab”打开了另一边的门，向通道下走去，到了 底部爬入洞口，下到了另一像祭殿的石室中，SAVE GAME，又一个杀手在等着你呢！放倒他进入右边的祭坛，再拿到了一个”Scion”……

第 13 章 Natla’s Mines

（在本章中只有三个杀手，别的一概没有）在水中直行到了尽头浮出水面，上到 岸上，这时我发现了两个问题，一是这里像是近代使用的港口，二是 LARA 的枪一把 都不见了，她叽哩呱啦的一大堆我也没听懂是什么意思（磁碟版害的！根本就没有语 音!!)。我们先再次下水并在瀑布后找到了一条通道，通道上方被木门堵住，而人 通道不久的凹处才找到了个石闸，我们拉下了它，然后转进了港口右方的洞中，这 里应该是矿坑，将这里右方墙边的木箱拉出来，跳到了显现的通道中，拉下里面的 石闸，回到瀑步后的通道顶部，门已经开了，到了顶部后，跳到了对现放有标识牌 的洞中，再着路而下先到了一处有指挥室的里室内，发现那里差几个保险丝，并且 在室外上不吊着一个．．．？我们继续向下行，来到费料场，将中间的木箱拉出来并爬 上去，跳到屋顶上，在层顶的角落有一处是轻的，我们也这样进入了一条通道中，沿着路可以找到凹处的石闸，拉下它。

出来回到了费料场，寻着铁轨的方向来到了一个木门前，不过这门见我们

来了 自己也就打开,(SAVE GAME)进入后是不是看到了三个栏,这是要我们以很快的速度 通过前两个栏,然后赶在斜坡上的圆石滚下堵住洞口之前进入通道之中,而小心一 点的是第三个栏后面就是一个陷阱,所以在跨第三个栏时不是向前而是向右前方跳 入洞口。

在通道中拐角处捡到了一个"Fuse",LARA告诉我这正是指挥室里缺的那种保险 丝,继续向上走,连续躲开两个滚落的圆石回到了港口。上船,然后跳到有三个木 箱的地方,爬上左边一个木箱可以进入一个通道中。将有划痕的铁箱从墙中拉出来 再推入旁边的凹处,然后再将里面另一个铁箱拉出来放在另一边,进入深入拉下石 闸,回到港口右方的矿场里,这时才发现那个矿车不知什么竟让开了。将那里的铁 石向里推直至能出洞为至,然后爬上铁箱,再上到顶部的洞穴中,拉下那里的石闸。回到地面,继续向前行,来到了一个很宽大的洞口时一定要SAVE GAME,因为前方地 上有个"Fuse",但我们的脚不能超过"Fuse"所在的位置,否则一个杀手会出来追杀 我们这些目前还手无寸铁的人。

我们又回到了费料场,这次我们进入了场地左方的通道中,在最深外是运煤机,但是发现有一个"Fuse"正在传送带上,还好我们已经打开木门,因为能让传送带动 起来的石闸正在门里......然后我们到出货处拿到又一个"Fuse"。回到了指挥室内,将3个"Fuse"放入匣子里,将吊臂上的屋放了下来,在里面LARA取回了手枪,回到 我们拿第二个"Fuse"的洞中,这次不怕杀手出来追杀我们,而是他被我们追杀,随 后我们从他手里取回了又一把枪。

走到这里的壁边上向下看,会看到在稍下方有块突出来的石块,攀落下去,然 后跳到右方稍远一点的石块上,一路攀着墙上的裂缝到了另一边,最后再次通过裂 缝到下到了谷底的通道前。再顺道路已经转到谷的另一头,来到一个有几个石柱立 在岩浆的洞中,在第二根石柱的右方有本章的暗室,跳入那里的通道后以最快的迅 速将前方的木箱推开,进入洞中刚好能避开由旁滚来的圆石,然后再将木箱向里侧 拉,从木箱让开的位置上到顶层,拿到一些补给品后再进入顶层另一条通道中,由 此可以下到又一条通道中,在这里我们提前拿回了来福枪。回到顶层,由那里的洞 穴就回到了石柱。

我们继续跳过石柱,一路避开了圆石来到了间堆放"TNT"箱的屋中,将一角已经 破损的箱子推向下一间石室中,直到不能再向推为至,爬上箱子转向左会看到一个 洞口,跳入那里的通道,经一阵斜坡后到了小十字形的洞口,先跳到右边的斜台上 避过滚来的圆石,再继续向上行进。到了顶处拉下那里的里闸,然后回到我们一个" TNT"箱推进来的石室中,这里已经出现了一条新的通道,我们滑了下去,继续向前 走着,一个踏着滑板的家伙提出乌兹枪向我们发疯式的扫射,摆平他拿回我们玩命 才得到了乌兹,进入大殿的通道,走到一斜坡前SAVE GAME,继续向上行,这时会从 上方左、中处滚下圆石......避开到了斜坡顶处我们小心向走着,不出所料还有一 个圆石......顺着路我们到了一个陌生的地方,经一群高高低低的石柱我们又上到 这里最顶部的石室中,将这第一层的水晶石向里推开两格,上到第二层推开那里的水晶石推开二格,跳入出现的石室中,将里面的水晶石拉出一格,然后回到第一层,继续将水晶石再推一格入墙中,这时左面的墙上出现了个石闸,拉下它打开了第二 层石室中的黄金门,顺着通道又推开挡路的水晶石,到了尽头凹处拉下石闸打开第 一层石闸旁的门,从那里我们到来了一座金字塔前。

又是一个杀手,让我们教教他要怎样玩枪吧,LARA是这样对我说的!然后从金 字塔拱门顶一格一格的跳到最高的凹处,再向着左方的山壁一跳......我们开始下 滑了,但是我们却因此进入一个暗藏的石室里,拉下那里的石闸,来金字塔这里时 左方的门开了,在那里面我拿到了"Pyramid Key",使用了它我与LARA进入了金字塔 内,开始向着亚特兰蒂斯出发了。

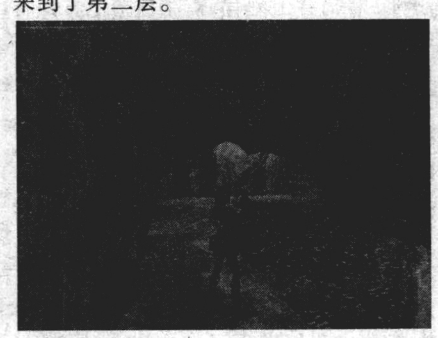
第14章 Atlantis

(从本章开始,笔者将不再对那里会出现敌人作描述,因为此时大家都已经能够 应负自如了,再多讲完全没有必要,请大家在原谅的同时小心了!)

顺着通道,到了尽头转向左,过了自动门上到了2楼,转到右边角落凹处拉下石闸打开身后的门,进入那里再次拉下里面的石闸,打开了2楼入口处对面的门,由此处回到1楼,将要到1楼时遇到了那个石闸也拉下,打开了通往圣塔的门。

转右进入圣塔的第一层,跳到右斜方的平台上并躲开闸刀,来到一座桥前,攀 着桥右方的岩缝移动,我们看到脚下有一个通道,大着胆子松手向下落(一松开Ctrl后马上再按住Ctrl键)就在那么一瞬间我们幸运地抓住的通道的边缘并进入了里面,拉下了在里面的石闸,然后从尽头回到了桥上,跳过桥后,跳到眼前的高石上,再 经左面斜坡上的凹处作个连续跳跃到尽头门前的平地上(记住这套动作,不妨叫它为A动作),然后再跳到对岸,一路跳过石台进入山坡高处的山洞中,拉下石闸,小心 慑慑地走到洞口边缘,向下看,记住对岸那块高石下的平中位置,(SAVE GAME之后 的动作一定要快,否则一切得从头再来一遍)跳入水中,在右侧底部扳下扳手,上到 刚才看到的那块近水面的平台上,然后如刚来时那样再以一次连贯顺利的A动作进入 刚要关上的门里。

等门关上后跳到对面的岩石上,再跳入通道里的,顺着曲折的路上到顶(在斜坡 末端是一个布满尖刀的洞坑,小心)处的水道前,跳入水中钻过通道后到出口下方扳 下扳手打下水中的门,再顺着水道上浮到一个过道中,避过闸刀之后来到了第二层。



从此每上到一层都会出现一只飞行恶魔。从平台跳到右边的通道中,穿过水道 来到另一个满足石闸的石室中,拉下所有的石闸,干完事后从一边的洞口潜入水中,此洞口不是指来时的,而是指在墙上开的一个洞口。穿过刚被我们打开的三道门,再上到通道顶处,有二个门,在一门旁有石闸,一门没有,我们定为A门与B门,拉 下石闸从A门进入后看到前方圆石滚落堵住了洞口,不理它!将斜坡旁的铁石拉出来,并推动斜坡上,然后从圆石靠着的这面墙另一个洞口穿B门回到A门,再次进入,发 现一切都从头来了,大圆石不知什么时候回到了上

面并又开始向下滚，不过这次它 被铁石挡住了！

这样我们上到了第三层，又进入右方的通道中，到了有两个蛋的石室里...滑下 斜坡顺着路来到一个溶洞中。先跳到左方的凹洞中，然后再向旁边的稍伸出来一点 点的平台上，转过身面对那黄色连绵起伏的小山包，看到了稍左一点的黄色土地了 吗？跳到那里去，向前走滑落到山沟中，再爬上到了对面的山崖走到右方顶处拉下 那里的石闸，再回到这条山道的下方，将那里的铁石拉出来，穿过铁石后的通道过 了闸刀机关到了山包顶处，转向右并跳到那个通道中，走过它来到了第四层。

跳转到第四层的溶洞，先直行跳到眼前那根石柱上，跳回洞口处的长走廊，再 跳上洞口一边的石柱直至到达左方墙上的通道里，并拉下那里的石闸，再寻路走过 斜坡就可到达第五层。同样进入右方的通道来到一斜坡前，看准两边墙上箭筒的距 离，上行当上面的圆石开始下滚时向旁边一跳避开，再继续向上走。

这里是一个很奇怪的地方，有三把石椅，但是每一把石椅上却刻有不同的字母，将椅背上刻有"N"字样椅下方铁石推向里直至可以过人，转右来到了一座门前，在这 道门的左右两方的地方分别各有一道向下的门，都是通一个地方的，但是面临的挑 战与难度不一样，试试吧！在那下面的通道里爬上二个高台后拉下那里的石闸，就 可打开这道门了，再从那里的台阶一步步就可回到这里来。

又上到一个石室中，拉下石室里处的石闸，打开石室之门，进入后来到了一个 广场，我们发现了一个红色的怪物，LARA 举枪就要射但是被我挡下了，因为我发现 那怪物有点像 LARA，并且 LARA 的一举一动它也如此照搬，也许是......精通五行的 我发行这里的布置呈阴阳两面，大体完全一样，但是一方为实一方为虚。说穿了就 是一边暗一边亮，先爬上较暗一边的一平台上，再跳上石柱，最后上到石山上，来 得机关前 SAVE GAME 再拉下石闸，这时身后会开个熔坑，但一定时间后会关上，这时 我要做的是让 LARA 再以同样的方法上到亮的一边石山，这样那个怪物就会得这边，然后再让 LARA 走到那边一个相应的位置，让怪物掉入这个熔坑中。计划很顺利！

然后再回到暗的这边石山上来，就可爬上打开的通道里，来到神殿前。再 SAVE，先到神殿右边拉下石闸，再到神殿右边拉下石闸，只有这样才能安全的进入神殿里，我们看到 LARA 被抢走的那些 Scion 正浮在祭坛上，我们从祭坛左方的小斜坡走上祭坛 想去拿那些 Scion，但是这时一个神秘的女人出来了，她向我们讲述了她正进行着的 可怕阴谋......

第 15 章

在这章一开始抓紧时间 SAVE GAME，因为那个古代留下的圣兽已经被神秘女人召 唤醒，我们得与他撕杀一番......虽然那家伙的血很多，但是它行动缓慢，稍费点 劲就摆平了它。从开启的门进入通道中向下滑落至底转，然后将那里的铁石推进去 直至能转右走上斜坡，再将斜坡顶凸处的铁石向里推，站上铁石并爬入通道中，过 了闸刀机关又来到一斜坡前，这就是 A 斜坡吧，但不从这里走，转右我们又面临着一 个斜坡，这就是 B 斜坡，从这里下去，将尽头的铁石向外推至顶，然后原路回到 A 斜 坡，上铁石顶再上到它的另一边并把它向 A 斜坡推，直至不能再推了为至，然后转左 经 B 斜坡回 A 斜坡上到铁石上，拉下右面墙上的石闸，进入左面的被打的通道到尽头，小心一点。



向右看看，跳到那些凹孔直到右方尽头的山洞中，巧妙地避开上方滚下的圆石，再上，又看到上方有一圆石，解决的方法最好是使用「5」键的功能就地滚到会圆 石开始下滑的位置，然后跑回洞口避开。终于我们回到了神殿之中，那个召唤圣兽 的机器还在转，LARA 一气之下抽出枪将其毁掉。(SAVE GAME)出门上到桥上，向右方 跳到青石上，继续向右正中前行那里新开了个洞口，不过可得小心一点，主这样跳 下会跌入火山熔浆中，只有背式安全落下才行，再攀爬上左面墙上的裂缝下到一平 台上，再经连续几处裂缝到了另一头，当你在一处下滑时可得看准时机马上向前跳 起......穿过了这里的熔洞再过得刀山火海再跳过三根石柱然后攀着裂缝落到一块 真正的石砖上，看准大斧摆的空隙冲进那里的通道中，然后又躲过一个很好避开的 圆石机关又遇上一处斜坡，这里也要看准摆斧的空隙然后还得一才跳到前方的石柱 上才行，一定得跳上去，挂在石柱上都不行！......再顺着道找到了一个石闸，进 入门后转左别停一直跑到熔坑口前停下，避开第一个圆石，然后横向移动动极左，跳向洞穴但得挂在那里，直到第二个圆石掉入坑中再上入通道中。

顺道这个通道来到一个很高很高的地方，走到边缘向下看，看准了下面水潭正 中心了吗？闭上眼睛我与 LARA 潇洒跳了一回，准确无比的掉入水中，等我们穿过水 道再次浮出水面时已经到了某处山谷中，在这里我们遇上了那个掉入深渊却没死掉 而且接受了魔化的神秘女子，我与 LARA 二人合力连杀死她两次才算完事！从进来时的左方第一 山洞顺着路，顺着石柱渐渐地向通道、石柱和更高处攀爬上去......我们终于来到 了顶部的石室中，摆在我们面前的又是一个很长很长的斜坡，LARA 对我笑了笑，然 后就向下滑落了，我也紧随其后的冲了下去......很响，真的很响，而且还很痛，很冷，我不知什么时候已经睡在床下元月天冰冷的地板上，被子也被我踢成了一团 倦在电脑桌的一角，电脑还开着，屏幕上正显示："THE END"......



古墓丽影Ⅱ
(TOMB RAIDERⅡ)

PS:1=游戏中有很多地方都不是一次尝试就可以成功的,所以最好随时随 地存档。

2=此游戏是一个动作派的冒险游戏,有许多地方都必须靠一连串的动 作组合来完成,所以最好先熟悉操作键的用法;而在主选单中有项「**Lara's home**」,这就是要让玩家熟悉操作键的地方。

3=此游戏是属于3.**D**立体,所以在地形上有高低起伏;而以下所绘制 的只是大约的略图,如看不懂就自已在游戏中自行摸索了!! 而游 戏中可得的物品及秘密房间,在以下攻略中若有遗漏之处,也得靠 自己去尝试探寻了!!

4=游戏中有些地方或高台,并不是每个都可以刚好跳过去,有些是跳 过去后,刚好可以攀住边缘,所以在跳跃或助跑跳跃时,最好也按 住 **Ctrl** 键来勾住边缘,以免掉落下去。

5=游戏中有些地方只是为了得到更多的物品或杀敌数,如想尽快的过 关,这些地方可以不去,以加快游戏的进行度。

§序 言§

中国~~传说中,中国古代法器「西安匕首」,在未被西藏战将持有之 前,主人是中国的一位皇帝,而只要将「西安匕首」刺进自己的心脏后 ,就可获得神龙的力量。由于匕首的神秘力量,因而引来神秘教派 **Fiama Nera** 及各路人马的虎视眈眈!!!

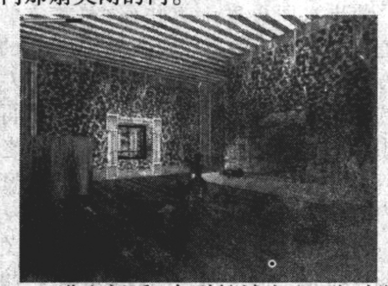
冒险女侠~莱娜(**Lara**)当然也不会错过这次的风云际会;即刻整装后 ,乘坐直升机来到了中国~~「万里长城」,进入长城下的山洞中,开始这 趟冒险之旅..

进入山洞后,莱娜迈步向前,即可看见左方上空搭乘而来的直升机已先 行离开了;往右走进入水池,由右边上岸爬上石柱,此时地上会出现老虎,站在这石柱上用枪解决老虎(如逗留久点,会再出现一支老虎!)。

沿着石柱上的路向前至尽头,转左跳至左边的石柱上,再斜跳到 **L** 型路 后,沿路走到底爬上石柱,再转身跳攀至上一层。

爬至这层后,转右可看见一条平台路面;跳过去后,可拿到一座石龙像 再跳回刚刚的平台,继续往上爬至顶端时,助跑跳到左边的平台上,再往上 爬进长城楼宇内。进到楼宇后,跳进右方的洞口至下层的水中。

浮出水面可看见前方有扇门,爬上门前的路面上岸,再沿路走到左方, 再来个助跑跳攀至对面的平台,开启开关打门那扇关闭的门。



进入门后,来到长城之上,此时举枪击落迎面飞来的三支乌鸦;而在对 面有扇关闭的门,无法进入,所以只好从长城中央的缺口滑落至下方的水中 。

在水中的左方可看见一个布满青苔的洞口,游进洞内可找到一把 **Guar-dhouse Key**;浮出水面后,可看见一支老虎在岸上闲荡着,伺机由左方上岸 后,马上举枪解决老虎后,再从左上方那长满青苔的石块跳攀到长城之上。再使用钥匙在门旁的钥匙孔将门打开。

进门后,马上拔出手枪将里面的两支蜘蛛解决;前方有一道吊梯,别急 着上去,因为上方有支黑蜘蛛;先从左方的石梯走到上层,再朝着吊梯上方 开枪解决黑蜘蛛;接着再走下去,爬上吊梯取得一把 **Rusty Key**。

取得钥匙后爬下吊梯,走到右方的门旁用钥匙打开门;接着拔枪警戒,! 小心翼翼步进走廊,击杀前方出现的数支黑蜘蛛。然后在地上白骨旁拿取 药物和子弹。

接着拉出(或推开)前方的大石块,发现一条通道。进入后右转经过斜 坡,来到一浸水的走廊;而走廊的四周墙上有发放飞箭的机关,莱娜只好走 到左边,攀吊左边墙上的石缝往右移动至对面上岸。

通过飞箭墙上岸到走廊后,接下来就是要与速度竞赛了!! 一直向前狂 奔(走廊上有二块易碎地板,下方是针山)至尽头时,马上再右转狂奔(因 为左方有二颗大圆石滚下!);再向前方狂奔快到尽头前,地上又有一个针 山地洞,跳过它后再步行跳下尽头的洞口。

跳下洞口左到另一通道后(此时两边的机关针墙会向你逼近),马上跑 到中间迅速拿起地上的子弹后,爬上平台到另一通道。

此通道也是满布三道易碎地板机关及三把大镰刀,所以要不断奔跑(最 好一边跳一边前进)通过这条走廊到尽头时(两边又有机关针墙逼近),马 上再往左前方的走廊狂奔(此时左手边又有三道机关针墙逼近,而在走廊上 有座玉石龙像,若要拿到,那时间得要拿捏准备!)至尽头时,马上转左走 至易碎地板(此时右手边又有道机关针墙逼近)掉落到下一层。

落至下层后,即可看见眼前有二个巨轮来回滚动;先走至滚轮前捡起医 药包,再眼明手快的通过这二个滚动巨轮后,再拔枪解决出现的数支蜘蛛。此时看看此处有条滑绳上有个滑轮,而右方是个大峡谷;不过、别急着吊滑 轮到对面;先走到悬崖边,攀吊下到其下方的平台上,再攀吊墙上的石缝往 右移到底,再爬上去到一秘道山洞内。

沿着山洞秘道往左走,可找到一盒照明弹,此时点起照明弹照亮再继续 走到秘道的尽头,可看见一个地洞,爬上洞旁的吊梯往下爬(如果往上爬, 则回到上方的滑轮处!),一路爬到底部。

走出山洞来到大峡谷底部后,往右前进,此时前方会出现一支大暴龙, 赶紧拔枪一路后退的猛开枪将暴龙解决后,再继续前进到前方的山洞(须点 照明弹照亮)内找到黄金龙像。此时又有一支暴龙出现,拔枪将它解决!(暴龙是无法进到放黄金龙像的小山洞内的,所以只要在山洞里向它猛开枪就 可以将它摆平了!)。

接着、走回到有吊梯的山洞,攀爬吊梯一路往上爬回到上层的滑轮处;走到

悬崖边抓紧滑轮(按 **CTRL** 键)不放下滑至对面岸着陆;此时又有两头猛 虎堵塞去路,将它们解决后,进入右方的通道来到一道大门之前!!

当莱娜正欲上前开启大门之际,一名大汉从上方开枪偷袭,幸得莱娜反 应机灵,侧身一闪躲过,而大汉也失足落地。在与莱娜一阵对谈后,大汉也 服毒身亡,而莱娜也从电脑中,查得了下个线索的所在地~~水都「威尼斯」。

来到威尼斯时,莱娜便身处在一条窄巷中;往前走出窄巷时,立即拔枪 了解决来袭的恶犬后,立即往右边靠墙,以躲避右边二楼平台上的狙击手射击;之后、后跳到广场中央,跳射(一边跳一边射击)将二楼平台的狙击手解 决,这样等一下才不会有后顾之忧!

再往另一通道前进时,赫然看见一名持棍大汉及一支猎犬从右方的屋子 出来,赶紧一边后退一边猛开枪,将其解决!! 接着进到右方刚刚持棍大汉 出来的房间,找到一盒照明弹并按下墙上的开关,打开通往楼上的天花板木 门机关;爬梯上二层后,照样按下墙上开关打开天花板,再爬梯上到三楼屋 顶。

楼顶平台上有一窗口,用枪射破玻璃进入窗台内,再走出对面的窗口后 ,向前跳上红色的布篷,再跳上右上方的平台上(此处就是一开始已解决的 二楼平台上狙击手的地方),到尸体旁取得一把 **Boathouse Key**。

跳回红色布篷,再攀吊向下爬回地面;再返回河道并跳入水中,游向对 面穿过门下隙缝到里面的房间,浮出水面后可看见左方有艘快艇,但先不要 理它。从右边上岸,扳动墙上开关,打开三楼顶刚刚打破玻璃窗通道左方的 门;再用 **Boathouse Key** 打开这间房的门;此时对岸会时会出现一位持长枪 的敌人作远距离攻击,所以先潜入水中将枪手引出在对岸上,再立刻游回快 艇房右边的平台上岸(站在此处,对岸的枪手几乎打不中你!),接着拔枪 斜向射击对岸的枪手;将其解决后,可在其身上取得一把新式自动手枪。

之后、再次回到三楼顶的窗台通道中,进入左边已开启的门,用枪打死 来袭的猎犬,再走到左方天桥的尽头,扳下开关打开对面上方的一扇门;然 后回到刚刚解决猎犬的房间,开枪打破左方窗口的玻璃;走出窗口的平台上 ,助跑跳攀跃到对面的红色布篷上,再转左沿着布篷向左跳便可到刚才打开 的大门前。进入门内扳下开关使下方河道上另一道大门开启,然后便直接跳 入水中,到泊船处上船(**Ctrl** + ←或→)开动快艇,穿过刚刚开启的大门驶 入渠道中。渠道内漆黑一片,所以最好使用照明弹照亮。

一进渠道后,马上靠右行驶,可看见右方有条通道;下船(**Ctrl** + ←或 →)走进通道,可找到石龙像和一盒照明弹,而通道的尽头是个坑洞,点燃 照明弹往下看,可看见二支老鼠,开枪将它们解决后,再往回走乘上快艇顺 着河道往内行驶至一水流下陷处,下船潜入水中可找到黄金龙像。

浮出水面再度乘上快艇,往右方的通道行驶来到一处左右两旁都是石柱 的地方,从左方上岸(可以把快艇停放在左上方的闸门内,那么下个场景就 可以再使用这艘快艇了!!)开枪解决地上的老鼠,再开枪射破窗户并马上 开枪解决密室内的枪手。

穿过窗口走入密室扳下上方的开关打开外面的一道水门,并在刚才解决 的枪手身上及在密室的右下方角落找到子弹;离开密室后,爬上左边的楼梯 后,跳入右边水中扳下开关,前方的大门随即开启。

向前潜泳游出水道后,先行游向左方至尽头,再转右即可看见二艘小船 ;从右边那有箱子的平台上岸后,走到平台的顶端,可看见左前方有艘快艇 ,先开枪解决快艇码头上的枪手吧!!

再走上平台上的箱子,往前跳上对面的红色布篷,再转右跳上右边的桥 上时,左手边即出现持棍大汉及猎犬,迅速开枪解决它们(可以在跳上桥后 ,立即后翻跳(按 **ALT** + ↓)回红色布篷上,再慢慢开枪解决它们!!)。

再往桥的右方步行,又遇到一名枪手;将他解决后,在其身上找到一把 **Steel Key** 。将 **Steel Key** 用在左方门旁的钥匙孔打开门后,进入下到第二 层扳下开关打开外面水道上的一扇闸门。再往回走上去时,又出现一名枪手 ,将他他解决后,从其身上找到二盒子弹。

回到桥上跳下水,从快艇旁的码头上岸后,从刚刚解决的枪手身上找到 二盒子弹,而旁边的门因目前没钥匙,所以无法开启。于是再跳回水中,码 头的右方水道因布满水雷且闸门仍关着,所以无法通过;从码头对面的闸门 下方游过,一直游过刚刚打开的闸门后(在右方远处的平台上可看见一名枪 手,就地掩蔽并找一处浅水可站立处将他解决!! 而在其身上可找到二盒子 弹及医药包),再往左前方的水道一直游到尽头平台上岸。

一上岸后,此时会有持棍大汉从房中走出来,迅速开枪将其解决并进入 房间解决地上的老鼠;接着扳下左方墙上的开关打开另一地方的门。

走出房间再跳入水中,游进右前的水道至底端时,往左可看见右方有二 处可上岸的平台;从后面的那块平台上岸,进入刚刚打开的门内。

一进入门内,大门又关上了!! 捡起房内的 **Iron Key** ,再从右上角跳 攀至二楼后,立即开枪解决二楼内的猎犬和持棍大汉,并在其身上找到医药 包;再扳下开关打开此楼的大门,走出到阳台上,此时楼下的平台有枪手当 值把守;往斜右方跳下水中(即是刚才进入拿钥匙的平台前),此处是浅水 域,可站立拔枪将枪手解决!!

回到快艇码头,用 **Iron Key** 打开那扇关着的门,进入密室解决枪手并 从其身上拿到医药包后,再爬上二楼扳动开关,打开码头对面的闸门。接着 回到码头乘上快艇,往码头对面那刚开启闸门的河道直驶至尽头右转后,再 左转直驶至底,再左转行驶至尽头时,在门口前先行下船,再游至门口(此 处为浅水域)马上拔枪解决房内的枪手,并从其身上拿到子弹(此时门口的 门会关上,但可以从其门下游出去!)再扳下房内的开关,打开码头旁水雷 河道的闸门,接着再游向此房前方的河道,爬上斜坡,开枪打破玻璃窗,进 入拿得玉龙像及四盒子弹。

接着乘上快艇驶回码头,先把快艇面向有水雷的河道,向后退一段距离 后,驾驶快艇冲向水雷区;在快接近水雷时,迅速弃艇逃生(按 **ALT** + ←或→),让快艇驶向水雷区引爆水雷,然后向前游便可以到下一关了!!

一开始莱娜便在快艇上,往前行驶然后在右边的码头停好快艇;上岸后 顺手解决烦人的老鼠。从左边沿楼梯上去,尽头右转后又有烦人的老鼠,照 样解决它!! 再左转进入走廊中杀死老鼠和持棍大汉(可拿到医药包)后,,走到走廊尽头处开启机关,打开刚上岸处屋子的

大门,同时立即会有一名持棍大汉走出向你直冲而来,所以在走廊内按兵不动,待他出现时便远距离射杀他,并从其身上得到医药包。

从刚打开的大门进入大厅,迅速解决二楼平台枪手及右前方出现的枪手(可拿到子弹),然后到左方开枪打破玻璃窗,进入解决二支猎犬,并在此房中拿得医药包、子弹、照明弹。

回到大厅走到左上方走廊,可看见三座大剑武士像,一走近石像就会开始上下挥动大剑,先与石像保持一块地板的距离,待大刀移至快最低点时跳过去,依此穿过三尊石像便进入漆黑的房间,点燃照明并启动墙上开关,打开大屋外围运河旁的一扇大门。

回到大厅走到中央的斜石块前,背向着斜石块且保持一块地板的距离,后翻跳(Alt+↓)到斜石上,立即再起跳(Alt+Ctrl),即可攀吊楼上的平台边缘爬上二楼平台。

爬上二楼后,往左推开石块二次再爬上石块,跳到对面的平台上,在枪手(此枪手即是先前在一楼就解决的楼上枪手)身上找到子弹;接着爬上墙上的梯子往右移,落地后走出阳台,解决右方远处阳台上的狙击手;接着助跑跳到左前方的红色布蓬上,不过由于布蓬是倾斜的,所以一落地便会向下滑下,所以在落地时按住 Ctrl 键便可抓着布篷的边缘;再往左移(Ctrl+←)到最左端爬上布蓬时,立即后翻跳(Alt+Ctrl)到对面的平台上;接着助跑跳到左方平台,再助跑斜跳到对面的红色布蓬上;站在布蓬边缘原地前跳,即可跳进对面楼下的大门内。

跳进门后,迅速拔枪解决来袭的两头恶犬;沿着楼梯上去可看见正对面有扇关闭的门,先到右边的房间内解决里面的枪手后,先到大门右边的墙上寻找,可找到一个不太颢眼的开关,扳动开关打开外面楼梯前那扇关闭的门,进入门内到阳台上(此处即是刚刚从另一阳台解决的枪手所在!!)拿得子弹及石龙像。

回到刚刚解决枪手的房间,开枪打破对面的玻璃窗;走出窗外到阳台上了解决枪手并得到二盒子弹;接着沿着阳台走到另一边开枪打破玻璃窗,在进入房时要小心,因为一踏进房内即有一持棍大汉和猎犬从右方门出现,另有一持棍大汉从 LARA 身后出现,所以要尽早拔枪准备,一进房后就开始乱跳扫射了!!

了解决所有的敌人后,走进左边墙的凹位处,向前推动大石两次,再爬上大石往左进入一条秘道除去老鼠后,再向前行至出口的斜坡;斜坡上有两个剃刀机关,直接跳过一定中招,最好从出口处向右前方斜角跳出去,跃入水中,再爬上岸最安全。

上岸后可看见右方是火焰平台机关的走廊。站在其前方的机关木板时,火焰便会熄灭;此时面向火焰走廊,踏在机关木板的中间,往前跑一步后,立即起跳(Alt+↑)落在第二火焰平台时再立即起跳(落地后先按 Alt,再按↑)到第三台焰平台后先原地跳一下,再迅速前跳(即是在落地后,先按 Alt 跳一下,再迅速按 Alt+↑)至第四火焰平台后,再快速向前跑即可通过火焰走廊。(如掉落水中,可游回机关木板重来;若是被火烧着而没立即跳入水中,那定被活活烧死!!)。

过了火焰走廊后,转右即可看见前方的门自动打开了!! 跳在上面解决下方的猎犬和一名枪手后,再跳进下方的大厅。

进入大厅后,爬上最近的一块斜石上跳攀爬上吊灯后,往前助跑跳上中央的吊灯,先助跑跳上右方的平台上扳下开关,开启左方墙上的一幅壁画后,再跳回中央的吊灯,继续往前助跑跳上那最高的吊灯后,再爬上上方的天花板平台。

爬上天花板平台后,右转解决老鼠,直行至边缘,原地跳抓中央的横梁,攀移至右边再爬上横梁,再助跑跳至前方平台上;转右爬上高台解决右方出现的有持棍大汉并拿到医药包后,再此高台往前跳至横梁另一边,扳动横梁上的开关,使前后吊灯的高度位置调换。

跳回刚刚解决持棍大汉的平台上,从平台中央最接近吊灯的缺口跳下至吊灯上;再依序原地跳到最接近壁画的吊灯,往左助跑跳攀上壁画暗格的边缘,爬上去拿到一把 Library Key。

跳下壁画暗格后,爬上斜石块跳攀爬上吊灯后,再助跑一直跳到最高的吊灯上,往右跳上平台扳下开关,开启火炉旁上方的一道木板门,出现一条秘道;然后射破玻璃窗,走出窗口在阳台右转,跳进刚开启的秘道到下方的水里。

跳进水中后,先游至右方扳下水中的开关,开启右方的一道水门;进入水门后,先浮出水面深吸一口气,顺便点燃照明弹再往左前方的水洞游去,一路游到左前方找到子弹,右前方拿得黄金龙像后,迅速扳下墙上的开关,打开上方的水门,再快速的往上游浮出换气(此处正是那火台走廊处),接着再下潜往回游到原处,从右前上岸。

使用 Library Key 打开旁边的大门,进到图书馆内;一进入后,大门随即又关上了,先别急着往前走,站方在门口静待前方门出现的持棍大汉,将他解决后拿得医药包;接着走进前方的通道、转右爬上书架;解决上方的老鼠后,再爬上前方的平台扳下开关,打开图书馆大厅左方的大门。此时门内会走出一名枪手,待在这书架上静待枪手的来到,站在高处将其解决后,走回大厅,进入左方刚打开的大门内,爬上左方的书架。

爬上书架后,转身跳上对面的平台,再爬上左方的书架上;再斜跳到右方的窗口,开枪打破玻璃窗;而紧接着窗口的是一红色斜布蓬,所以一下去即会滑下;此时只要后退滑下斜布蓬,按住 Ctrl 不放,即可抓住布蓬边缘,接着再爬上斜布蓬(按住 Ctrl+Alt+↑)后,即可后空翻到对面的平台上。接着再跳到对面斜布蓬下的平台,再助跑跳落到右方那小木屋前的水里;上岸进入木屋内解决枪手拿得子弹,并拿走屋内的 Detonator Key。

走出木屋游至对面的门上岸,一走近、门就会开启;立刻拔枪解决门后的枪手,拿得医药包后,开枪打碎右方的玻璃窗,进入走回到图书馆大厅。

扳下大厅右方墙的开关,打开右方的大门;进入后、开枪打破左方的玻璃窗(如你没去打破,窗外的枪手也会破窗而入的!!),并迅速解决窗外的二名枪手,取得子弹后,走出窗外到右方的门前,则门即会自动开启。走出门外跳入水中。

游至左前上岸,转左爬上屋檐后,可看见一个引爆盒,别急着去引爆它;先沿着屋檐走到对面,打碎玻璃窗,进入拿到玉龙像及四盒子弹后,再回去用 Detonator Key 开启引爆器,引爆对面的岸石块。此时在右边窗台上方出现一名狙击手,解决他后回到对岸,此时地形将有所改变。

跳到对岸后,不断向上攀爬至屋顶,转右滑入漆黑的斜坡路便可过关,进入下一关了!!

滑下那漆黑的斜坡后,莱娜即身在一处高台上,而眼前所见的是一摆动的



大木箱；首先助跑跳至右边的石台，站在此处击毙下方的杀手，然后跳进 水中。先游上岸从刚刚解决的枪手身上取得子弹后，再下水游至左方尽头爬 上楼梯。

爬到第一个平台时，别急着再往上爬；先站在平台的边缘，往上跳攀住 上层平台爬上去，开启左方的机关使大厦中央的天窗开启；再下去平台，继 续沿楼梯往上爬到最高一层的平台；助跑跳上对面岸的平台，然后往左再次 助跑跳攀回到起点处，小心不要触动摇摆的木箱。

助跑跳进对面刚刚开启的天窗内，立即拔枪解决持棍大汉，取得医药包 并拿得 **Ornate Key** 后，阶梯上又出现一名持棍大汉，将其解决后，沿着阶梯 走出去，此处正是第二层那开启天窗开关的所在地。再次爬上最上层，跳回 到起点处。跳到右边平台，再向右斜跳上倾斜屋顶，因倾斜的关系所以会向 下滑落，因此在跳上倾斜屋顶时，立刻按住「Ctrl」即可抓着住屋檐，然后 放手落下后，再立刻按住「Ctrl」即可抓住下方的窗台边缘爬上去。

爬上窗口后，开枪射碎玻璃春䇪，看见里面地板上满布玻璃碎片，只要 慢步走进(按 Shift ＋ 方向键)便可丝毫无损。

爬上左边吊梯进入上方的通道，用所得的 Ornate Key 开启门，进入后走 到角落再爬上吊梯，到达一处有数块悬挂半空的木板处。

悬挂半空的木板弱不可及，稍一触便会掉落下层，所以稍一停留便会从 高处堕下而粉身碎骨；所以先站在平台的边缘，原地跳上第一块木板后，立即 快跑(一直按着↑并放开 Alt)到木板边缘时再起跳到第二木板上，再跑到边 缘时再斜跳到第三块木板后，快跑到最接近对面平台的边缘，跳攀爬上石台。

向右进入通道，在右方出口处先攀吊着此高台的边缘下吊，引出躲藏的 敌人，然后再爬上高台，站在高处解决两头猎犬和二名杀手，群䇪再下去在 他们身上搜得武器及药物。

此处正是歌剧院的顶部，爬上剧院顶部走到最右上角处，助跑跳攀上到 对面那有摆动木箱的平台上(如果用攀吊上去，那是不会触及摇箱的)。在 平台上的洞里找到开关，扳下它开动歌剧院屋顶右方的地板暗门；此时枪手 和猎犬又再出现，站在摇箱附近的高处解决他们。

跳下高台进入刚开启的地板暗门内，启动右边墙上的开关，打开旁边的 铁门(左方的开关是没有作用的!!)；从铁门处向下爬到下层后，走向最 低处时，后方会有大石滚下，马上侧跳躲焙䇪面滚下来的大石；再扳下右边 墙上的开关，关掉刚打开的铁门，再助跑跳攀上半空的吊梯至左边的平台，然后可以在此先引诱出敌人，或直接跳下拔枪解决他，取得药包(小心出口 上空悬挂着的沙包，当站在沙包下的位置时，它便会自动掉下来，如被击中 ，立即一命呜呼!)。

此处正是歌剧院的四楼；先走向右方解决门后出现的猎犬和枪手；攀下 右方的平台缺口到三楼(如果可以，最好先在下三楼前，先站在四楼右方平 台，解决下方三楼的枪手，这样就可以避免被枪击了!)；再攀下到二楼，，在二楼先抓着边缘引诱一楼的敌人出来，再攀回高处击毙他们后，再下到 一楼。

到达一楼、从解决的持棍大汉身上拿得药包；左方的门进入后，会触动 滚石的陷阱；再越过水池爬上舞台上，解决枪手和猎犬(小心舞台上方会掉 落沙包!!)；进入舞台左边房间，扳下墙上的开关打开舞台右边上方的闸 门。

接着走到舞台右边房，解决房内的二名持棍大汉，取得医药包(顺便进 房内跑跑，让上方悬吊的沙包落下，这样等一下爬到上方时，才不会受沙包 的威胁)，再到门口往上攀进刚刚启的门，进入秘道。

爬上秘道后，以缓步(Shift＋方向键)方式走过玻璃碎片。沿此路到尽 头，怎知前方路被升起的吊桥所阻；而在左方墙上有一隙缝，助跑跳攀此隙 缝，往左移到底爬上通道，扳下开关将吊桥放下；跳回桥上，沿着吊桥走到 底，往左跳攀上平台，再转身跳攀上高处，解决烦人的老鼠后，可看见前方 有摇摆的沙包，站在边缘看准时机跳上中央的平台，再跳往尽头的平台上，扳下左方墙上的开关，打开一楼舞台上的地板门，接着再从前方的出口攀吊 下到一楼的舞台上。

回到舞台上先点燃照明弹，接着跳入刚开启舞台上的地板门到水中秘道 ；先向左边游至尽头，扳下墙上的开关打开另一边上方的门，再转身游进开 关对面的水道，找到石龙像；然后往回游，再游向右边至另一方上岸，在楼 梯下拾起充电器(**Relay Box**)，爬上楼梯回到三楼，再跳攀回到四楼。

回到四楼，走进左前方的通道，解决来袭的二两头猎犬后，将充电器(**Relay Box**)用在走廊中央墙上的黄色电箱，让电梯有电力；然后到旁边电梯 旁扳动开关，让电梯开启并往下移动时，再走到电梯顶向右边的墙梯攀爬到 上方的通道。

扳下开关打开旁边的门，由中间的门回到四楼。

再次回到电梯处，先扳动开关让电梯上升回到四楼，然后再扳一次开关 后，待电梯门开启时，立刻走进电梯内，乘坐电梯来到下层。

来到下层当电梯门打开时，马上拔枪解决房内的两名枪手，取得子弹；然后扳下墙上的开关，让电梯上升，先点燃照明弹，再跳入电梯下的水道。

先往左方水道游去，会找到电路板(**Circuit Board**)；再游回原处，向 右方水道游去，在右方墙上找到一开关，扳动它打开旁边的铁闸。游进铁闸 内上岸解决老鼠，再跳攀至上方平台，转身再跳攀到上层通道内。

进入通道内，马上开枪解决阻路的老鼠、枪手和猎犬，再一直走到尽头 打破玻璃窗后，跳到下一层的房间。扳下前方门旁的开关打开门，煤䇪是一 条斜坡路而底端是一扇致命的大风扇，所以进入后在斜路上一直滑下快至底 端时，马上跳攀到前方的平台上，取得 **Ornate Key**；接着往右走过二个平台 后，右方又是一块大斜石；所以此时先站在平台的边缘，背向大风扇，以侧 跳(Alt＋→)方式跳上斜石块，当滑落时再后翻跳(Alt＋↓)，便可跳上斜石块 对面的通道内。

沿着通道转左解决地上的老鼠后，可看见前方是大风扇，中间有两条斜 坡，斜坡尽头也有致命的大风扇。所以此时站在通道的尽头边缘，面向墙壁 以侧跳(Alt＋←或→)的方式，即可安全的跳到前方大风扇前的平台上；接着 再站在此平台的边缘，以同样的方式跳到最上方的房内后，再往上跳攀至上 方的平台，在大风扇前找到玉龙像和子弹；接着再跳

回房内，将木箱拉出，扳下木箱后墙上的开关，打开旁边的门(门外就是一开始要滑下斜坡的房间)。先将木箱推到适当的位置，并把它推出去，推到中间窗户下，然后开枪打破边的玻璃窗，进入把箱子推到第一个木箱之上，再从窗口斜跳(以侧跳方式)到木箱上，爬上通道走回到刚上岸的地方，再往上跳攀到上层，发现到了剧院的三楼另一方。

走到右边用 Ornate Key 打开旁边的门，再斜跳进门内，才发现返回刚进入歌剧院内那半空中悬挂着绳梯的房间；先扳下墙上的开关，使上方的铁门打开，再跳攀上吊梯回到最初入口的两部电机中间，使用 Circuit Borad 在墙上的电箱，则打开一楼舞台上的门。

返回剧院的四楼，再一路攀下到一楼解决出现的猎犬和枪手。再进入舞台上那刚启的门内。

一进门、马上举枪解决房内的猎犬、持棍大汉；再走到房内左方那灯光下方处有一个可拉出的木箱，将它拉出后，进入里面的通道扳下开关，开启上方的门；接着再爬上角落最高的木箱，再攀爬上通道，进入刚开启的门，才发现是在三楼另一方。沿着走道往右走跳下后，再跳攀上右上方的通道上。

爬上通道后，可看见前方尽是晃动的木箱；先扳下右边墙上的开关，打开对面的门，接着站在平台的边缘，看准木箱摆动的时机，连续二次侧跳(即连按二次 Alt+←或→)即可越过晃动的木箱来到刚开启的门前。

先站在此高处引出下方的敌人，尤其是 Bartoli 这个手持双枪的厉害角色；待解决他之后，再虾鲍攀挂下去，从中间通道走至尽头，爬上最低的木箱，再爬上右边的木箱，向右跳至较高木箱，再助跑斜跳到右前方的木箱，然后再助跑斜跳到最旁边的木箱上，再助跑斜跳到前方的木箱上(如此一来，就可避过所有的摆动木箱了!)，接着跳攀上前方的木箱，扳下墙上的开关，打开下方右前方那道银色大门。

爬下木箱，从右边奔跑通过刚开启的银色大门，登上飞机便完成此关。进入下一关了!!

莱娜紧追着 Bartoli 的手下而登上飞机，可惜一时大意，给对方从后暗算；被打晕的莱娜便给他们带走了。

当莱娜清醒过来时，发觉已被监禁在一密室内，而身上的武器也都被拿走了；首先要想办法逃出此密室并寻回被抢去的武器。走到右边尽头拉出木箱后，可看见右方密道尽头有个开关，扳下开购祂，可将密室左方的门打开，但此门因有时间限制，一会便会自动关门了!!所以先把沿途的木箱移开，清出一条便捷的通道；再次扳下开关，然后狂奔出门外。

逃出密室后，警报也响起了!! 由于此时身上没有任何武器，所以只有逃跑一途；跑向左边的通道，而持棍大汉和枪手却会迎面而来，唯有尝试从他们头顶跳过。并且要小心通道右边斜坡! 只要一踏上去，就有铁桶滚下! 跑到通道尽头，再转右一直跑进控制室，在玻璃窗前徘徊，引诱枪手开枪射破玻璃窗，接着穿过窗户由右边跳至下层，按下墙上的开关，使飞机底部的门开启。

由于飞机是停泊在水面，所以跳入水中，由刚开启底部的门登上飞机；按下机舱内的开关，令飞机翼上的引擎扇叶停止；然后再下水，由囚室旁上岸，再次来到控制室穿越窗户由右边跳至下层；步行至最接近飞机机翼引擎扇叶处，助跑跳攀上飞机机翼，在机身中央有一扇门，踏上后便会掉进机舱，在这里可以找回遗失了的手枪。

回到岸上、解决原先的持棍大汉和枪手，从他们身上取得医药包和黄色钥匙卡(Yellow Pass Card)。回到控制室，再次走出窗户，助跑跳往左边的平台后，进入左边的通道到有水道的房间。

跳进水中开启底部的开关，打开水道内的一扇地板门后，先浮出水面深吸一口气，再次潜入水中进入窄狭的水道，游进刚打开的地板门下，一直游进有大风扇的房间找到玉龙像后，立即循原路游回水面。再走回控制室，在墙上的卡机使用 Yellow Pass Card，打开旁边的门。

进入后、直入至尽头按下墙上的开关，使警报声停止。接着先向右边沿楼梯上去，转动转轮打开舱门，干掉身后出现的持棍大汉，得到药包；进入后往前走进另一房间，枪杀前方斜路上的守卫，取得药包。

接着开启右边的旋转门进入休息室，击毙守卫取得药包，并找到子弹和鱼叉。再往内走进睡房，在床上可以找到鱼叉子弹；然后回到接近门口的床，爬上左边上层的床，按下墙上开关，打开尽头上方的天花板门，因此门也是有时间限制，所以要把握时间，马上下到通道跑到尽头处，爬上右边上层床，再转身跳攀进入上方天花板的通道内。

沿通道走至斜坡前，以后退方式滑下斜坡(按住 Ctrl)，将近掉下去时，即可抓住斜坡底端的墙梯爬下至有四个火炉的房间。而火炉后方有吊梯。

先把接近刚爬下吊梯的木箱拉出，再把它拉向左方经过第二个木箱；再把第二个木箱拉出，将它推至火炉前。爬上木箱后，助跑跳过火炉，攀上吊梯到上方的通道。

向通道前进，右转后解决一名守卫，在他身上取得 Red Pass Card。爬上走廊中间的吊梯到上方，找到石龙像；爬梯下去回到走廊，从尽头处的出口跳下水(此处即是刚刚要找玉龙像的水道)，爬上岸后，再走到刚刚关闭警报声的地方，接着走上左边的楼梯。

走上左方阶梯，转右后解决来袭的枪手和猎犬，得到子弹；而前方斜坡上有一入口；走上斜坡即会触动机关，令铁桶滚下，所以当铁桶滚动时，马上后翻跳(Alt+↓)再侧跳(Alt+←或→)，即可躲开滚下的铁桶。

爬上斜坡后，转左使用 Red Pass Card 在墙上的卡机，打开旁边的门；进入后、先解决左方的枪手，接着会有二名持棍大汉分别出现在前方已鲍方，所以不要在门口停留太久!! 解决二名大汉取得药包及照明弹后，爬上左方的平台，走到前方的角落，可找到可移动的木箱。先把木箱向前推，再绕到另一方把木箱拉出木箱，再绕回角落处把木箱推出，然后爬上右边水池前的平台上，助跑跳上木箱，在木箱的右上方有一通道，斜跳上去(用侧跳的方式比较简单，也就是侧身站在木箱的边角处侧跳(Alt+→)，即可直接跳上通道内；往后如有要斜侧跳的，都是如此!!)。

进入通道杀掉前方的枪手，取得子弹后，进入电机房内；此处右边墙上有个卡机，是必须用 Green Pass Card 的；先扳下左方墙上的开关，令外面的水池注满水。

循原路回走到外面的水池，跳入水中并游至对面上岸后，助跑跳上右边水管旁平台，再跳上左方斜坡上的平台，扳下墙上的开关，令电机房内的地板门打



开。

再度回到电机房，跳进刚开启的地板门沿着斜路一直滑下。经斜路滑下至最底一层的舱房(如果可以的话，先站在高处解决下面水中的蛙人)，走向左方去并往下跳进水中后，迅速的从左方的石柱下的平台上岸，拔枪解决水中的蛙人；接着再游至入口左边的石柱下的平台，找到黄金龙像和子弹，此时会有二名持棍大汉出现，将他们解决后，再下水游至入口左前方的石柱处，在石柱旁的墙上有一吊梯，爬上吊梯到上层。

爬到上层后，助跑跳上右方的平台并迅速解决枪手，取得子弹；再继续向前行，跳至前方的平台，解决枪手取子弹后，再助跑斜跳到前方靠墙的平台上，而此处的上方有条通道，不过、先别急着爬上去；先再助跑斜跳到右方的平台，先在此开枪解决前方平台上的枪手，再助跑斜跳到前方那有栏杆的平台上(跳的距离要非常准确，否则会跳进水里)，打破墙上的玻璃窗，进入取得 **Green Pass Card**；再往回跳到那上方有通道的平台，爬上上方的通道，走至尽头跳入洞内，又回到了电机房的通道。解决出现的持棍大汉并取得医药包后，走进电机房将 **Green Pass Card** 用在右方墙上的卡机，打开旁边的门，接着再去扳一次左方墙上的开关，使外面水池的水流退，注满后方的另一个水池。

从电机房内那扇刚开启的门出去，跳入水池中，并游向前方的水道，经过迂回的水道来到一扇门前，扳下左方墙上的开关将门打开，再往前游即可完成此关，进入下一关了!!

莱娜穿过水道上岸后，沿梯级直上，来到了大水池前，助跑跳攀上对面的墙梯；爬上梯后，扳下墙上的开关电，关掉水中的大风扇(这样就不怕被水中的大风扇卷进去了!!)，然后跳进水中，安全地扳动开关，使右方通道的门开启。

从右边上岸，穿过刚开启的门进入，解决由左方冲来的枪手及猎犬，取得子弹，顺便先在此解决对岸通道内的二名持棍大汉，然后走到左方的栏杆缺口处，助跑斜跳到水池中央的石柱上(由于石柱上有前后摇摆的吊勾，所以要看时准才跳，以免被吊勾所伤!)，再走到石柱边缘处，跳至对岸(如果跳跃失败堕进水中，可游进左方水道，回到原处重来!)。进入右前方的通道。

进入通道，从解决的大汉身上取得医药包及照明弹后；观察此处，发现右边是段大斜坡，底端是盛满毒溶液的大水池，而斜坡的中央位置有个凹洞。所以走到斜坡的中央缘处，以后退方式滑下并按住「**Ctrl**」，则可抓住凹洞边缘，进入凹洞内取得石龙像。然后从凹洞爬出，再次由斜坡滑下，在未掉进毒水池之前，立即跳至对面的平台上。

跳上平台后，走进左方的通道至尽头，爬上那漫长的墙梯到上层的房间，会发现房间中央处有一洞口。先捡起房内角落的子弹，再走到洞口的右边，以后退方式跳下洞。沿着洞内的大斜坡一直滑下(按住「**Ctrl**」)，抓住斜坡末端的边边缘，然后放开「**Ctrl**」键再立即按住「**Ctrl**」，即可抓住下方天桥的边缘，爬到天桥上。

成功攀上斜坡下的天桥后，立即拔枪解决前方的枪手，取得子弹；群䖍沿天桥向左行，在天桥栏杆的缺口向下方观察，会发现下方有一洞，以助跑跳往前方的墙而滑落到下方的洞中(因为下方底部是圆弧形)，在洞内取得 **Blue Pass Card**。然后爬上左边的通道，走到通道尽头又回到回到刚刚那漫长墙梯中段位置，助跑跳攀上墙梯，循原路回到斜坡下的天桥上，这次向右走到尽头，使用 **Blue Pass Card** 在墙上的卡机，打开旁边的门。

进入门后，先举枪戒备再向左走至转弯处时，一群猎犬及枪手从呛䖍出现围攻莱娜，所以最好不要站在原地，而要四处移动且尽量拉远距离来解决它们。

了解决敌人后，在走廊环绕一周，会发现右方及前方各有一个可打开的旋转门；先打开前方的旋转门，沿阶梯走下到另一房间。

进入后，先推开左方门旁的木箱，会发现木虾䖍的墙上有一电箱，但因尚无电路板，所以无法使用；所以再先走到右边，跳进水池中。潜入水中游进左前方的水道，解决面蛙人(可以先将蛙人引诱游出水道，然后从水池的左方爬上岸，在岸上拔枪解决他!)，再继续游至水道尽头，扳下墙上开关，打开水道左方的闸门，再迅速游进闸门内的水道，右转后会看见墙上的开关，立刻扳下它(此时进来的闸门又关上了!)，打开水道右方的闸门及直升机停机坪前的一扇门，接着再立刻继续往前游出水道，返回水池浮出水面上岸。

再回到那环绕一周的走廊，这次打开右方的旋转门进入，沿通道进入刚开启的门来到直升机停机坪处，一架直升机正向上攀升，拔枪解决二名枪手及二名持棍大汉，取得子弹及医药包后，直升机也已攀升飞走了!!

继续前进进入另一房间，左边有一满是火台的走廊，在第一个火台后有一地洞，而在走廊入口二旁墙上各有一开关；先扳下右方的开关，使第一个火台的火焰暂时熄灭，立刻走进走廊进入火台后的地洞拾取 M-16 枪弹，再立即攀上来走出走廊。接着、再扳下右边及左边的开关，使走廊上的火暂时全部熄灭，立即跑进(用跳的比较快)走廊跳过地洞，到走廊尽头取得电路板 (**Machine Chip**)后，虾䖍退一步再立刻一直後翻跳，即可跳出走廊(如果来不及出去而被火烧着，那是必死无疑的!!)。阶砒回到那有水池的房间，将 **Machine Chip** 使用在左方墙上的电箱，打开旁边的门。

进入后拔枪解决前方的持棍大汉及左方出现的喷火屎䖍(最好以机枪且拉远距离尽速解决此人，如被火烧着了，唯有跳入水中将火熄灭!!)，捡起左方地上的鱼叉；而在入口正对面的橙色大罐旁有一门，一走近门即会打开，进入扳下墙上的开关，打开水池底下的地板门，然后潜入水中，在开启的地板门内，找到玉龙像。接着游进水道，将面的二位蛙人引出水道后，立刻上岸找最佳的位置解决他们。

再次潜入水道到达另一房间，由右边的缺口上岸(可在此先解决对面的二名持棍大汉)，再跳攀上平台板下墙上开关，打开刚才使用电路板进来那间房内，水池旁的一扇门。接着再跳入水中解决蛙人后，经由水道折返，回到使用电路板的那间房，进入刚开启水池旁的门内通道，扳下墙上开关，令外面悬在半空的吊臂石板移动到水池中央；站在水池旁跳攀上吊臂石板，再助跑跳至对岸，爬上右方角落的木箱，跳下暗道扳下开关，使直升机停机坪上升，出现一个大洞。

接着一路走到直升机停机坪的房间，跳进中央下陷的洞内，进入前方的通道至尽头洞口，跳至下一层，马上拔枪解决出现的持棍大汉及喷火手（最好是先以长距离且边跑边躲解决喷火手这个厉害人物!），从他们身上取得另一块 **Machine Chip**；而此房的中央石柱有扇门，但必须有 **Red Pass Card** 才能开启，所以先从四周的门出去（每边各有一门，这些门只要一走近即会自动打开），回到有吊臂石板的房间。以同样的方法攀上吊臂石板跳至对岸，将 **Machine Chip** 插入前方墙上的电箱，令旁边的电锯停止，在电锯下拿到 **Red Pass Card** 后，返回刚才的房间将 **Red Pass Card** 使用在中央石柱的卡机上，打开旁边的门。

进入后，沿着通道前进，解决出现的枪手，进入刚才有水池房间的另一边从解决的守卫身上取得药包并在在通路尽处角落的氧气筒下拾得鱼叉后，再由继续由前方的通道前进，经过迂回的通道，涉水而过，来到了另一房间，了解决出现的两名杀手，沿阶梯走至下层，此处可看见中央地上躺着一个人，不过别急着走向他，先走进左方的门内，在里面找到金龙像及子弹，然后再走向躺在中央地上的人，便可过关了!!!

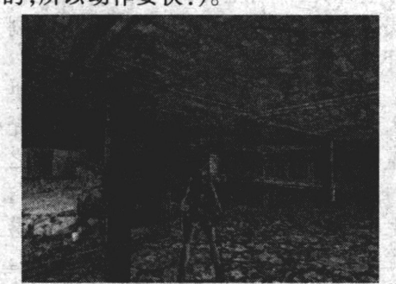
为了躲避野心家的狙击，着上劲装潜水衣的莱娜，在毫不考虑的情形下，纵身往海底跳了下去!!! 正巧一架小潜水艇缓缓向下潜入深海，莱娜为免野心家得到龙匕首，在没有氧气筒的情况下，毅然跟随潜艇潜进深海。就在敌人发现莱娜之际，一支大白鲨突然撞向潜艇，使得潜艇失控而撞向礁石。而莱娜也要在有限的氧气支持下，寻找出一条生路!!

一开始即转身点燃照明弹，照亮这漆黑的海底，可看见地上橙色的铁桶，迅速随着铁桶的方向游至一艘沉船旁（此时会有大白鲨出现，只要被咬上二口就一命呜呼了! 所以动作要快），由左上方船身的洞口进入后，马上浮出换气，立即再潜入水中，游进右边的水道进入另一房间，然后往上游快至尽头时，再快速的游进左方橙色的洞口至一房内，再游向房内左方的洞口到另一房内，游向房间的尽头，扳下左下方的开关，打开该房内的一扇地板门，迅速由此门潜入，沿着水道来到一间大房浮出水面换气（为免免窒息而死且又有大白鲨的威胁，所以扳开关、转弯、进洞最好都能一次完成!）。

换气之后，再度潜入水中，在右边木箱与木箱之间的墙上有一水洞，进此洞，浮出水面上岸，沿通道走到尽头扳下开关，使刚刚的房间水退去；循原路折返回到刚刚的房间，爬上左边的木箱，跳上中央的木箱，再转右爬上木箱，再转左爬上那较高的木箱，接着助跑斜跳上前方那有通道下的木箱，，再攀爬进入通道到船舱内。迅速拔枪解决枪手，取得子弹；而房内中央有扇地板门，不过、别急着下去，先炎砒墙走到前方取得石龙像，再到中央地板门处，从其对角处跳过触动机关，地板门即会向下开启；先站在此处解决下层的敌人后，再攀吊落至下层的木箱上。

落至下层木箱后，爬下旁的斜石滑至央央的石块上，再助跑跳攀上左方靠墙较高的木箱上，再助跑跳攀上左方的通道内。

进入通道后，转左扳下墙上开关，打开远处的一扇煤笓，立刻转身狂奔并跳过地上的四条水管（一直按 **Alt**＋↑）至尽头，再马上转左跳过水管爬上尽头那扇刚打开的门内通道（因为此门是有时限的，所以动作要快!）。



跳入通道内的水洞后，立刻转右游至尽头，再转右游去即可看见玉龙像；取得玉龙像后，再迅速往回游上岸（因为水中有三条食人鱼及大白鲨的威胁，所以动作务必要一次完成，才不会成为鲨鱼的点心!）。

取得玉龙像上岸后，沿着出来的门直去、转右，进入走廊中央右边那条漆黑的通道，在中间转角处有座墙梯，爬上墙梯到上层房间扳下开关，打开走廊尽头的一扇门；再回到刚刚的走廊继续前进，可看见近走廊尽头的左边有条火焰走廊!! 先走进走廊尽头右边的走廊直去转右，爬进刚开启的门内房间，扳下开关使火焰走廊前二个火炉的火暂时熄灭，尽速返回火焰走廊的第二个火炉处，扳下左墙上的开关，打开刚才要进入海底拿玉龙像的入口处左边的一扇门后，立即离开此处（因为火焰很快就会重燃!!）。

接着走到刚开启的门内房间，扳下开关使火焰走廊的后二个火炉暂熄，马上转身走出此房，一路狂奔跑进刚才扳开关暂熄火焰走廊前二座火焰的房间，再次扳下开关（如此一来，火焰就全部暂时熄灭了!），立即转身狂奔通过火焰走廊（因为时间相当紧凑，所以当扳下第一个开关后，最好用跳的方式前进，这样也利于跳过地上的水管；也不要浪费时间爬上门前平台，只要在跑近门前平台约一个方格时，用跳的直接跳上去，这样就可多争取几秒时间了!）。

通过火焰后，扳下左边墙上开关，打开前方的大门；进群笓、先站在浅水处解决水中的食人鱼后，再潜入水中，从上方天花板洞口往上一直游至最上层，但此层天花板上的门是上锁的，所以先扳动此层下方墙上的开关，使最低层的一扇门打开，再迅速往下游至最底层（此时原先的入口已经关闭，不能浮出水面换气了! 所以动作要快），游进刚开启的门内水道，扳下尽头墙上的开关，打开最上层的天花板门（此时又会出现几支食人鱼!），而金龙像就在旁边的暗格内，拿不拿就看你了!! 接着就拼命的往上游至最上层出口上岸换气! 保住一命了!!（潜游前进时，要留意转弯时千万不要按紧 **Alt**，以免撞墙而耽搁时间，倒不如先停下来，按方向键移至适合的位置再按 **Alt**。如果往回游氧气不足时，可以利用药包来保住小命，然后快速游出水面!）。

上岸后，沿通道转左跳进一间大房，由乱石上滑下；沿着墙壁走到一处地洞，再跳入洞中到另一充满乱石的房间。再走到左方的角落，拉出木箱二次，再爬上木箱爬进上方的通道内，扳下开关令外面房发生爆炸。走出通道才发觉房的位置已全然改变!!

在左边的天花板上有两个出口，在对面则有一条通道；先往左边最接近的出口，但由于铁梯已经断成两截，所以必须跳攀爬到上一层；爬上上层后，沿右边的墙走，侧跳跳上斜坡，再爬到中间最高的平地，再助跑斜跳向左前方的平台上，爬上上方的通道内，扳下开关使一间大房内注满水。再回到下一层爆炸后的那间房，跳攀上另一有断梯的天花板出口到上一层房己笓，沿着墙往左边走去，直至可以爬上的平台，再爬上上方的通道

内，扳下开关 打开刚注满水房间的一扇门。

返回爆炸后的房间，跳上对面的平台，爬上通道；进群䇫经过迂回的通 道，来到刚刚注满水的房间，跳入水中解决水中的蛙人杀手，并游进已开启 的门内水道，一路游至尽头上岸，解决房内的持棍大汉及枪手后，扳下墙上 开关，打开旁边的门，进入门后即可完成此关了!!

穿过通道后，来到一个水池前；跳进水里拾取水底的鱼叉，解决由水道 出现的蛙人后，沿此水道游至出口上岸，在平台上取得一大药包。液䇫退方 式滑下斜坡(并按住「Ctrl」)，到末端时即可抓住斜坡边缘，再放开手掉 落在下方的易碎地板上，然后再下坠至一间房间中(掉下群䇫，必然会有损 伤的；而如果直接由斜坡滑下，则会摔死!!)。

掉落在下方房后，往前方的通道前进，解决来袭的两名守魏䇫，进到另 一房间；在左边的墙角位有两件家俱阻碍前进，跳过家俱后，可看见天花板 上有一入口，爬上去后，沿通道解决一名枪屎䇫，走至通道的末端跳下去，可以找到石龙像；爬回通道后，又出现一名枪手，将其解竞䇫，再走回大房 间内。

回到大堂后，在右前方角落可以找到可移动的木箱；把木箱拉澈䇫就可 见到给遮盖了的箱子。先把原先的木箱推拉到上方的通道内，再把右方嵌在 墙内的木箱照样拉到上方通道，而右方嵌在墙内的木箱也是如此，则出现二 条通道。右方通道是通往大厅，前方通道则是通往浴室。

先往右方通道前进来到大厅的走廊，解决枪手及持棍大汉并拿得医药包及照明弹，再走进大厅内，边走边开枪解决二楼上的枪手后；再走到大厅右 下方角落的通道内，进到一间满布玻璃陷阱的房间。慢步走入玻璃阵，背向 地板上的洞口，向后退并抓着边缘(Ctrl + ↓)，可看见下方有一通道；放 手堕下(再按 Ctrl)抓着通道的边缘，然后爬上通道拿到 Rest Room Key。拿 得钥后，再走到通道出口边位处，向前跳攀上爬上对面的地板上，接着回到 刚才推箱子的大堂内，往前方的通道前进，来到浴室。

进入浴室后，在右方尽处的两张破液䇫方墙上，使用 Rest Room Key 打 开门锁，打开旁边的门；进入扳下里面的开关，使后方的两扇门打开，杀死 由此门冲出来的持棍大汉，然后进入扳下墙上开关(因为打开的两扇门刚好 把二边的通道堵住，所以在离开浴室前，要先再去扳动一次开关，使两扇门 关上。)，打开大厅二楼的一扇门。

离开浴室后，再次进入右边的通道来到大厅。先走往右上方处，有略微 高起的地板，步行至该地板最高处，垂直跳攀爬上二楼。向左方走至大石柱 堵路处，后退下去(按 Ctrl + ↓)抓住平台边缘，向左移动直至可以攀上平台 ，即可看见刚打开的那扇门，不过、先别急着进入，在解决的枪手身上取得 子弹后，以同样的方法攀移过左方另一大柱到达二楼的左方通道；沿着通道 行至尽头缺口时，助跑跳攀爬上对面平台并在地上取得 Circuit Breaker。之后、再往回走，进入二楼那扇打开的门内通道。

沿着通道向前走，左转后即可看一条有多扇门的走廊，而二边各有一扇 可以开启的旋转门；左边的是空房，右边房内的墙上高处有开关，而房中有 两个可以移动的木箱。先把地上右边的木箱拉出移动至开关的下方，再爬上 此木箱扳下墙上开关，开启上方的一扇门，再把第二层的木箱拉出，爬上去 就可以进入刚打开的门内通道。

继续沿通道走至尽头的房间，解决房内的守卫后，拉出角落的木箱，在 原先放置木箱的位置便可拾得 Rusty Key。之后、再把木箱移至左方墙上开 关的下方，爬上木箱扳动开关，使旁边的门打开；攀爬走出门外，又回到那 有多扇门的走廊；将 Rusty Key 用在右边那道有钥匙孔的门上，将门打开进 入。

进入后、先把右边角落的木箱移至方平台的末端，再爬上平台把尽处的 木箱拉出(二次)，再走进通道将里面的木箱往前推，即可看见右方一条通 往大房的通道。

继续前进不久后，可看见前方地上有四块相连的易碎地板；先走至易碎 地板前，往前跳(Alt + ↑)上易碎地板后，立院䇫翻跳(Alt + ↓)回原位，如此一来，则可触动前方斜坡的开关，导致铁桶快速滚下。反覆这个动作，直至四个铁桶滚下来为止；接着跳过易碎地板下的火炉爬上对面后，先往右 边走，可看见上方有条通道。一爬上去向前走几步后，通道尽处的铁桶却迎 面滚来，马上向后退下(Alt + Ctrl + ↓)抓住通道边缘落地后，再立刻向旁边 侧跳(Alt + ←)就可避过滚下的铁桶；再爬上通道，便可在通道尽头取得玉 龙像。

由通道返回原处，继续向前走，转左后、解决出现的枪手，进到一间下 方有水的房间；由房间地板中央的洞口跳至下方的船上，再跳进水 游至破 梯旁并扳下墙上的开关，打开上层右方的门；由于此门是有时限的，所以要 尽快浮出水面爬上小船，跳攀爬回上层，再快速的进入此门内的通道。

进入通道后，扳下墙上的开关，使旁边的一扇门打开。进入呛䇫可看见 通道尽头是斜坡，而斜坡下是个尖刺陷阱；所以在沿斜坡滑下快至落下时，立刻跳往(Alt + ↑)对面的斜坡上后，再一直跳跃(即按住 Alt)，使莱娜 一直在两段斜坡上来回的打空翻跳；跳了几回后，即可看见下方的尖刺陷阱 的洞口铁门会关上，此时便可踏着此铁门，跳攀爬上旁边上方的通道；进入 后、扳下开关打开外面通道的一扇门。

回到那下层有小船的房间，向前方的通道前进，右转后，即可看见刚开 启的那扇门，进入到达一大厅的三楼。

抵达大厅的三楼后，先收拾此层的枪手，再站在高处解决下层的枪屎䇫 ，再往左方走，按下墙上的开关，开启此层另一方往下层的地板门；不过、因为此地板门有时限，所以要尽快环绕一周至闸门，跳落至二楼(不过、此 处也不一定要打开地板门才可跳下二楼；只要走到接近地板门的地方，助跑 斜跳，也是可以直接落掉在地板门下的二楼平台上)。

跳到二楼后，在此环绕一周可以找到墙上的开关，扳下它使那间有小船 房间内的水退去；并可在角落处找到一个 Circuit Breaker，而如站在此处 ，则会触动机关使对面的天花板门打开，不过、此门是有时间限制的!! 所 以当对面天花板门开启时，要立即跑到对面的高台处攀爬回三楼。



回到退了水的房间，因为水池的水

已经退去，所以必须要攀吊洞口边缘下去，这样才不会有所损伤。到下方后，在右边找到一扇旋转门，将其打开及进入。

沿通道右转后一直走到尽头下去，此处即是浴室岛艳巷；扳下墙上开关，打开上方通道内的二扇地板门，并在前方找到一个 **Circuit Breaker**(如果之前忘记关上浴室的这两扇门，是无法拿到 **Circuit Breaker**；所以必须先扳下墙上开关，打开上方通道的地板门，再爬上通道，走进右边的通道内，在快至尽处(尽处的洞口下去则是大厅的二楼)走进右边通道，即可回到浴室，扳下开关将两扇门关上)。

取得 **Circuit Breaker** 后，回到浴室；再走回到大堂(即是本关一开始由易碎地板堕下处)，解决出现的两名守卫取得鱼叉及子弹后，跳进大堂右前方的水池内。

跳进水中，先拾取左方的药包，再一直向前游，在通往上方的水道时，扳下墙上的开关，打开上方的门，再向上游浮出水面上岸，进到一间大房中。配备强力武器，解决来袭的三名棘手人物，取得子弹及药包后，并在右方的墙上由左至右使用三个 **Circuit Breaker**，使旁边的火炉熄灭。跟着便可以把木箱拉出(三次)至上方通道的下方，爬上去进入通道内，解决里面的守卫并扳下开关，即可听到一声巨响；接着走到出口，发现先前悬在半空的大铁柜掉在地上；依序助跑跳攀爬上三个大铁柜后，再跳到对面的通道内。

沿通道一路走去，来到一间有水的房间，先跳在岸上解决水中的食人鱼后，先涉水走到右边暗黑的通道找到鱼叉，再游到左方上岸，拔枪解决守卫后；向前走会看见左方有道须钥匙才可开启的门，群艳走到了船舱，在右方有一排窗户是可以见到海底的鲨鱼和其他海洋生物。沿着右边直走到尽头，可看见一扇旋转门，打开进入后，扳下里面的开关，打开对面房的门；因为此门有时间限制，所以一扳下开关后，立即转身跑至对面开启了的舱门。在里面可以找得照明弹，并把里面的木箱推向墙边，即可找到一个开关；扳下它使船舱左前方一扇通往海底的地板门开启。出房后、沿左前方尽头处寻找，即可找到此扇门。

先点燃照明弹吧!! 再跳入水中，立即转右前进，避过鲨鱼及食人鱼的追击。再转右、即可看见右方是刚才船舱的一排窗后，不断向前游可看见左方大石后面的两条水草间有把 **Cabin Key**(因为水中的鲨鱼、食人鱼会不断的向你追击，所以所有动作尽可能都一次完成；包括拿 **Cabin Key** 时，其位置要准，最好一按 **Ctrl** 便可离开)。

取得 **Cabin Key** 后，马上往回游；先游向右前方，留意上方会有出口，从此处浮出水面攀上就可松一口气，并可在此处找到金龙像。然后再跳下水，一鼓作气游回最初的入口上岸，回到船舱内(由于鱼群的速度快、数目多，所以应避免停下来攻击，尽快取得必需品便回去，并注意用药包补充生命)。

回到船舱后，走到那道须用钥匙开启的舱门，用 **Cabin Key** 将门打开，进入后扳下墙上的开关，使船舱中(有一排窗的那间)的一扇地板门打开；再走到船舱中，由此门跳下，便可以向前推动木箱，爬上后扳动高处的开关，使刚刚用 **Cabin Key** 开门进入的那间舱房内的天花板门开启。走进舱内爬上天花板门内通道。

沿着通道直走，会到达一间大厅的三楼(下方有水池，其旁是斜坡及尖刺陷阱)；先拔枪解决二楼的杀手及水池中的蛙人后，再从左边走到对面的石柱堵路处，以后退方式(即按 **Ctrl+↓**)即可安然落到二楼；进入二楼的通道内可找到子弹，并从解决的枪手身上取得药包及子弹后。群艳观看下方水池，从没有尖刺陷阱的安全位置滑入水中；向水底铁桶的方向游去，会在其后方附近发现一道石隙水道，沿着此水道小心的避过水道中的三条大黄鱼，经过迂回的水路一路游去，便可完成此关了!!

一开始、莱娜即在水中潜游；往前游进大洞口后，马上左转在左方墙上扳下开关，打开前方的天花板门，由此门浮出水面上岸。

上岸后、往左方的通道走进到蒸气炉房，解决来袭的持棍大汉取得药包后，爬上左边的平台到蒸气房的对面，走进前方的通道内。

沿着通道一路走，跳进尽头的洞口到下方通道，解决出现的守汉取得物品后，要走出此走廊时，必须小心从左方滚来的铁桶；所以在踏出走篮艳，立即后退至走廊，待铁桶(有二个)都滚购艳，就可走出走廊向左方走，解决一名守卫，进入到一间有火炉的房间。

房内中有数个火炉的位置较高，爬上左边的火炉，小心地转身面向墙后，立刻跳抓着上方的隙缝，然后向右方移动，直至越过火璐艳放首砒地；扳下通道尽头墙上的开关，把全部火炉熄灭；再攀上左边上方的通道内，沿通道走到尽头的房间，扳下墙上的开关，使蒸气炉房上方的蒸气炉下降，再跳下房内中间的洞口，回到蒸气炉房。

爬上蒸气炉房左方的高台上，助跑跳攀爬上第一个蒸气炉，再跳上第二个，然后走到边缘处，先秃艳一步再往前跳，即可跳上第三个较低的蒸气炉上。再步行到边缘，跳攀爬上第四个蒸气炉，此时可看见石龙像就在右方的平台上。以助跑斜跳上右方的平台，拿得石龙像。再跳攀回到蒸气炉处，先了解决上方通道入口的枪手后，再跳进通道内。

沿着通道走至尽头，把木箱向前推三次，再走入左方通道，把里面的木箱向前推一次，再从左方洞口跳下，回到原先扳开关使蒸气炉下降的房间，再次扳动开关，使蒸气炉移回原处。从刚才跳下的地方，跳攀爬上回到移动木箱的走廊，循原路折返蒸气炉上方通道的入口，再次跳攀一连串的蒸气炉，到了最高的蒸气炉，助跑跳攀爬上右方的平台上，扳下墙上的开关，使原先的火炉房内注满水，再助跑斜跳到平台上，回到地面。

走进通道到火炉房，因为此时火炉房已注满水，所以是在水中；游到火炉处，现在可以拨动墙上的开关，使后方的大门开启。

游进刚开启的门内，再游进房内的洞口后，小心水中的蛙人杀手，立刻游向旁边的上方洞口上岸换气，并在此解决水中的敌人；再次跳入水中，可看见前面上方有扇长满青苔但却锁着的门，而在其下方有条水道；游进水道快速的游至尽头扳下墙上开关，打开刚看见的那扇锁着的门，再立刻游离水道从开刚启的门浮出水面上岸(因为在水道中的暗处有条大鳗鱼会向你偷袭，所以在扳动开关后要立刻离开，否则会成为大鳗鱼的点心!!)。

上岸后、爬上中间的走道上，扳下右方墙上的开关，打开对面的门；进入此门后，走向右方可发现墙上有两个开关；扳下此二个开购艳，会看见後方的二组铁板向上升起；马上转身助跑跳攀抓住铁板并快速向右边攀移，就可以避过下方

的玻璃陷阱,同时攀上右方的平台,扳动墙上开关,使外面大 房的天花板门向下打开(因为两组铁板上升时间是有限定的,所以动作要快)。接着跳下高台,走到右方地面高起处,向上攀爬上去,回到外面的大房 间。

走到左前方开向下打开的天花皮门下,可看见其左右各是斜石块;先面 向墙壁,站在右边斜石块旁,以侧跳(**Alt**+←)方式跳向左方斜石块上,再 按紧(**Alt**+**Ctrl**),即可在二斜石块间跳跃而抓住左边上方的平台边缘,攀 上平台;再转身跳至对面平台,沿着通道走至木箱处,拉开阻路的木箱,再 跳回通道上,向左斜跳到木箱原来的位置上,以后退方式(**Alt**+**Ctrl**+↓)抓着平台边缘向左攀移至尽头再爬上平台,在此转身会看见对面墙上有条通 道。

跳上通道,沿路走到尽头,转右滑下斜坡再沿着通道走至左方尽头,助 跑跳攀爬上对面的通道内。

沿着通道直去,解决由右方冲来的守卫后,进入刚才守卫出来通道至尽 头,可看见一个下方是尖刺陷阱的洞口,而黄金龙像就在下方通道内;因为 洞口下方是尖刺陷阱,所以所站的位置大约是在墙上图像处的前方,再斜跳 进入洞口(也就是不要撞到洞口上方的墙壁),即可安然落入下方的通道内 取得黄金龙像。接着再慢步走过尖刺,跳攀爬回通道。

沿通道前进,滑下斜坡后立即往前跳(因为滑虾筢的所站位置是块易碎 地板,其下方就是尖刺陷阱),再往左走解决水中的鳗鱼;接着涉水踏上水 中的一块易碎地板而堕入水中;顺手解决水中的另一条鳗鱼,再沿水道游出 海床,取得玉龙像及子弹后,立即往回游出水面上岸。

上岸后继续靠窗户往左方前进,直至有个斜石块阻路处,斜跳到斜石块 前方的地板内,但此地板会随即下堕,所以要立刻跳攀抓住上方的隙缝,再 向右攀移直至可以攀上平台(另有一种方法就是在跳进斜石块前方易碎地板 后,立即侧跳(**Alt**+→)到斜石块的另一侧,接着站在斜石块旁那块略高的 地面上,面向前方的斜坡侧跳(**Alt**+←)跳上斜石块,再按住(**Alt**+**Ctrl**) 即可拉住前方的隙缝了!)。

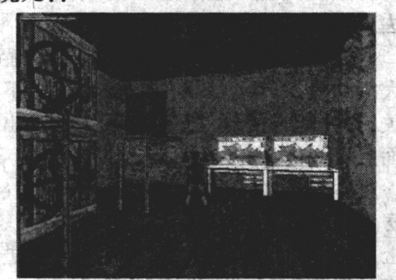
向上方步行进入到睡房内,解决枪手后,再从右方的阶级走至上一层,了解决楼下的枪手后走至尽头,将左边方阶级内的木箱推进,进入通道走到楼 下大堂。

了解决来袭的守卫后,再跳下前方的洞内,将左边的木箱拉澈筢,即可找 到一把 **Theatre Key**,此时会出现一位厉害人物向你偷袭;爬回高处,解决 这位偷袭的家伙后,爬上放在大堂的木箱,助跑跳越栏杆到楼上;再走到左 方梯级处把木箱拉出二次后,再到楼上栏杆处,助跑跳越栏杆到楼下。

往右走上梯级并进入木箱左方通道来到剧院门前,先解决右方的守卫后 ,使用 **Theatre Key** 开启剧院大门;进入沿左(或右)边的梯级走,解决出 现的两名守卫。来到了剧院的观众席,解决右方高处的枪手后,再跳跑跳攀 爬上此高台,进内扳下开关,使舞台上的廉幕打开。

跳下高台,进入舞台内部,拉出尽头的木箱,由木箱爬上墙;到了墙的 另一边,点燃照明弹照亮并跳及跳过中间的陷阱,按下墙上的开关,使一楼 大堂前方的洞内注满水;接着循原路回到一楼大堂,解决出现的枪手后,跳 进水中游至对岸通道上岸,往前走便可进入下一关了!!

游戏一开始时,别急着大步往右边走去;先在原处等待出从右边出现的 持棍大汉和火枪手,拔出机枪以远距离先尽快解决火枪手,否则被火焰喷中 ,必定烧死!!



了解决敌人并拾取其身上的药包后,沿墙往右走即可找到榴弹炮的弹药;然后再走回入口处,由入口处对面的窗口往下跳到下方的水澈筢,避过水中 的鳗鱼,迅速的从左方的平台上岸,拔枪解决水中的鳗鱼。再沿着左边石块 攀上(如遇到斜石块,可以跳过!)绕到水池的另一边拾取 **Stern Key** 后。跳进水中,在左边下方有一水道。沿着水道游进去,转右再转左即可找到洞 口上岸。

上岸后即拔枪解决来袭的枪手,沿着枪手前来的方向走去,解决右上方 的火枪手(此火枪手所在的高台处有一地板门可下去,不过目前暂无用处!)。再沿路走到尽头,转左即可看见四个木箱。先把第一个木箱(单独的那 个木箱)推向三个叠在一起的木箱旁,之后爬上木箱,把叠在上方的木箱推 向前,再跳下把第一个木箱拉回原处,再到另一边把木箱往外推,然后将身 后的木箱拉出,即可找到一条通道;走进拾取地上的照明弹,用 **Stern Key** 将铁门打开。

进入后,跳进水中游至尽头,转右在墙上有一个开关,扳动它使刚才在 外面火枪手所在的高台下通道中的天花板活门打开。回到外面爬上刚才火枪 手所在的高台,解决途中的枪手再踏上地板门下到通道,走到尽头爬上楼梯 ,扳动右方的开关使原先房间的水退去。再次进入房间,攀下去走到尽头会 看见有木箱堵住通道,将木箱拉开进入通道,尽头处爬上来到一岩洞内。

岩洞的左边出口被一大螺旋桨堵住,所以往前进入水中,避开水中的蛙人,迅速的从左方平地上岸,解决岸上的持棍大汉,再收拾水中的二名蛙人 。到木箱后面拾取子岛筢,再次跳进水里游到中央的高柱处,潜进水底在水 草,找到石龙像。

回到左边岸上,沿着右边的石台直行(遇到斜石,跳过即可)至前方洞 口;进入沿着通道走去,在右转二次后,解决通道内的枪手并取得子弹,再 沿通道直至(左边有一道道,暂时不要进入!)尽头拾取大药包;而此处有一地洞,下去即是取得石龙像那水上的橡皮艇上,不过、由于高度太高,直 接跳下是必死无疑!所以先行至地洞旁,往下望会看见橡皮艇上的木箱,选 择靠近较高的木箱为落地点,背对着地洞向后退,先鬃砒地洞的边缘,再放 手落下到木箱上(生命值命会被扣一大半,所以落下前最好吃吃药包,保持生命值全满!),立即拾取木箱上的 **Cabin Key** 及艇上的鱼叉,此时可看见 三条大白鲨出现在刚才取得石龙像的位置出现,站在艇上开枪解决它们!

再次下水从左边上岸,回到刚才的洞穴通道内,这次转向左边通道走,从尽头生满青苔的平台一直向上攀爬,到了

最高的一层便是沉船最高的甲板了!!

上到甲板后,先往前走到对面,解决出现的枪手及持棍大汉并取得照明弹;再沿左边走去,到了甲板边缘位置,可看见下层甲板上有一个泳池。先攀抓甲板边缘引出下层的敌人(最重要的是要引出火枪手),再迅速爬上甲板拔枪解决火枪手。

攀至下层甲板泳池旁,拔枪解决水池中的鳗鱼,再跳入水池里向右方角落游去,有扇活门墙可撞开,不过、有位蛙人杀手潜伏在内,所以在其出现后,立即浮出水面上岸,开枪解决蛙人杀尿筢,再次跳入水中游进活门,取得金龙像。

接着到此层甲板的两侧拿得弹药后,再由右方攀至下层的甲板上,走至甲板的边缘,可看见下层(下层即是此关一开始所处的区域)有一个高起的石柱,其周围则是斜石台;以助跑斜跳上该石柱,再来一次助跑跳攀上对面的平台上;此处可以看见右边山洞内有玉龙像,不过、先别管它!!先再次助跑跳上对面的橙色的屋顶(此屋顶即是此关最先移动移动木箱的上方),,往前走到屋顶的角落,可看见右边的山壁上有条通道,不过、目前所处的位置太高,无法跳进该通道内;而在此屋顶角落的下方有个平台,所以先站在屋顶角落背对着右边山壁的通道,以后退(按 **Ctrl**+↓)方式即可掉落在下方的平台上,再以助跑跳进山壁内的通道。

沿着通道直走至尽头到一间大斜坡的地方,先爬上左边的平台上,再依斜坡上的平台,以一连串的跳跃动作跳到大斜坡上最高处的平台上;解决出现的两名持棍大汉并取得药包后,沿着通道走出到山洞外的平台上(此处即是最上层甲板的上方)。

助跑跳攀爬上对面的屋顶,再直走到边缘,向左跳到另一间屋顶上,即可看见一扇地板门;由地板门跳下,解决屋内的守卫并拾取角落的子弹;沿屋内的通道到尽头的门时,门即会自动打开,但小心外边会出现枪手;解决枪手后,拉出房内门口旁的木箱,走进暗格并扳开关,使外面另一间房的门开启。走出到甲板上,进入刚开启的门内。

进入该房后,拾起左方角落的子弹,再使用从橡皮艇找到的 **Cabin Key** 打开房内的门;点着照明弹进入,转左即可看见一大片的易碎地板(下面是针刺),而左上方的地板是完好的且墙上有一开关;迅速的跑到左上方扳下开关,打开刚才拉木箱那间房外对面的门,再迅速的从尚未堕下的易碎地板跑离此地,走出门外进入刚开启的门内。

进入后、沿楼梯直上,往左攀至岩洞内,再沿着通道走至尽头,而尽头上方有条通道,不过、由于太高无法攀爬上去;所以必须先站在下方略为高起的平台,助跑跳攀爬上对面的石柱上,再跳进上方的通道内;纵身跳下地洞到最上层甲板上方的屋顶,拾取 **Storage Key**。然后一直攀下,回到刚才看见玉龙像山洞的那平台石柱上,再助跑跳攀抓住山洞左边的石缝,往右边移动爬上山洞,慢步走过地上玻璃陷阱,取得玉龙像及子弹。

攀回地面,往那橙色屋顶的方向走去,可看见下方木箱处有二名火枪手出现,站在高处将他们解决后,再抓住边缘下到下层,沿着火枪手出现的方向走去,即可看见一扇门;使用 **Storage Key** 将门打开,进入取得 **Seraph** 神杖,即可完成此关了!!

莱娜在取得 **Seraph** 神杖后,便浮出水面驾驶着飞机,往西藏出发去寻找线索。可惜祸不单行,飞机在快接近目的地时发生故障,在坠机前一刻,莱娜当机立断,迅速弹出机舱,并借助降落伞避过此劫,从斜坡高处滑下到雪地上,且看英勇的女侠~莱娜也深觉寒意,换上了一件帅气的皮夹克了!!

一开始、拔枪解决来袭的大鹰,再爬上尽头右边的通道,可看见前方远处有雪球摇摇欲坠;先靠着左方的再墙再走上斜路,滑下到下方雪路时,前方的雪球也向你滚来,靠左一直向前冲,配合时间跳过较小的雪球(约在雪球前三步时就要起跳了!),并马上进入左方的通道回避第二波滚下的雪球。

等一切平静下来后,再继续向前走,爬进尽头右方的山洞,会看见前方有层薄冰墙,助跑跳向薄冰墙将其撞破,落地后马上再起跳及往右偏(按→键),落在右边平地上(因为薄冰墙后的地面是斜坡,如顺着斜坡滑下则是掉进必死深洞内!!)。

沿通道走至山洞的出口,才知目前处在半山腰;解决天空来袭的两支大鹰后,看看四周的环境,可看见下方是条河流,而在对面的雪山上有一架雪地机车。

首先背向着河流向下攀(**Ctrl**+↓)抓住边缘然后放手,掉到下方的斜坡滑下,再抓着(**Ctrl**)斜坡边缘再放手,便可安全落在下方的平台上;走进旁边的山洞内,转左后、跳过洞到对面的通岛筢,马上再後空翻(**Alt**+↓)回到原地,避过通道上方落下的冰柱。再跳到对面通道,沿着通道走出山洞,再往右边沿路行走(如遇斜石,跳过即可)至一山洞,爬上左边的通道内,再跳进左边的通道滑下斜坡,沿路走到一浅水处;看看上方中间有根离你最近的冰柱,从它右边走过引它落下后,马上向前跳进水中往前游,即可避过所有的冰柱到达对面了!!然后沿着通道前进走出山洞,来到了河流的另一方,解决出现的大鹰后,跳向河流上的石柱,再爬上左边的石柱,转右跳上前方的岩石上,先斜跳到右上方的岩石上拾取大药包后,再跳回来一路往上攀爬到最高处的雪地上。

了解决出现的两名枪手,并到右方拾取石龙像后;群筢骑上(**Ctrl**+方向键)雪地机车,向左方的山洞驶去。

进入山洞右转后,用雪地机车撞毙洞中的枪手;群筢沿着通道右转来到大空地后,先下车走至右方的斜坡,跳上右方的通道,沿着通道进群筢,开枪解决出现的二支雪豹;此时可看见右方有二个木箱堵住洞口,把二个木箱拉推刚刚进来的通道内。

接着返回空地处,再次驾驶雪地机先由空地中间的斜台,向前飞越过到前方的斜路(因为雪地机车是再加速的状况下飞越,所以如速度太快,则会冲出前方的斜路,太慢则飞越不到斜路上;所以先把雪地机车骑到斜台的中上央处,再往前飞越,当雪地机车腾空时就得按方向键来改变方向,让雪地机车安然的落在前方的斜路上!);接着沿斜路向左飞到第二斜路后,再加速(**Ctrl**+**Alt**+↑)飞进刚刚移开木箱的山洞内。

再加速飞越通道内的大洞,左转后直驶来到一处有分支路而中央是个大深洞的地方;先行下车往右边的路走至尽头,拾取地上的子弹后,再爬上尽头处的墙梯至上方扳下开关,打开下方左方路尽头的一扇木闸门;再爬梯下去,解决出现的两名枪手后,再驾驶雪地机车从左边的路前进;飞越通道中间的缺口,来到

尽头左转进入刚开启的门内通道。

沿着通道直驶，在经过冰桥时，驾车撞毙冰桥上的枪手，进入前方的山洞并干掉里面的两名枪手。下车后，走出山洞可看见前方是个大缺口，而右边平台则有玉龙像；以助跑跳攀爬上平台拾取玉龙像后，再助跑跳回原处，马上侧跳（Alt + ←）拔枪解决出现的两支雪豹，再返回雪车旁，加速飞越大峡谷到对面的通道。

下车后，沿通道前进，左缀яв可看见前方是个大洞而右边斜坡上有雪球；引诱斜坡上的雪球滚下来。

当雪球都滚下后，再斜跳上斜坡滑下时，先抓住（**Ctrl**）斜坡边缘再放手，再马上抓住（**Ctrl**）下方通道的边缘爬上通道内，拾取 **Drawbirdge Key** 后，再跳下通道内的地洞。

沿着道道前进，左转后拔枪射破前方的冰墙，解决躲在冰呛䇝的枪手；沿着左边走去可看见墙上有一开关，先慢步的走近开关旁，引上方的冰柱掉下，再扳下开关打开旁边的木闸门。沿着刚打开的木闸门走出山洞后，则会到达断桥下的大峡谷，从出口旁边的冰壁攀爬回冰洞内，确定所有雪球都滚下后，便可以驾雪地机车从斜坡处直冲而过；左缀䇝，可看见左方有个开关，是打开其旁边的门，不过、里面是没有什么的!! 往右方前进，穿过石柱进入一处山洞内。

下车后、在入口左边用 **Drawbirdge Key** 使木桥升起，再驾车绕路驶过木桥后，在落雪警告牌前下车，向前慢行当右边斜坡上的雪球滚下时，立即连续后翻跳避过。再驾着雪地机车往前进入雪洞，左缀䇝即会发出巨响，後方的路也被堵住了!! 而前方的路也弄出一个大洞，再驾着雪地机车从大洞右边的斜坡直冲而过（也可以斜跳上大洞左边的斜石，滑下时抓住斜石的边缘，往右攀移直至可以爬上来）。向前走，左方的出口可返回刚才有木桥的山洞。

由于雪崩的关系，左方的地形将有所改变；在刚刚雪球滚下后的下方雪堆下，可以找到 **Hut Key**；就在此时、一名雪车枪手出现且还会企图用雪车撞你，所以只有边走边还击将他解决。

往回走到大峡谷，因为这边断桥斜台较低，所以无法再驾车飞越；只好再经刚才取得 **Drawbirdge Key** 冰壁上的山洞，回到断桥下的峡谷底。再走到对面的冰壁墙梯处，先跳下其下方的洞内取得弹药，再爬上洞解决出现的三支雪豹，然后攀上冰壁墙毯䇝跳回断桥，由原路折返回到最初取得雪地机车的木屋处（途中会再出现几支雪豹!!）。

回到木屋后，使用 **Hut Key** 打开木屋的门，入内拿取子弹和药包。再扳动开关打开外面的木闸门，同时三名枪手自山洞走出；马上离开木屋到外面，解决这些枪手并从其身上子弹、药包；然后往左进入刚打开的门内山洞。

进入山洞转右跳下到一大片雪地上，立刻爬上右边的高台，高处射杀出现的雪车杀手；再往前走至尽头，右转后可看见一个深洞，而洞口的另一边有墙梯可下去；先跳上洞口左边的斜石，滑下时抓住边缘，向右攀移至对岸，再从洞口的墙梯向下爬，着地后立刻向左侧跳，避开前方通道滚下的雪球后，便可进入通道拾取金龙像及子弹。

爬上洞口后，继续向前进发，走出山逗䇝立刻爬上右边的岩石上，高处射杀出现的两名雪车枪手，并夺走他们的雪车。到了前方的尽处，把木箱推入通道二次，解决里面的两名枪手，并往前走到悬崖边，拔枪解谷悬崖下的枪手；然后驾着雪地机车进入通道，往悬崖边冲去、直堕水中；从右边平台上岸走进通道，再跳进洞内，往前走去即可完成此关!!

来到西藏寺院追寻西安匕首莱娜；一开始沿着通道走到寺门前，可看见一班枪手已经到了寺院并且与寺院的僧兵在门外展开激战，所以可先站在旁边观战，其后再开枪解决剩下的人，再从枪手身上取得子弹、药包；由于寺院大门已经关闭，所以从寺门对面的墙梯爬到上方的横梁。

爬上横梁后，解决空中飞来的乌鸦；斜跳上右边的平台，再跳攀爬上对面的平台，沿着直行至尽头斜石处，向右斜跳上较平坦的石地，拔枪解决飞来的乌鸦；再向右走至不能向前行，便跳上斜坡滑下并抓住斜坡边缘，再放手并立刻按「**Ctrl**」抓住下方的石缝，往左攀移爬上二寺院二楼的平台，拔枪破窗而入。

进入到寺院的二楼书房后，沿通道走出去，解决通道中冲出来的僧焙䇝（由于僧兵是手持攻击长矛，所以最好拉远距离攻击，避免做近距离的攻击!），先沿通道走至尽头的杂物房，解决破窗而入的枪手并取得其身上的子弹，走出窗外在露台拾取弹药后，再往回走到刚才的通道，进入右边的通道。

通道的尽头有扇上锁的大门，而二旁各有一条道道；先进入左边通道内的房间，当看见里面的僧兵时，后面随即会出现一名枪手，所以最好是立刻转身返回通道，让僧兵替你解决枪手后，再拔枪解决僧兵；群䇝再进入房间转右爬上墙梯，到达寺院大堂三楼的通道。

爬上三楼通道后，解决守着钥匙的僧兵，再到中央位置的平台拿取 **Main Hall Key**，然后再沿着通道走至尽头跳进下方的通道。

当走上前方的斜路时，上方的大圆石即会往下滚动，马上后翻跳再旁边侧跳，避过滚下的大石；再走上斜路至尽头的分叉路时，左边又有一大圆石滚下，立刻后退避过滚石，群䇝先往右边的斜路往下走到尽头的洞口前，後退下去攀抓洞口的墙梯爬至下层，找出藏在墙中的木箱，把木箱推进一次。然后原路折返，走上斜路来到了一个水池前。

水池底下有个流水口，跳进水池后会被强大的水流吸入，所以助跑跳进水池后，立刻靠墙游进水底的通道；浮出水煤䇝，往前跳入另一水道。

通道内一片漆黑；点燃照明弹往前走即可看见三道锯齿门陷阱，看准时间跳过三个锯齿门后，沿水道涉水走至尽头，爬上墙梯。

爬上墙梯至上方后，房内会出现一名僧兵，马上冲进前方的黑暗房间，将里面的两名枪手引出，让这二方人马互相残杀后，再举枪解决剩下的敌人。然后走进漆黑的房间，点燃照明弹跳过烛台至上方左边的平台上拾取法轮（**Prayer Wheels**），此时烛台会开始燃起火焰；站在平台靠墙，以助跑跳过两层烛台，回到外边的房间，把右方墙内的木箱拉出，即可看见通道；走出去即是到原先有大圆石滚下的斜路，原路返回到二楼通道那扇上锁的大门前，用 **Main Hall Key** 打开大门。

大门打开后直冲进到大堂，会出现三名僧兵，如果自觉火力够猛的话，那就解决他们，不然的话就先不要攻击，等另三名枪手出现后，让他们残杀后，再坐收渔翁之利。

大堂的前方是一尊大神像，左边是扇关闭的大门，而右边则有二条通道；先进入最右边的通道，进入后即可看见三道大刀陷阱，跳过第一道大刀陷阱后（站在大刀前的地板位置，待大刀砍出收回之际，马上跳过即可！），走进左边的房间，解决守卫的僧兵，并取得 **Strongroom Key**。

返回大堂，走出大门直走，转左进入杂物房；用 **Strongroom Key** 打开左边的门，进入拾取 **Rooftops Key**。然后往回走到要进大堂大门前的通道，走进右边的房间，可看见二个滚轮来回的滚动；看准时间通过二个滚轮，用 **Rooftops Key** 打开旁边的门，沿楼梯走上去。

到达上方后会看见前方有一条火焰陷阱的通道；走到火焰的前方一格位置处，靠墙并背向火焰，以后翻依序跳过五个火押笵，火焰就熄灭了！（而在入口右边的两尊金牛石像后面的通道内有一开关，此开关可使火焰暂时熄灭，且要把握时间去跳过五个火焰，而在跳的同时，如所跳的位置有所误差，是会撞到火焰烛台而浪费时间的，且在跳过之后，火焰又会再度燃起的！）。

穿过火焰通道后，先走进左边的空地，待出现的僧兵和枪手残珊笵，再了解决剩下的敌人，并从其身上拾取子弹、药包；然后扳下墙上的开关，打开地上的门，跳进下方的房间，开枪打破玻璃窗，拾取两块菱型的 **Gems tones**；接着走到右方，扳动开关打开墙梯上方的天花板门，爬上墙梯回到上方的空地。

回到火焰通道，这次走进尽头右方的通道，可看见另外两尊金牛石像；将 **Gems tones** 用在其后方墙上的箱型小孔，屎笵方的巨大太阳型门向後移，然后由此进入，把左边墙上木箱拉出两次，进内拾取第二个 **Prayer Wheels**，然后原路返回到神像大堂。

这次进入右边的另一条通道内，爬上墙梯沿路走到尽头，以助跑跳攀爬上巨大神像的左手平台，再爬上右边的平台，以助跑跳到神像的顶部，再往前走下，爬上神像右手的平台上，即可看见墙上有一暗格；跳攀上去，在墙上箱形小孔使用 **Gems tones**，打开神像最底部的地板门；接着跳回神像，由神像正面滑下到地面，绕至神像的后面，爬上神像顶部下方的暗格取得金龙石像。

进入神像左边的通道后，转右进入右边的房间，解决出现的僧焙笵，可看见房内右方有好几个木箱；先把外层左边的木箱向左拉出两次，然后把中间的木箱往左拉一次，即可在该木箱下拾得子弹；再把第一个木箱推拉到门口前与第二个木箱成一直线，即可爬上木箱把上层左边的木箱拉出，即可在该木箱下拾取鱼叉。然后回到外面的走廊直行，解决出现的两名僧兵，转左进入左边的通道，即可看见水池；解决出现的僧兵后，跳进水中，在水中可看见左方有墙梯，游进墙梯右方的水道内可拾取石龙像。

接着原路返回到大神像的底部，跳进已开启的地板洞内；沿通道走爬上，即可在木栏旁找到开关，扳动它打开前方的门，进内可看见墙上渗出大量的水；把木箱往右推堵住墙上渗水的缝隙，则刚才拾取石龙像的水池则退去；走出门外，转左滑下滑坡回到已退水的水池下；推开左开墙上的木箱，即可找到第三个 **Prayer Wheels**。然后爬上墙梯回到走廊，转左走到尽处，可看见左边有一条多重陷阱的通道。

先解决从后出现的二名枪手并从其身上取得得子弹；群笵走到火炉前，火焰则会暂时熄灭，此时快步行至边缘避过摇摆的铁钉球，跳进其下方的洞内；再爬上平台，等前方滚轮滚过后，马上跳到对面的火炉前，其火焰也会暂时熄灭，同样跳进前方的洞内爬上平台，避过滚轮进到前方的房间拾取 **Trapdoor Key**；而在最后一道滚轮的左边尽有一通道可以拾得玉龙像；先等滚轮滚至右边时，快步跑到通道（通道中有回避处）尽处转左，看准时机通过两道锯齿门机关，即可拾取玉龙像和子弹。

然后沿着刚拾取 **Trapdoor Key** 的房间通道直行，滑下斜坡又回到已退水的水池内；爬上墙梯返回到神像前的大堂；使用 **Trapdoor Key** 在左边墙上的锁头，打开地上的地板门进入。

沿着地下通道爬上来后，先到右边解决僧兵并扳动开关使旁边通往大堂的门开启后，立即拔枪解决门外冲来的两名枪手；群笵回到左边的通道，进入荒漠地带，沿路走至尽头爬上墙梯至上层。

到了上层后往右走，走经峡谷上的吊桥，拔枪解决空中飞来的乌鸦和对面的枪手；过了吊桥往右走，解决出现的僧兵，爬上右边岩石再助跑跳攀爬上较高的岩石平台，再助跑跳攀爬上建筑物的屋顶；踏上地上的门板进入，在内拾取第四个 **Prayer Wheels**；扳动房内开关打开房门，出外、拔枪解决出现的枪手。

原路返回大堂，走进神像右边的通道，转右进入那许多木箱的房间，沿路直走，跳过地上的地板洞（如跌下去，可爬墙梯上来）走至深处，转右后再往左边的通道走至窗户前，此时后方会出现三名枪手，马上转身以强大火力解决他们，再开枪打破窗，跳在高处射杀下方的三名僧兵后，再攀爬下去（如对付不了后方的三名枪手，可以先开枪破窗而出，下到下面的空地，马上扳下左边墙上的开关，打开旁边的门，则刚才三名枪手就会从门后通道进入，让枪手与僧兵互相残杀，再坐收渔翁之利！）。

了解决所有敌人下到下方空地后，爬上墙梯一直向上攀爬至顶层，即可找到第五个 **Prayer Wheels**。然后再一路攀吊洞口回到下层，原路返回到神像大堂。

回到神像大堂，走进神像左后方的通道，将五个 **Prayer Wheels** 放在二边墙上没有 **Prayer Wheels** 的位置，打开前方的大门；进入后、再把 **Seraph** 神杖放进前方祭坛上的孔洞，打开旁边的门，由此门进入即可完成此关了！！！！

一开始时、莱娜即处在一石窟内，而前方的阶级上方有尖石会落下，所以跳下旁边的斜坡向下走到尽头再爬上梯级，进入前方的山洞。

进入后、先走向左边，攀上左边墙上的隙缝，向右攀移直至可以爬上，进入里面的山洞，拾取照明弹与石龙像；再回到外面山洞的平台上，走向右边，点燃照明弹，斜跳攀上墙上的墙梯下去，此时可看见下方有支雪猿出现，待雪猿走远时，马上下梯拔枪解决它；走到栏杆旁，扳动开关打开另一通道内的一扇门；再墙梯回到上方的平台处，正面向隙缝旁的斜坡滑下，在滑到边缘时，马上跳攀爬上对面的平台，立即拔枪解决出现的雪豹。而左边的阶级上方仍有尖石会落下，所以直接由梯级旁跳下，沿路走经刚开启的门，进入另一个大洞窟。

沿着梯级走至下方时，两名枪手即从后出现；解决他们并从其身上取得子弹、药包；到达地面后，走进右前方的通道内拾取医药包；原路折返回到外面空

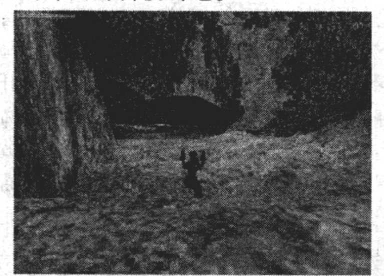
地，并解决出现的两支雪豹。

再走上第一段的梯级，可看见左方有段斜坡，而在其上方有颗大雪球；向左斜跳上斜坡前的平台，往前走近斜坡时，大雪球即会开始滚下来，马上向右侧跳掉进地面的水池中，避开滚下的雪球。

上岸后、爬上右前方通道入口旁的石块，再跳往中间的平台，沿着平台走，右转即可看见地面的易碎地板(下面是针刺陷阱)，而尽头墙上有座墙梯(此处正是斜坡的正下方)；快步跑过易碎地板攀上墙梯往上爬至顶处时，后翻(**Alt + Ctrl + ↓**)跳落到后方的平台上(此处正是原先大雪球的所在位置)。扳动此处墙上的开关，使前方高台上的铁笼子向上升起；然后滑下斜坡跳攀爬上铁笼子的平台，拾取 **Tibetan Mask**，此时下方水池中的地板门也随之打开，将水池的水退去。

往水池的地板门攀爬下去，点燃照明弹，助跑跳过通道的针刺陷阱，走至尽头用 **Tibetan Mask** 打开前方的大门；门外是一片雪地，往前跑上斜坡时，前方的雪球即会开始往下滚来，马上往右侧跳避开雪球，并立刻拔枪解决来袭的数支野豹后，再走到斜坡左方的平台上，斜跳攀爬到左方石壁上的洞窟。

爬进洞窟后，跳到下方的雪地时，又有数支雪豹来袭，所以立刻跳上旁边的高处，拔枪解决它们！接着走进右边的洞口，开枪解决里面两支雪豹，再爬上左边的石块，跳进下方的水池内，点燃照明弹即可拾取 **Tibetan Mask**。浮出水面，爬回石块上，拔枪解决出现的两名枪手，并拾取他们身上的子弹、药包；然后攀爬回到外面的斜坡雪地。



走进斜坡雪地右前方的通道至尽头，爬上墙梯至上方通道拾取子弹；再返回地面，将 **Tibetan Mask** 用在右方围墙上的孔洞，打开旁边的门进入房内。

房内漆黑一片，所以先点燃照明弹照亮，再往左边走到尽头，跳上右边的平台，再跳一次到中央有烛台的平台上；扳动墙上的开关，使烛台燃起火焰、旁边缺口的地板上升，并打开所有的闸门；同时下层被关在笼里的雪猿也会被放出来，所以立即拔出强力武器，趁它们还未从楼梯走上来前，将它们全部解决。

接着进入旁边的闸门内，扳动尽头墙上的开关，打开外面雪地左方山壁洞窟内的一扇门，不过、进来的闸门则会全部关上，无法出去。所以再次扳动开关打开闸门，走出闸门后，往左走即可在角落处看见一个木箱，将木箱拉到其中的一个闸门下方，再进内扳动开关打开洞窟的门，而闸门也不会再关上了!!

接着走出房门到外面的雪地时，即会遭遇到三名枪手，将他们解决并取得药包、子弹后，再跳攀爬上雪地斜坡左方山壁上的洞窟，进入刚开打的门内。

进入后、走过第一段绳毯毵，立刻走到左边的平台，避开第二段绳梯上方滚下雪球；再走过第二段绳梯至尽头，助跑跳攀爬上右边的墙梯到上方，，再从地洞跳进下方的水中。

跳入水中后，立刻从旁边的平台游上岸，拔枪解决水中的食人鱼；群毵再次跳进水中，穿过水中左边的隙缝，游至另一个洞中，从右方的平地上岸，开枪解决水中的食人鱼；然后沿平台直行(小心上方掉下的尖石!)至尽头后，抬头往上看，可以见到上面悬垂的吊梯；跳攀爬上吊梯，爬至最高处后，移至左边下去并立已毵翻跳(**Alt + ↓**)，即可安全落在后方的平台上，拾取玉龙像，然后再攀吊下到下方。

再度跳入水中，游至洞窟深处可看见一扇大门，爬上大门前的石块并助跑跳攀爬上前方的吊梯，爬到最高处时，后翻跳岛毵方的横梁上，扳动开关打开下方的大门。下去后、进入解决里面的雪豹，再扳动中央石块上的开关，打开外面雪地斜坡上的大门；然后原路返回最先跳下的水池处，爬上右边的平台，跳下即是到达拿到第二面 **Tibetan Mask** 的洞窟，接着沿路爬回外面的斜坡雪地。

进入斜坡上刚开启的大门，助跑跳过门口的大洞到对面；先往前跳上斜坡引发上方的雪球滚下时，马上跳到右边的平台避开滚下的雪球；此时向旁边的洞穴往下看，可看见三支雪豹在下方，抓着洞口边缘引出雪豹来到你的下方，再爬上拔枪解决它们；接着走上左边的斜坡引诱上方的雪球滚下时，马上侧跳进洞到下层，在墙角处拾取子弹、药包后，扳动左边墙上的开关，打开二旁的门，出去后拔枪解决出现的野焙毵，再度进入斜坡上的大门，跳到对面后，即可看见右边的一道薄冰墙已被刚刚滚下的雪球撞开。

由此撞开的冰墙进入后，可看见前方有两道门；先踏上左方的地板机关，则左方的门会暂时开启，立刻爬上进入此门到一间地上满是针刺的房间，由旁边的墙攀爬至上方的平台着地，拾取金龙像及子弹；然后返回地面，由另一扇门时，门即会打开；站在门口斜跳到左方的平台上(如直接跳下地面，则该门就会有时间限制了!!)，走到尽头跳下踏上地面的地板机关，打开针刺房间对面的门(此门是有时间限制的!)，马上转身，冲进尖刺房间，直行进入开启的门，再跳过洞口攀上墙梯，爬至下方后，沿着通道走即可完成此关了!!

一开始即处在一小房间，拔枪射向黄色大钟，使旁边的门开启；进入到一间大厅，可看到几个关着雪猿的铁笼及地上有数个弹板；先向右走，踏上右下方的弹板，弹到二层(弹上后即按↑)，在角落处拾取药包，而在另一方可以看见高处斜坡上有一吊钟；利用下方的弹板，弹至半空时拔枪射向吊钟，使下方通道内的一扇铁闸门打开，当落下来时收回手枪，往前落在吊钟前的斜坡滑下时，抓住斜台边缘再下到地面(先拔枪再踏上弹皮弹上后，即按住↑，开枪后立即收拾再按住 **Ctrl** 即可)。

然后面向大厅的通道，踏上大厅中央的弹板(按住↑ + **Ctrl**)，弹上抓住三层的边缘爬上；在此处可拾取子弹并扳动墙上的开关，使关着雪猿的铁笼上升及下降，此时所有的雪猿会被放出来，再从左边攀吊至二层层，马上拔枪解决这些欲从梯级爬上来的雪猿。待解决所有雪猿后，可看见二层左边的木栏因铁笼的下降而出现一个缺口；斜跳进去拾取药包后，拉出入口对面墙上的石块，再把它推向旁边，即可出现一条道；进入后可看见对面远处高台上的金龙像，而在高台与目前所站位置之间，其实有一条透明天桥，只要面对高台直线走过去，即可拾得金龙像(如掉下去，旁边有墙梯可爬

上)。

取得金龙像后,回到木栏内的通道,走至尽头转右,解决来袭的雪猿,再爬梯级走到上方的房间,扳动墙上的开关,使右边铁栏杆外的铁棚放平;然后回到大厅一层,走进通道内,由右往左踏上弹板(按住↑+Ctrl),即可弹起抓住上方刚刚放下的铁棚边缘;爬上后、往右走即可看见对面上方的吊钟,跳起拔枪射向吊钟,使下方的第二道铁闸门开启。然后往左斜跳到斜台上,滑下时抓住斜台边缘下到地面。

回到地面后、经过两扇开启的铁闸门至尽头,由左至右踏上弹板,弹上(↑+Ctrl)抓住最上层斜台的边缘,往右攀移至尽头,爬上并按住 **Alt**,即可在两边的斜台来回的弹跳,此时拔枪便可以射中斜台上方的吊钟,打开左边的门;然后收回手枪,先按住 **Ctrl** 再放开 **Alt**,则可在滑下斜台时又立刻抓住斜台边缘,再往左攀移至尽头,爬上后再按住 **Alt**,再度在两边的斜台来回弹跳,此时再按住←,即可落在左边的平台了!走进刚开启的门内。跳攀爬上墙梯至上层从右边着地。

爬到上层后,走到窗口以助跑跳上对面的平台,立即拔枪解决由右方通道出现的雪猿;然后在前方石块上拾取照明弹,再走进右方黑暗通道,燃点照明弹,拔枪解决下方出现的老虎后,跳上左边的通道,进入拾取医药包。然后再走下通道,爬上右边的岩石上,左边的通道内目前有道门锁着,无法进入;先跳进右边的通道内,即可拾取石龙像。

回到下方的通道向前走转左到一大洞窟内,拔枪解决出现的老虎,再到尽处的石块上拾取 **Tibetan Mask**,此时、刚才在岩石上通道中那扇锁了的门也已经开启了;进入该扇门内通道走尽处,跳进洞口到下层。

跳下之后,立刻拔枪解决来袭的雪猿;点燃照明弹、避过地上的洞口走到尽处拾取药包,再走至中央的洞口边缘处,向下观看会看见下方有一部分没针刺,也可看见一支雪猿在下方徘徊;抓住洞口边缘落到下层,立即拔枪射杀雪猿,再点燃照明弹沿墙绕一周,即可在墙角处找到子弹;然后爬上窗台通道,在尽处拾取药包,并将 **Tibetan Mask** 用在墙上的锁孔上,打开旁边通道的门。

接着回到针刺房间,爬上旁边的通道,穿过刚打开的门,经过吊桥(此处正是前一关斜坡雪地的上方!),转左斜跳到左边的平台上,扳动墙上开关,使上方的大火盆内的火堆倾倒到下方溶解薄冰层,而形成一个冰湖;从旁边的斜坡滑下到地面,立刻拔枪解决来袭的两支老虎,然后先走到右边的洞窟拾取子弹,再回到冰湖纵身跳入。

跳进冰湖中,在水底的石块上拾取 **Gong Hammer** 后,两条食人鱼会接着出现,立刻上岸拔枪射杀它们,再跳进冰湖游至洞窟中,慢慢向前游进,当游到可以站立的浅水区时,马上拔枪解决岸上的雪猿。

上岸后、先走向左边的岩洞,避过上方落下的冰柱,解决躲在洞窟内的雪猿,再走到洞窟深处拾取弹药;然后回到外面的洞窟,再往右边的岩洞走进,拾取地上的药包并解决石台上冲下的雪猿后,再爬上石台至上方的通道内,转左可看见前方洞内有数个雪球,当踏出洞口一步时,立刻后翻跳回原处,避过第一波滚下的雪球;再走进洞内,可看见在最上方的雪球暂时不会滚动,直至你沿斜坡往向下走时,为数极多的雪球即会开始滚下,立刻快跑跳上右前方的平台,避过滚下的雪球。

进入冰洞后:箍退滑下斜坡并抓住斜坡边缘,攀移至左边,爬上斜坡後立刻后翻岛箍方的平台上;再跳过深洞攀抓对面的冰墙,往上爬进上方的冰洞后:箍退滑下斜坡并抓住斜坡边缘,再放手掉落到地面(掉落後会有所损伤,所以之前最好保值生命值全满!!)。

落到地面后,可看见此处有一个大铜锣,使用 **Gong Hammer** 击打铜锣,打开正下方的两扇门;然后由前方的平毯箍退攀吊下到地面,再走到左前方深洞前,可看见墙梯;跳攀抓住墙梯,往下爬至底部,点燃照明弹向左攀下,找到开关并扳动它,打开上方的一扇门,然后再爬上墙梯至顶部:箍翻跳回地面,进入右前方刚开启的门内,拾取玉龙像及子弹。

回到外面、爬上左边的平台,进入刚用 **Gong Hammer** 击锣开启的门内,在中央的石台上拾取开启西安神殿之门的神器~「**Talion**」;再从刚进来的门走出到外面时,一支巨大鹰鸟人为了守护「**Talion**」而出现向攻击,马上再爬回左边的平台上(因为巨鹰鸟人不会爬上来!),再开慢慢痛宰它吧!当巨鹰鸟人倒地后,便完成此关了!!!

当莱娜走出山洞来到西安,眼前正是一班野心家驻屯地;莱娜幸运的夺走一部车,也因此被敌人所发现;在展开一场汽车追逐战后,莱娜以着胆色过人的车技飞越峡谷,摆脱了野心家的追逐,来到了西安神殿的入口,并且使用「**Tailon**」将神殿的大门打开.....

进入后、往前直行至天桥的末端,踏上地昂箍,即往下掉落斜坡。

当滑落到前方斜坡时,后方的大圆石也开始滚下来;小心的跳过斜坡上的大刀陷阱后,顺着斜坡滑下即可避购箍方滚下的大石;当滑到有水的那道斜坡时,跳起转身(**Alt**+↓+↑)即可背向斜坡滑下,抓住(**Ctrl**)斜坡边缘,往左沿着隙缝攀移过去,即可爬上拾取金龙像。然后再跳进下方的水中,让瀑布的急流把你冲到底部的水池中;马上拔出鱼枪解决游来的两条食人鱼。

接着潜入水中,游进左方的水道后,再游往右边的水道内,可拾取药包,并可看见有一把 **Gold Key** 在闸门后,不过、目前尚未能开启闸门。

游出水道回到神殿的大门前,先往左方石台上拾得散弹;当踏上梯阶时,便会出现几支老虎向你袭来,马上跑回水中在可站立的地方,拔枪将他们了解决,然后再往前走到神殿大门左边的角落,踏上弹板弹上神殿的屋檐上,走到屋檐的另一方扳下开关,打开刚从瀑布冲下的水池上方的一扇天花板门,此时空中飞来一支老麻鹰,拔枪将它击落后,攀抓屋檐边缘下到地面,再跳入水中,游回瀑布下的水池,从前方的平台上岸,爬上墙梯进入刚开启的门内。

进入后、解决通道中蜘趾箍,往前走进山洞;走到边缘位置,可看见下方是溶浆,向后从中间的墙梯攀爬下去,到达下方洞口时,放手掉落下去,并立刻抓住(**Ctrl**)二层平台的边缘,此时可看见石龙就在下层,不过由于该洞口离溶浆太近,所以无法下去!!

抓住二层边缘往左移,经过隙缝移至可以攀爬上去后,解决出现的蜘蛛,继续向左走并从此处的墙梯攀下,在缺口处放手再立即抓住下层的墙梯爬上平地;往右走、抓住墙上的缝向右移至放石

龙像的洞口，爬上去便可拾取石龙像了!! 再攀移回到通道，继续往左走至尽处，跳攀爬上对面的墙梯。后，沿着通道走到一间针刺的房间。

先攀上前方的墙梯，再移到最右边(即针刺的上方)后，爬上最高处到了没法可再爬上时，向后跳上屋檐再立即跳珊艳方的墙壁的顶部平台(即按住 **Alt+↓**)。往前走可看见悬空的易碎地板，而其下方正好有块石台；快步走到易碎地板的尽处，随着地板的掉下而落在下方的石台上；拾取子弹后，再助跑跳进对面的斜坡通道，滑下时跳过前方的针刺陷阱，落在另一段斜坡上，当要滑到底部时，立刻向右斜跳落在没有针刺的平地上拾取弹药，然后爬上右方的岩石，抓住上方的隙缝往左攀移直至能够爬上平台，扳动墙上的开关，打开神殿的大门。接着从左方的通道出去，即可跳回到瀑布下的水池，再游进左边的水道，回到神殿的大门前。

进入神殿大门来到一间大厅中，可看见两旁树立无数兵马俑，其中有四座大刀武士石像，只要一走近，石像就会开始上下挥动大刀；不过、由于石像间的距离十分远，所以大可以从中间走过；在右上方的武士像旁拾取子弹，然后进入右前方的通道，攀爬到上方的洞窟。

洞窟的底部全是溶浆，而在前方则有一块大斜石；助跑跳上前方的大斜石，当向右滑下时，立即跳到对面的斜坡上，又同样在滑下时跳至对面斜坡，待再度滑下时，跳到墙角的小斜坡滑下，立即跳攀(**Ctrl+Alt+↑**)抓住对面较高平台的边缘爬上，再沿着石台爬上最高处，助跑跳攀爬上左边的石台；直行转右即可看见墙上的开关，不过、此开关是扳不到的，因为其地面是易碎地板，一脚踏上地板即直落在下方的斜坡上。

由斜坡滑行至下层的房间中，两旁的针墙立即向中间压过来；赶快拾取地上的药包(时间不够就不要拿了!)，扳动前方的开关，打开后方的门，立刻转身跑进刚开启的门内通道。

沿通道走上斜路时，在通道的回避处躲过滚下来的大石，当要走到斜路的尽头时，先斜跳上前方的小斜路，再立刻后翻跳回原地，避过第二颗滚下的大石；沿着路走上，再斜跳上那块有墙梯的斜路上，马上后翻跳回原地，避过第三颗滚下的大石。然后攀上斜坡旁的墙梯，进入一间漆黑的房中。

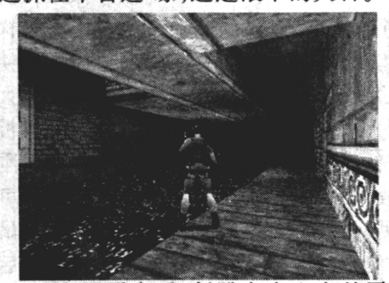
点燃照明弹并沿墙而行，即可找到墙上的开关；扳下它打开旁边的门，并立即转身解决从后出现的老虎。群艳走进刚开启的门内，跳攀爬上墙梯，待下方洞口大刀陷阱移出空位时，马上放手掉落到下方的斜坡，滑下到一间有两个滚轮的房间。

看准两滚轮交会分离的时候，从其中跑过进入前方的通道，来到兵马俑大厅的上方的横梁；拔枪解决由右方飞来的两支老鹤，然后走上旁边的平台，斜跳到左方有开关的平台上；按下墙上的门关，打开后方的大门，因此门是有时限的，所以马上翻滚转身(按 **END** 键)，连续跳过所有横梁，进入开启的门内。

沿通道走至悬挂四个摇摆刺球的石桥，桥下则是满布溶浆；站在石桥的边缘走至刺球的前方，待刺球摆到另一边时，马上跳过；以此方法通过四个刺球到达对面，可看见前方通道入口即是一个溶浆大洞，而尽头处则有一扇关上的铁闸门；先按下右边墙上的开关，使通道洞口的铁板升起，再侧跳(**Alt+←**)到左边并按下墙上开关，打开通道的铁闸门(铁板和铁闸门都是有时间限制的!!)，马上跑进通道，穿过开启的铁闸门，一直往前冲，此时后方会滚下大圆石，所以要快跑至尽头，马上跳攀爬上对面龙头像下的高台。

拾取高台上金色的 **The Dragon Seal** 后，群艳斜跳上右边的平台，沿此攀上拾取子弹，进入漆黑的房间解决出现的毒蜘蛛并拾取房内的子弹后，扳扳动墙上的开关，使溶浆池的岩石高台发生变化。然后从另一扇门出去到龙头像的另一边，往前滑下到达下方的平台上。

助跑跳上前方的石台后，再一次助跑跳到更前方的石台上；转左即可看见前方一块小斜石，再助跑跳往小斜石，当跳在空中时，马上转身(按 **END** 键)让莱娜落在小斜石时是面向前方的斜台，当滑下时马上跳起抓住前方斜石的边缘；爬上斜石滑下再立即跳往前方的平台上；再转右助跑跳攀爬上右边靠墙的高台上，然后再转右助跑跳下较低的平台上，即时可看见前方地面上有块弹板；站在平台中央往前跳下(按住 **Ctrl+Alt+↑**)弹板，即可弹上前方斜坡下的平台着地，此时斜坡上即滚下一大圆石，马上后退抓住平台边缘，避过滚下的大石。



爬回平台后，斜跳向右上方的平台，此时又有一大石滚下，马珊艳翻跳回原地，避过第二颗滚下的大石；然后再一直斜跳到右上方的高台上，此时可看见旁边斜坡下有一弹板；滑下斜坡踏上弹板(按住↑)即可弹到上方的平台，再助跑跳攀爬上右边的平台上，即可取得玉龙像及子弹；然后从左边跳下即可回到左边斜坡下的平台。

再次跳到最右上方的高台，再一直跳到左上方的高台时，解决空中飞来的老鹰，再进入左上方的通道。

进入通道后，把右边的肖像石块往前推两次，走进出现的通路，扳下墙上的开关，打开地上的门；跳下由斜路向下走，后方会有巨石滚下，赶快走至尽头左边的通道，避过滚下的大石；沿着通道走可看见右边的通道，此通道是下到兵马俑大厅，不过、先别急着下去，先往前走(此处的门也打开了!)到兵马俑大厅上方的横梁，解决在下方大厅内徘徊的两头老虎，然后再攀下回到大厅，将 **The Dragon Seal** 用在墙上的锁孔，打开旁边的门进入。

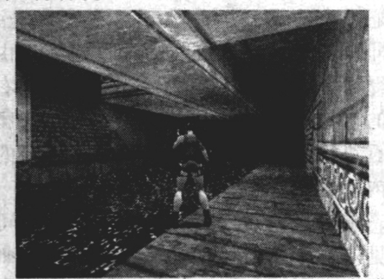
进入后、沿通道向前行，可看见通道上的来回滚动的滚轮；看准时间利用通道两旁的回避处，跑到通道尽头，滑下右方的斜坡，到达下方的一间大房间，此时上方的天花针板会开始下降，而房内墙壁上有很多开关，而其实只要扳下三个开关就可打开旁边的肖像门(这三个开关的共同点都是绿色且把手部分比较细的!)，当肖像门打开后，马上走出去，避过上方下降的天花针板。然后爬上高台，开枪解决水中的食人鱼，再跳入水中扳下右边墙上的开关，让左边水道内的闸石放下，使强大的水流阻力消失，如此一来就可游进水道!! 而此时的水位也上升了!!

游至水道的尽头处，可看见左墙上

有一开关，不过、先别去动它；先游进右上方的窄水道(在尽头处有一药包，如时间够的话就去拾取)，扳下左墙上的开关，打开旁边的闸石，立即游进去扳下开关，打开外面水池下的闸门，然后赶快游出去，扳下刚才没有扳动的开关，使闸石升起，一股强大的水流会把你快速地冲到外面的水池。

浮出水面换气后，再潜进水中游进右边刚开启的闸门内，扳下墙上的开关，打开水池上方的一扇门；然后再游回水池，再次扳下右墙上的开关，使闸石放下，水位上升；先游往右边(即天花针板房的向)，再往上浮出水面，爬上平台拾取子弹、药包；然后再跳进水中，从水池中央处往上浮出水面，爬上刚开启的门内。

进入开枪解决房内水中的食人鱼并拾取子，再走进隔壁的房间，扳动开关使房内角落处的地板门开启，此时旁边的针墙机关也开始向你过来，所以马上跑到刚开始的地板门，往下跳进水中，随着水流到水道内拾取 **Gold Key**，此时前方的闸门也会自动开启，从闸门游出去即又回到神殿的大门前。再次潜进水中，游回到瀑布下的水池，从平台上岸，用 **Gold Key** 在墙梯旁的锁孔，打开旁边水中的闸门。



进入刚开启的闸门后，跳进水中游进右边的水道即再转右游旁边的门内水道；游进后、珊篼的门即会自动关起来；往前游转进右边的水道，扳下石柱墙上的开关；开启外面水道尽处上方的闸门及左边的闸门，此时会出现一条食人鱼，由于氧气也不足了，所以马上从左边的出口游出去，游回出口的平台换气并拔枪解决食人鱼。然后再次潜进水中，游至水道的另一方，由上方刚开启的闸门，往上一直游出水面，并爬进旁边的山洞通道。

进入山洞后、在通道内会有不少蜘蛛出现；解决它们并拾取沿途路上的子弹、照明弹后；当沿路走快到尽处的大山洞时，即出现大蜘蛛；解决大蜘蛛后，进到大洞窟内，再解决出现的大蜘趾篼，爬上前方靠墙那块较低的石台上，助跑跳上右边的石台上，解决出现的大蜘蛛后；再助跑跳上右前方突出的平台，再跳上对面的平台上；此时会出现一支大蜘蛛，马上开枪解决它!!

了解决大蜘蛛后，向前跳往山洞中央的石柱上，助跑跳攀爬上另一石柱，再跳往山洞的出口(此处就是刚刚浮出水面的上方!)，再助跑跳攀爬上对面的石柱，拾取 **Silver Key**。然后往下跳进水中，往回游到神殿的大门前，用 **Silver Key** 打开右边大门。

进入后、到了斜坡前爬到平台上，斜跳攀上左边斜坡上的平台，此时会有大巨石滚下，立即后翻跳回原地避过滚石，以同样的方法爬到斜坡上方，在通道尽处黑暗中拾取子弹；再从左边的出口走上吊桥，开枪解决对面的老虎；经过吊桥进入房间后，马上开枪解决左边来袭的老虎；接着爬上右上墙角处的斜台后，立己篼翻跳至後方的平台；此时可看见右方是条往上的大斜坡，而斜坡上有数块弹板，先不要管它!! 先爬进前方的通道内，走到尽头可看见左边高台上有个滚轮来回的滚动；先背向着滚轮，再后翻跳二次即可避过滚轮，跳到滚轮旁的平台上；先以后退方式滑下右边的斜坡，抓住斜坡边缘沿梯爬到下方的通道内拾取子弹，再沿通道走出即回到神殿大门前的水中。

再次走回刚刚滚轮的房间，跳上滚轮旁的平台后，这次往左边的通道走进去，可看见房内有个静止的滚轮；先拾取房内后子弹、药包，再走上吊桥，此时滚轮则开始向你滚来，马上跑到吊桥尽头左边的平台，避过滚来的大石；再扳下墙上开关，打开刚刚在房间所看见弹板斜坡最上方的一扇门，然后再看准滚轮滚动的时机，马上尾随着滚轮走回房内(此处也可以直接往下跳进水池，即是回到本关一开始所掉下的瀑布下，再经由神殿大门右边门回到弹板大斜坡处!!)，再往回走到刚刚看见的弹板大斜坡。

先跳到斜坡下的平地，再斜跳到弹板的前方；背向第一块弹板，后翻跳上去(弹上后按住↑)，便会依序弹跳向上方较高的弹板，一直弹射到最高的弹板(按住 **Ctrl + Alt + ↑**)，弹上抓住上方的平台边缘爬上，此时会有老鹰来袭，拔枪解决它们，再斜跳至旁边的通道，进入前方刚开启的大门。

进入房间可看见四周皆是红色的溶液，向前走以助跑斜跳至前方平台，在此处墙上可看见一个锁孔，由于暂无钥匙，所以先斜跳至右方的房间，此时右方的机关针墙便会向外压来，迅速爬上左前方的平台避过针墙，并攀上绳梯爬至上层，在右边平地着地。

爬到上层后，走进旁边的房间，此时左边的机关针墙即会向你压过来，所以要迅速跑向右边跳过地上的针刺洞口，攀上墙上的墙梯继续向上爬到上一层。

爬到上一层后，沿通道走到尽头，扳下墙上的开关，打开通道中间右边的门，接着走出刚打开的门外平台，此时可看见一支大金龙石像；以助跑跳攀爬上左边的平台，再跳攀爬上中央的石柱上拾取 **Main Chamber KEY**，然后从石柱旁下去，从金龙像的身上一直向下滑，回到下层大门旁的高台，而大门前的走道因被开启的大门挡住，所以要以助跑斜跳到大门前的走道上；再跳到墙上有锁孔的平台，用 **Main Chamber Key** 使大门走道左边石柱放平一块铁板。

跳回大门前走道，向左跳至刚放下的铁板，再跳往前方靠墙的平台，爬上墙梯到上层，再跳过针刺攀上墙梯，继续爬上到上层刚刚要跳往金龙像拾取 **Main Chamber Key** 的通道内，此时通道中央左边的门也开启了!! 走到左边门外的平台上，而门外同样有一条金龙石像；助跑跳攀爬上左边的平台后，再沿墙依序跳上二块平毯篼，再跳往中央石柱旁的平台，爬上石柱上的墙梯一直往上爬，直至到了剃刀机关的下方便向后翻跳(**Ctrl + Alt + ↓**)，则会在跳上后方的斜台上滑下，此时再立即跳攀爬上前方的墙梯，继续往上爬到了另一把剃刀机关下方时，同样向后翻跳，不过在半空中要迅速转身(即按住 **Ctrl + Alt + ↓ + End** 键)，然后抓着面前墙梯向右上方一直爬上，进入顶部的通道中，便可完成此关了!!

爬出西安神殿后，莱娜来到了神秘的天空殿堂，眼前所见的是数个浮在空中的岛屿；先走向左边的岩石边缘拾取药包后，此时可看见在右边的空中，慢慢的飞过来一名天将，拔抢慢慢收拾他

吧!! 然后走到缘色斜坡的前方，跳上左边的斜坡滑下，当滑至尽头时，立刻跳攀爬上对面缘色的小斜石柱上，滑下时立即跳攀爬上前方已开启的金色闸门，往前走扳下尽头墙上的开关，使右方岛屿上的一扇门开；然后回到金色闸门入口，液絶退方式攀住边缘落到下方的斜坡滑下到岛屿底部，马上以强大火力解决飞来的天将(其近距离的攻击力非常骇人，所以在他未接近时，尽早解决他!!)。

沿岛屿的底部攀上石阶回到最初的入口处，再次跳向绿色的斜坡，但是这次不要爬上对面的小斜石柱上，随着斜坡一直滑至下方的平台上(生命值会减少些许!!)。

接着以助跑跳攀爬上前方浮在空中的绿色小岛，拾取 **Mystic Plaque**，再次助跑跳攀爬上左前方的小岛，此时可看见前方大岛屿上有三座长茅武士的石像；当跳上大岛屿时，左边的石像便会开始活动，此时马上以后翻跳回绿色小岛上，再拔枪慢慢解决他吧!!

再次跳回大岛上，爬上中央建筑物下方刚开启的活门；上去密室后可拾取子弹、照明弹、药包及 **Mystic Plaque**，此时下面中间的石像也开始活动了!! 由活门跳下后，马上一直跑并跳回绿色小岛上，这样就可以慢慢收拾他了!!

了解决长茅武士后，跳回岛上；爬上左前方树下的石块，再跳上密室屋顶，在屋顶可以找到玉龙像。然后攀回地面并走到岛屿右方的边缘，液絶退方式攀住岛屿边缘落至下方平台。

走进岛的底部，可在向左边墙上找到开关，扳下它使前方的闸门向下放平；跳过门前的深洞，走到刚放下的门板上，助跑跳上前方飘浮在空中的小岛上，走到尽头向左滑下小斜路至平台，再以助跑跳攀爬上前方的岛屿；走上斜路到尽头，再以助跑跳攀爬上左方的小岛上，再次助跑跳攀爬上左方的岛上，向上一直走到顶部，再跳上右边较高的顶部天桥平台(此处可看见左边是栋建筑物，而沿右边走去则是金色围栏的顶部)。

先向右走到金色围栏顶部，此时在对岸建筑物会飞来两名天将，尽快消灭他们吧!! 然后助跑飞越天桥的大缺口，攀至对岸建筑物的平台上。

走到城门的前方、在两旁拾取子弹并将 **Mystic Plaque** 在在墙上的锁孔，打开城门；进入后向前走到桥上，在桥的左方会飞来一名天将，拉远距离了解决它吧!! 此时往桥的右方望下去，可看见石龙像在下方的洞中；接着走到城门入口的右方角落拾取子弹，而在这地方可看见两棵大树，站在树下点燃照明弹，即可看见右边有一通道，跳进通道中沿着路走，即可到达刚才看见的石龙像洞口，取得石龙像；而在往回走时，因通道中是段斜路，所以必须站近斜路的左边，以斜4.5.度方向，向右侧跳即可跳回通道中，经由通暗道回到城门前。

接着、往左跳上绿色的斜路，即可看见一颗绿色大圆石堵住眼前的通道，而大石后方是段斜路，所以先走近大石再虾絶退一步，背向着大石，以後翻跳，即可跳过大石到其后方的斜坡，此时大石也开始往下滚动了!! 再立刻后翻跳到斜坡下的平台，再立亢絶退抓住平台的边缘，即可避过滚下的大石；此时再放手落到下方的大空地上，即可看见一名天将从左边高处的石洞飞来，开枪消灭他吧!! 并在大空地左边的边缘拾取地上的药包，再走到刚滑下的斜坡下方，即可看见上方有一入口，爬上密室后，再爬上密室内的斜石，跳攀至上层屋顶并向前走爬上石道，沿路走即可回到城门前。

再次跳上左边的绿色斜坡，此时通道已没大石堵住了；滑下斜路至平台，再跳攀爬上前方高处的平台，然后助跑跳攀爬上右边的绿色的小岛上，此时即可看见一条吊绳向下一直伸延，抓紧滑轮向下滑去，当看见下方的石桥时，马上放手落在石桥上。

走进右方的房内，可看见左边有三座长茅武士像，而在中间武士石像后的墙上有一开关；当走近武士石像时，位于中间的石像便会复活，迅速解决他吧!! 再扳下墙上的开关，打开外面吊绳尽头的岩洞闸门，此时两旁的武士石像也随之醒来并向你袭击；马上到门口旁边的侧门，抓紧滑轮向下滑去，并攀抓吊绳尽头墙上的墙梯爬至上方的房间。

再攀抓墙上的隙缝往右移至尽头放手下去，即到原先斜坡下方的密室，由此处攀爬回到城门前；再次由左方斜坡一路跳攀到原先那有吊绳的小岛上，此时滑轮已经返回原处了；抓紧滑轮一直滑进刚开启的岩洞闸门，在吊绳尽头前的通道中着地。

在通道的前方是个针刺洞、左方则是锯刀机关的通道，所以转身往后走，再斜跳到右方的空地上，拔枪解决出现的天将。

小心飞石机关，将空地上的石块移到最佳位置；爬上石块跳攀爬至上层；扳动石柱上的开关，使下方中央岩洞内的中央溶浆处浮出一块石块。攀爬回到下层，到中央的洞前，以后退方式攀抓洞口的边缘，对准刚浮出的石块，放手落在石块上，走进旁边的暗格，扳动墙上的开关，打开大空地旁溶浆地中央的一道铁板门；走出暗格，小心飞机关，往左方跳过溶浆，爬上微斜的石台，靠墙爬回空地上。

再次爬上石块跳攀至上层，再爬上高台拾取子弹，对准着下方溶浆池中已开启的铁板门，以助跑跳进地上的铁板门(当跳起时，按住「**Ctrl**」键以缓和冲力，这样就可以准确地跳进地上的铁板门了!!)。

溶浆下是一个水池；拾取水中的子弹，上岸后扳动墙上的开关，打开上层刚由吊绳滑下的通道上方的闸门。然后再跳进水中游进左边水道，经过水道浮出水面后，即来到那条锯刀机关通道处；点燃照明弹环顾四周，可看见有飞石机关的暗格；爬上暗格，板动右墙上的开关，使通道中的锯刀机关及飞石机关停止，立即穿过锯刀机关的通道，回到最初由吊绳滑下的黑暗通道中。再斜跳回到右方的空地，把石块移至接近黑暗通处，爬上石块往右斜跳攀进通道上方刚开启的门内。

进入后、燃点照明弹沿着通道走，可看见左方有道俗砒的门；续续走到针刺洞前，以助跑跳攀抓住对面的隙缝并向右攀上暗格，扳动墙上的开关，使刚刚在通道内看见的那道锁着的门打开；然后以助跑跳过地上的针刺，落在对面下方的通道中(跳跃中按住「**Ctrl**」即可!)；再依同样方法回到上层的通道，进入左边那道刚开启的门内。

房内中央的地洞，有一条斜坡向下伸延；背向洞口以后退方式滑下去(滑下时按住「**Ctrl**」)，抓住斜坡边缘再放手着地，这样才不会受伤。

滑下后则身处在四周皆是铁闸门的地方，扳动前方的开关，打开铁闸门，此时会出现数名忍者，以不断跳避的方式

来迎击他们,解决他们后可在他 们身上拾得子弹、药包(也可以先别打开闸门,先爬上斜坡旁的高台解决忍 者,再打开闸门,这样才不会一次受到众忍者的围攻)。

了解决忍者后、环顾四周可看见前方及两旁各有一座武士石像;而两旁的石像后墙上各有一开关,当走近石像时,石像就会开始活动了!! 此时马上 跑回中央爬上斜坡旁的高台,站在上面就可慢慢的解决他们了(前方门口前 的石像暂时不会活动)!! 然后走至两旁扳动墙上开关,使前方出口的门及 上层有地洞房内的一扇门打开。

走进刚打开前方的出口通道,解决出现的一名忍者后,点燃照明弹沿梯 级走到尽头的门前,扳动墙上的开关将门打开,此时门外的两名长茅武士石 像也开始活动了!! 如果自觉火力够猛的话,那就与他们正面撕杀,不然的 话、在扳下开关打开门后,马上往回走到下层(此时下层在门口的那座石像 也会开始活动),迅速的爬上中央斜坡旁的高台,再慢慢的解决他们!! 然 后再经由梯级通道回到上方有地洞的房间,进入右边刚开启的大门内。

进入后、即可看见前方的针刺溶浆陷阱,而墙上有墙梯可攀爬;爬上墙 梯约三格的位置时,以后翻跳并迅速转身(**Ctrl + Alt + End**),抓住后面的墙 梯,再继续往上攀爬至墙梯上有红色标记下约二格位置时,再次后空翻转身 抓着后方的墙梯,向上爬至顶部;而顶部是斜平台,所以先左移至接近平地 ,再爬上斜平台后,立即按住「 **Alt**」键,即可在两边的斜坡来回跳跃,再 按紧「←」键便可斜跳上平地(小心飞石机关!!)。

上到平地后,马上拔枪解决来袭的忍者,并从其身上拾取子弹;群筢拉 出左边的石块至中央吊绳滑轮下方(直接爬上石块抓住滑轮滑下即可过关了 !!);接着走到左边石块原先的位置,往左斜跳到左方的岩石地,往前走 至突出的平台上,斜跳下到对面下方的平台,转身再跳进对面的石洞中;沿 石洞通道走出去即可找到金龙像及子弹;然后往回走到石洞出口时,斜跳抓 住左边斜石的边缘,爬上后立即按「 **Alt**」键,后翻跳岛筢方高地的平台上 ,往左斜跳进吊绳尽头的通道(或是走回吊绳滑轮处,爬上石块抓住滑轮滑 下),即可完成此关了!!!

终于来到了安放「西安匕首」的地方了!! 一座武士石像蹲在入口处,先在门口的两旁拾取药包和子弹,再从武士石像旁边进入另一房间。

进入后、前方的武士开始活动,将他解竞筢再到他原先蹲下的地方扳动 开关,使入口的闸门关上,而入口的石像武士也开始活动了!! 将他解决后 ,再走到入口放下的闸门旁边找到开关,扳动它打开右边的门,而在两旁的 石像武士也同时苏醒,再将他们解决后,进入右方刚开启的门内。

此门通往漆黑一片的房间,进入不久便会有两名忍者来袭,由于他们发 出的飞镖是直线飞来,所以最好退回大堂,在他们进入前,以左右侧跳来闪 避暗器,并开枪还击;然后再走进漆黑房间,以同样的方法解决里面剩下的 四名忍者,并在其中一名身上取得 **Mystic Plaque**。

消灭所有忍者后,走进黑暗房间,将 **Mystic Plaque** 用在墙上的锁孔,打开旁边的大门,进入后、转左并滑下斜坡进入大厅,此时的你已魏筢路可 退! 准备做最后一击了!!

大厅中央床上躺着一名黑衣神秘人,当走近这张床时,一道强光闪出且 不断凝聚,而后发生爆炸,在强光消逝趾筢,眼前出现了传说之中的~~~「神龙」。

此龙着实难对付的,其攻击方式是以头和尾巴向你撞来,若是太接近它 的话,还会被它的巨爪踩个正着!! 而最厉害的是从它口中喷出的火焰,所 以要打倒它就全凭个人功力了!! 以下提供建议方法来除龙:

「首先拔出强力武器(最好是手持双枪的! 这样才可以在跑的同时能开 枪射击!),再走近中央的床,待神龙出现后先猛开射击,等神龙向你走来 时,立即快跑绕着四根石柱的外围跑(此时可以拿根牙签卡住「↑」键,这 样一来就只须在转弯处,适时的按左右键来转弯即可),如此一来、神龙就 会尾随着你追,如你在跑的同时没有所停顿,神龙是追不上你的;待跑到入 口前的那片大空地时,再转个一百度的转弯,这样就可以看见后面的神龙, 再适时的向它开个几枪后,再度绕着石柱跑,当跑到直线时就存个档吧!! 如此反覆跑几圈,待打到神龙身上开始发出金光时,就表示它快倒地了,此 时再一边射击一边跑近神龙的身边,等它倒地后,立刻边射击边跑到它的腹 部,立刻收回手枪拔出其腹部的「西安匕首」即可大功告成。

若是在神龙倒地后,没有去拔出「西安匕首」,神龙会再度复活的,那就算是有再多的子弹也是不够用的!!! 万一在跑的途中不小心被火喷中 ,虽然地板上有洞可跳进水中(水内有许多子弹及药包)熄火,但是还得待 机爬出水面,所以还是建议多存档,如被火焰喷中就取档吧!

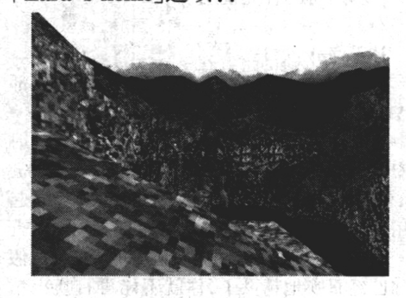
以上的方法也可在入口前的大空地上绕着跑,待神龙走到中央处时,再尾随着它的尾巴跑就可以了!!!!」

也不知昏迷了多久....疲惫的莱娜在荒野中醒了过来,看见自己手 上还持着「西安匕首」才松了一口气。而此次寻找「西安匕首」的冒险历程 亦告一段落了!!!

当莱娜回到家中一番梳洗后,正当坐在床上欣赏这历经上山下海得来不 易的「西安匕首」之时,一班野心家为了夺回「西安匕首」,居然闯进莱娜 的家中。在床上惊觉莱娜立即使用枪库钥匙打开床边的军火库,进入枪库拿 取散弹枪、散弹及药包,立即解决冲进来的敌人。然后由房间一路杀至大厅 楼下。

到达楼下后,可以先走到门口徘徊引出几个枪手及猎犬,再逐一消灭;然后再走出门外,走向右边黑暗的庭院找出手持双枪的枪手,将他解竞筢,莱娜便可冲个热水澡了;但是、拥有人人垂涎欲得之「西安匕首」的莱娜,能够安稳的过日子吗!?

PS:最后一关只是一个过渡关而已,只是要了解莱娜家中的地形位置 ,而在一些地方是有道具可拾取的;若要了解莱娜家中的地形,不妨在主选单中选「**Lara's home**」这项!!



最新、最流行的游戏补丁大全

——玩家必备，请查看《游戏世界》光盘B碟——

中 文 游 戏

●阿猫阿狗

路径：\ china \ tunp.exe

此更新文件增加了：

1. 修正了打僵尸时使用消毒水炸弹会死机的问题

2. 增加一些地区的音乐，如电影院与DOMO小组（更新后要重玩才有效）

3. 修正摩西与花生加入时战斗会死机的问题

4. 修正了每次进入游戏都非要插入第一片光盘不可的问题，现在用第二片也可以进入游戏

5. 修正了大部分对话及说明文中的错别字

6. 修正了大米变成胖哥的错误

使用方法：

把下载的更新文件拷贝到《阿猫阿狗》游戏的目录下，直接执行 TunP-13.exe，它会询问是否要覆盖下列19个文件：

TunTown.exe、chna1.exe、chna2.exe、chna4.exe、chna5.exe、chna6.exe、chna7.exe、chna8.exe、chna9.exe、chnaa.exe、chnab.exe、chnac.exe、chnad.exe、chnae.exe、chnaf.exe、chnag.exe、mapa.exe、mapz.exe、orc.exe

全部回答"Y"，即可更新完成。压缩文件包内有详细的说明文件。

●富甲天下Ⅱ

路径：\ china \ m3k2107.exe

富甲天下Ⅱ2.107版的补丁程序（302K）

98年最搞笑的棋类游戏，第一个向大宇狂徒的《大富翁Ⅳ》发起挑战的游戏！

不过，如不是原游戏欠缺这个版本的补丁，那她一定很不错。

●北方密使

路径：\ china \ 95sp115.exe

* * * * * * * * * * * * * * * * * *

《北方密使》补充说明

* * * * * * * * * * * * * * * * * *

补丁简介：

1. Windows 95《北方密使》特殊版可解决部份VGA卡不兼容的问题。

2. Windows 95的玩家在游戏无法进行时请安装光碟SVGA \ WIN95目录下的sdd60a.exe，但是不能使用特殊版，必须和一般版一起使用。

3. 在战场上只能同时召唤一种召唤兽，假如你已经召唤地精灵了，你就不能再召唤火精灵、风精灵...除非那只地精灵阵亡。

4. 加速键：在观看动静画可以按下「ALT」键加速显示文字的速度，或是按下「Esc」键直接跳离这一段。

5. 隐藏职业：要正确的职业配上正确的转职道具才会出现。说明书中P39P40页中可以转黑精灵的应该是连弩手而不是皇家杀手，皇家杀手可转女奴。

6. 1.12版 更正下列问题：

A. 男女主角的画面在第二片换片后黑掉的问题。

B. 某关中男主角阵亡但游戏不会结束。

C. WIN95中NPC远距离攻击隐形敌人时死机问题。

D. 某条路线上刑天与秋月有可能使不出情侣合技。

E. 第一片光盘片的AUTORUN。

F. 部份错别字。

1.13版

A.更正Win95部份VGA卡无法显示的问题。

B.更正法术说明的问题。

1.14版 windows95增加特殊版功能。

1.15版 某些职业施法或特殊动作会死机的问题。

1.21版 修正召唤龙的方法。

1.22版 寒冰风暴的法书说明、部份对话。

文件名：win96版——95sp115.exe

DOS版——dospp122.exe

●三国志Ⅴ

路径：\ china \ san5 - new.exe

补丁简介：

该补丁修正了进入游戏死机的问题。

文件名：san5 - new.exe

文件大小：34K

文件路径：\ china \

●般若魔界

路径：\ china \ YAMA101.exe

般若魔界威力加强版

昱泉国际新作《般若魔界》的补丁程序。增强了游戏中怪物的AI，以及对3D显示卡的支持，排除了该游戏对非Inter CPU的一些不足Bug以及联机游戏时的一些致命性错误。最重要的是，该游戏的作弊模式也只能用在该增强版中。

●EQ大富翁

路径：\ china \ quiz.exe

修正以下错误：

1.运行游戏时出出现"Create Face Init FAILED"的错误信息而跳回WIN95。2.因分辨率设定不同，进入游戏后，在主菜单中点选[新游戏]后，即被返回WIN95.

使用方法：

将新的QUIZ.EXE拷贝至原QUIZ.EXE所在目录（如：C:\ FunYours \ Quiz \ QUIZ.EXE），将原有的QUIZ.EXE覆盖掉即可.

文件名：quiz.exe

●幻想时空

路径：\ china \ chanc.exe

修正内容如下：

1. 修正在3D加速卡（或其他显示卡）屏幕闪动的情形.

2.〔感情魔石〕事件对话会产生无穷回路的问题.

幻想时空 > > 的目录中，用原CHANCE.EXE文件覆盖即可

文件名：chanc.exe

英 文 游 戏

以英文游戏的开头字母排序

A－C

●Armor Command

路径：\ patch \ AC100.exe

补丁简介：

该补丁是游戏Armor Command的1.01程序，改良游戏的声音部分，更好地支持3D加速卡。

文件名：

AC100.EXE——v1.00 to v1.02 w/ Sound FX

AC100-102-NSFX.EXE——v1.00 to v1.02 w/o Sound FX

●Age of Rifles

路径：\ patch \ aor10 - 14.exe

补丁简介：

玩家现在可以命名pbem文件了。

保镖部队如果没有可保护的人的话，在回合间处于解散状态。解决了程序有时会不正常退出的问题。使用英文版的玩家可以决定是否发展摩天大厦。该功能仅在"oldrules +"开关打开时才可用。

有坐骑的部队在OOB编辑器中显示为"mounted"。

现在战斗编队在编辑器中可以编辑了。

文件名：aor10 - 14.exe

●Advanced Civilization

路径：\ patch \ ac101-11.exe

补丁简介：

补丁修改了许多 Advanced Civilization 的许多问题,并将它的 CD 版本升级到 1.11 版本。

文件名:ac101 - 11.exe

●Air Warrior III

路径:\ patch \ aw3ptch1.exe

补丁简介:

AIR WARRIOR III D3D 硬件加速模式

安装:

当你第一次运行 Air Warrior III 并且检测到一个 3D 卡时,程序会问你是否选择所需的 3D 加速器。

Air Warrior III 目前可以识别四种 3D 加速器。如果你选择了一个 3D 加速器作为 3D 渲染器,在选择框的右边会出现关于你的显示驱动器的一些信息,诸如是否支持 DirectX 5.0 等。在"User Preferences"对话框的"Performance"页中有一个 View Mode Customization 区,在那里,你可以定制显示模式以提高性能。

文件名:aw3ptch1.exe

●Ast Front

补丁简介:

——ef-106.exe

East Front(东部战线)的 US 版本的 1.06 升级文件

——ef-106s.exe

East Front(东部战线)的 US 版本的从 1.05 到 1.06 的升级文件

——ef106uk.exe

East Front(东部战线)的 UK 版本的 1.06 升级文件

●Archimedean Dynasty

路径:\ patch \ ad-3dfx.exe

补丁简介:

3dfx 显卡补丁

增加了对 3dfx 显卡的支持。

游戏公司:Massive

文件大小:1.3mb

文件名:ad-3dfx.exe

●Advanced Civilization

路径:\ patch \ ac100-11.exe

补丁简介:

该补丁修改了许多 Advanced Civilization 的许多问题,并将它升级到 1.11 版本。

安装:

将它解压到你游戏的 AVALON 目录下,然后运行:patch ht100-11

文件名:ac100-11.exe

●Armored Fist II

路径:\ patch \ af2v11e.exe

补丁简介

该补丁为 Armored Fist II 的 1.01 升级版。

安装:

将该补丁解压到你的游戏主目录下,运行 af2.exe。

文件名:af2v11e.exe

●AFL 98

路径:\ patch \ aflpatch.exe

补丁简介:

该补丁修正了 50 米的起跑线,现在在游戏中起跑线为白色,你可以非常容易地辨认出它。修正了数据交换方面及其他方面的一些错误。

过去在进行数据交换时会发生的系统崩溃的现象不再会出现了。

文件名:afl-patch.exe

●Achtung Spitfire

路径:\ patch \ asp115.exe

补丁简介:

修改了电脑 AI 不再经常俯冲坠机。

修改了由 v1.13 补丁带来的一些错误。

文件名:asp115.exe

●Bleifuss II

路径:\ patch \ b2-3dfx.exe

补丁简介:

增加了游戏 Bleifuss II 对 3dfx 显卡的支持。

安装:

将文件拷贝到你的游戏安装目录下,运行 b2patch.bat。

文件名:b2-3dfx.exe

●Battle Chess II:Chinese Chess

路径:\ patch \ chess2.exe

补丁简介:

为游戏 Chinese Chess 的修正补丁,修改了其中的 AI 及一些错误。

文件名:chess2.exe

●Birthright

路径:\ patch \ br95pt13.exe

补丁简介:

1. 该补丁修改了一些小错误。

2. 代码增加了支持 DirectX version 5.0,所以你的系统必须安装了 DirectX version 5.0。

3. 游戏运行速度加快了,运行环境也更稳定了

4. 在游戏中,属性编辑器能完全支持让你创建你自己的人物属性。

文件名:

brdos13.exe——for DOS

br95pt13.exe——for Win95

●Balls of Steel

路径:\ patch \ bosreg11.exe

补丁简介:

Balls of Steel (注册版)的补丁 1.1

安装:

将补丁解压出,补丁会自动运行。

文件名:bosreg11.exe

●Balls of Steel

路径:\ patch \ bosw11pt.exe

补丁简介:

Balls of Steel (共享版)的 1.1 升级补丁

安装:

将该补丁解压出后,补丁会自动运行。

文件名:bosw11pt.exe

●Buccaneer

路径:\ patch \ bucc1-1.exe

补丁简介:

Buccaneer 的 1.1 的升级补丁.

安装:

直接运行包里的 bucc1-1.exe,程序会要求你输入你游戏的主运行程序名。

文件名:bucc1-1.exe

●Blood

补丁简介:

r0210.exe

- 升级 Blood 1.02 到 1.1 (retail version)

r1011.exe

- 升级 Blood 1.1 到 1.11 (retail version)

●Cart Precision Racing

路径:\ patch \ cart101.exe

补丁简介:

将游戏版本升级到 1.01;

增强了电脑 AI;

帧速率提高了;

对新手提供了缺省设置;

修正了重放声音时发生的问题;

修正了各种各样的错误。

游戏公司:Microsoft

文件大小:3.8mb

文件名:cart101.exe

●Carmageddon

路径:\ patch \ carm3dfx.exe

补丁简介:

该补丁为支持游戏 Carmageddon 使用 3dfx 显卡的补丁程序。

文件名:carm3dfx.exe

●Cyberia

路径:\ patch \ cyb1208.exe

补丁简介:

该补丁为游戏 Cyberia 的存盘修正文件,将修改游戏目录下的 *.log 文件。

文件名:cyb1208.exe

●Close Combat II:A bridge too far

路径:\ patch \ cc2 - 20b.exe

补丁简介:

Misoftware 公司 Close Combat II:A bridge too far 的 2.0b 的升级程序。

安装:

直接运行包里的 cc2 - 20b.exe,该程序会自动寻找你的游戏安装目录并进行升级。

文件名:cc2 - 20b.exe

●Civilization II

路径:\ patch \ cived15.exe

补丁简介:

这个补丁将升级 Civilization II 到最新的版本,在游戏中做了以下一些重要改变:

1.修改了一些错误

2.对显示以及电脑的 AI 进行了升级

文件名:cived15.exe

●Civil War Generals II

路径：\ patch \ cwg29512.exe

补丁简介：

升级 civil wav Genevals Ⅱ 到 1.02 版

安装：

重新启动你的电脑，然后运行该补丁程序，根据程序的提示进行安装。

修正：

修正了休息后把光标移动到上一个选择的部队时，自动选择下一个部队所出现的问题。修正了选择'File'菜单的 'New Game'时出现的问题。Union Infantry 的 Henry Rifle 的图形问题已经被解决了。Historical Gettysburg 的月份现在可以正确显示了。某些系统中在编辑器中出现的系统崩溃的问题已经被修正了。在进行多人游戏后返回主菜单，再进入单人游戏时发生的问题已经被修正了。修正了在回合结束时再进行补给时，补给值只有应当补给值的一半的问题。在 hotseat 游戏中显示的时间和日期不在一直是 1863 年 6 月 4 日了。在敌人行动的回合按下 Ctrl – R 程序不再会崩溃了，现在在敌人行动的回合热键不再可用。在游戏演示时按'M'键不在会导致游戏崩溃。

文件名：

cwg23112.exe(win31 版本)

cwg29512.exe(win95 版本)

●CS Commande

补丁简介：

CS Commander 的 cd 版本的 1.50c 的升级程序

CS Commander 的磁盘版本的 1.50c 的升级程序

文件名：csc-c150c.exe(cd 版)

csc-d150c.exe(磁盘版)

D – F

●DooM

补丁简介：

dm11-19r.exe —— 将 DOOM v1.1 升级到 1.9 (registered)

dm12-19r.exe —— 将 DOOM v1.2 升级到 1.9 (registered)

dm1666sp.exe —— 将 DOOM v1.2 升级到 1.666 (shareware)

dm16-19r.exe —— 将 DOOM v1.666 升级到 1.9 (registered)

dm18-19r.exe —— 将 DOOM v1.8 升级到 1.9 (registered)

dm19spat.exe —— 将 DOOM v1.666 升级到 1.9 (shareware)

dm1-2spt.exe —— 将 DOOM v1.0 升级到 1.2 (shareware)

dm2-19pt.exe —— 将 DOOM vII 1.7a 升级到 1.9

dms18-19.exe —— Doom 1.8 到 1.9 的升级版

●Daytona USA Deluxe

路径：\ patch \ ddx-d3d.exe

ddx-d3d.exe

Daytona USA Deluxe 的支持 D3d 的补丁。

●Descent 1 & 2

补丁简介：

esc14a.exe 是游戏 Descent 的 1.4a 版的升级程序.

dreg15.exe 是是游戏 Descent 从 1.0 到 1.5 版的升级程序.

dreg14a15.exe 是游戏 Descent 从 1.4a 到 1.5 版的升级程序.

d2patch11.exe 是游戏 Descent Ⅱ 的 1.1 升级版

d2patch12.exe 是游戏 Descent Ⅱ 的 1.2 的升级版

d2verite.exe 是游戏 Descent Ⅱ 的支持

Rendition/Verite 显卡的补丁，必须运行在 Descent Ⅱ 的 1.1 版本以上。安装(将包的文件解压到你的游戏安装目录下，再运行批处理命令 d2vt.bat)

d2virgep.exe 是 Descent Ⅱ 的支持 dos 版本 s3 的补丁，必须运行在 Descent Ⅱ 的 1.1 版本以上。安装(在你的游戏主目录下运行该程序)

d2voodoo.exe 是 Descent Ⅱ 的支持 3DFX 的补丁，必须运行在 Descent Ⅱ 的 1.1 版本以上。安装(将文件解压到你的游戏安装目录下，再运行文件 d2voodoo.exe)

d2-wptch.exe 是 Descent Ⅱ 的 win95 补丁(不带 directx)

d2-dxpch.exe 是 Descent Ⅱ 的 win95 补丁(带 directx)

desc14sw.exe 是 Descent 的共享版本.

● Descent Ⅱ Mission Builder 2.6 (registered version)

路径：\ patch \ dmb2v26.exe

补丁简介：

该补丁为游戏 Descent Ⅱ Mission Builder 注册版的 2.6 升级版本

安装：

将文件解压到你的 DMB2 目录下，覆盖旧文件。再运行 patch.exe 进行升级。

文件名：dmb2v26.exe

●Descent

路径：\ patch \ dscntdlc.exe

补丁简介：

该补丁为修正游戏在 CYRIX 芯片运行的一些问题

文件名：dscntdlc.exe

●Descent to Undermountain

路径：\ patch \ dtu2beta.exe

补丁简介：

该补丁为 dos 下 Descent to Undermountain 的 1.2a BETA 升级版

安装：

将该包解压到你游戏的 UNDERMOUNTAIN 目录。

运行 setup.exe

文件名：dtu2beta.exe

●Destruction Derby 2

路径：\ patch \ dd2net.exe

补丁简介：

联机补丁；增加了 IPX 网络和 TCP/IP (Internet)游戏，最多可同时支持 20 人；对联机对战增加了串口和 Modem 支持；改进了对游戏杆和操纵杆的支持；能够定制多人游戏。在游戏结束时提供了关于游戏细节的报告。

安装：

解压该文件到你的当前游戏目录下，会产生一个 DD2NET.EXE 可执行文件，运行该文件启动游戏。

注意：该联机补丁只能在低版本下运行。每位玩家必须都有 dd2 的光盘才可进入游戏。

游戏公司：Psygnosis

文件大小：298kb

文件名：dd2net.exe

●Die Hard Trilogy

路径：\ patch \ dhtpatch.exe

补丁简介：

升级游戏版本从 1.0 到 1.1

增加了 3Dfx 材质的平滑度

修正了一些程序崩溃，支持其他语种

现在可以在基于 PowerVR 的显卡上运行了

修正了所有的已知错误和不兼容性

游戏公司：Fox Interactive

文件大小：621k

文件名：dhtpatch.exe

●Ecstatica Ⅱ Amazon Clearing

路径：\ patch \ E2PATCH.exe

补丁简介：

该补丁程序修正了 Amazon clearing 的一些错误；

该版本仅支持 WIN95。安装时 E2WIN95.EXE 必须覆盖游戏目录下的同名文件。

游戏公司：Psygnosis

文件大小：239kb

文件名：E2PATCH.exe

●Emperor of the Fading Suns

路径：\ patch \ EFS-P130.EXE

补丁简介：

包含了一个叫 NEW-DAT.EXE 文件，该文件包括了所有最新的正式.DAT 文件。.DAT 文件对于 PBEM 游戏来说非常重要。运行 NEW-DAT.EXE 并依据屏幕提示进行操作。

(该文件应当被放在 EFS 目录下)。如果你希望创建自己定制的 DAT 文件，并希望保存它们，请在安装新的.DAT 文件前保存它们。

该版本要求完全 CD 版的 Emperor of the Fading Suns 1.1 版，1.2 版和 1.21 版。

程序对 Emperor of the Fading Suns 作了一些更改。我们强烈推荐你先对当前版本的存盘文件做一个备份，新的存盘文件和以前版本的 Emperor of the Fading Suns 不兼容。

在 PBEM 中，在新的"security"选项被选择为"on"时，所有的游戏者都需要有不同的".

DAT”文件。这可以防止有的游戏者通过改变.DAT作弊,但是所有的玩家都必须升级到该补丁程序。在补丁中有最新的”.DAT”文件。

开发小组/出版游戏公司:

Holistic Design / SegaSoft

文件大小:429kb

文件名:EFS-P130.EXE

●EarthSiege 3

路径:\patch\ES3.EXE

补丁简介:

升级文件。

安装:

在进行安装以前,你必须改变 Earthsiege 目录下文件的只读属性。

游戏公司:Dynamix

文件大小:1.1mb

文件名:ES3ATRUPDATE.EXE

●(公元2140)EARTH 2140 1.71 补丁

路径:\patch\2140-171.exe

补丁简介:

该1.17版的补丁程序增加了 Network 以及串行 Modem 的连线功能。修改了许多错误。

安装:

将 exe 包里的文件解压到你的 EARTH 2140 的安装目录下,然后运行 game.exe,当它问你是否覆盖时,回答”yes”,然后再正常运行你的游戏程序。

文件名:2140-171.exe

●Evolution

路径:\patch\evopatch.exe

补丁简介:

该1.1版补丁增加了一些游戏关卡的历史说明,并对游戏做了一些修改。

文件名:evopatch.exe

出版公司:Discovery Channel Multimedia

文件大小:1mb

●Football pro 98

路径:\patch\fb98-104.exe

补丁简介:

该1.04补丁修正了在 League 游戏模式下城市从 indoor 切换到 outdoor stadium 时,计算天气部分出现的问题。在 practice 恢复了处罚。修正了在游戏后 League 文件没有被更新的错误

安装该补丁程序:

FB98104.EXE 补丁程序是一个自解压文件。你只需要双击图标就可以安装了。在缺省情况下,该程序会把游戏安装到缺省目录,你也可以改变安装路径。然后会有提示指导你进行安装。

文件名:fb98-104.exe

●Flight Unlimited II

flt01-03.exe —— Flight Unlimited II 从 1.01 升级到 1.03

flt02-03.exe —— Flight Unlimited II 从 1.02 升级到 1.03

●Flight Simulator 98

路径:\patch\fs98pat1.exe

补丁简介:

FS98ptch-USOnly.exe 是对原来的安装程序的替代。

补丁程序1.0版--fs98pat1.exe:

该补丁程序包括对飞行模拟器的 Converter 中所有已发现的问题的修正。还有一些对其他 Bug 的修正。

文件名:fs98pat1.exe

●Flight Simulator 98

路径:\patch\fs98pat2.exe

补丁简介:

该补丁程序包括对飞行模拟器的 converter 中所有已发现的问题的修正。还有一些对其他 bug 的修正。

文件名:fs98pat2.exe

●F1 Racing Simulation

补丁简介:

1.07升级补丁将升级游戏支持 3dfx 显卡以及 Direct3D 的图像功能,增加支持64位声卡的 DirectSound 3D 功能。让你在游戏中充分感受 F1 赛车的刺激。

建议使用最新的支持 Direct3d 的显卡以及支持 DirectSound 3D 的 Guillemot Maxi Sound Game Theater 64 声卡

文件名:

F1RS107d.exe(升级支持 Direct3D 的功能)

F1rs107v.exe(升级支持 Voodoo 卡)

F1 sand3d.exe(升级支持64声卡)

●FIFA 98

路径:\patch\fifav130.exe

补丁简介:

该1.30版本补丁升级了 AI,增加了对 Direct3D 的支持。

(1.30版现在支持带 ATI Rage PRO 和 nVidia RIVA 128 显卡支持的 D3D)。

AI 改进包括:

增强了越位判断增强了突破技术,电脑使用突破的次数增加了。

改进了战术队形改进了 CPU 射门逻辑,在中场就远射的场面很少见了。

文件名:fifav130.exe

●Front Page Sports:Baseball Pro '98

路径:\patch\bb9811pt.exe

补丁简介:

升级补丁,修正了 Baseball Pro '98 中的一些问题。如果安装时,你选择的是最小安装,请仔细阅读 readme 文件。

游戏公司:Sierra On-Line

文件大小:377kb

文件名:bb9811pt.exe

●Front Page Sports:Trophy Bass 2

路径:\patch\TB2NLFF.EXE

补丁简介:

该补丁程序可以在 Trophy Bass 2 中增加对 Force Feedback 的支持,但你必须有 Northern Lakes 再能使用该程序。启动游戏后,在选项中激活遥控杆就可以了。

注意:Force Feedback 要求 DirectX 5,因此不能与 WIN3.x 兼容。

游戏公司:Sierra On-Line

文件大小:921 KB

文件名:TB2NLFF.EXE

●Front Page Sports:Ski Racing

路径:\patch\SKIUP.EXE

补丁简介:

该1.1 beta 版补丁程序作了以下改动:

增加了 3Dfx Voodoo Rush 支持;

修正了在进行依次短跑比赛后声音失效的问题;

修正了在重新播放时偶尔出现程序崩溃的问题;

在一个 hotseat 赛季中,All-Around 功能现在可以实现了;

在 hotseat 赛季的比赛中,选手不可以被 clone 了;

还修正了其他一些错误。

游戏公司:Sierra On-Line

文件大小:1.9 MB

文件名:SKIUP.EXE

●Flight Simulator 98

路径:\patch\fs98pat1.exe

补丁简介:

安装程序的补丁程序:

该文件是为了解决下面的问题:在安装时,安装程序会告诉你安装游戏还需要大概 40.96MB 硬盘空间。FS98ptch-USOnly.exe 是对原来的安装程序的替代。

补丁程序1.0版:

该补丁程序包括对飞行模拟器的 converter 中所有已发现的问题的修正。还有一些对其他 bug 的修正。

文件名:fs98pat1.exe

●Fallout

补丁简介:

fallup1d.exe fallout 1.1for dos 的升级文件

falluplw.exe fallout 1.1for win 的升级文件

●Final Liberation

路径:\patch\FL1-01.EXE

补丁简介:

1.01补丁做了以下更改:

现在可以购买海军陆战队了;

Ork 方可以购买 Fighta-Bomber;

修正了一些错误;

游戏公司:Holistic Design

文件大小:473 KB

文件名:FL1-01.EXE

★

G-I

●G.Police

路径:\patch\PATCH301.EXE

补丁简介:

如果你使用基于 PowerVR 的显卡玩 G Police,你就需要这个补丁程序。

游戏公司:Videologic

文件大小:680 KB

文件名:PATCH301.EXE

●G.Police

路径:\ patch \ gppatch.exe

补丁简介:

版本需要 retail 版(零售版)的 G.Police。只需要用补丁程序中的 gpolice.exe 代替原有的文件就可以了。

如果在游戏中遇到什么问题,请返回主菜单,然后在进入游戏,这样可能可以解决问题。

文件名:gppatch.exe

●Grand Prix Manager 2

路径:\ patch \ gpm2.exe

补丁简介:

该补丁为游戏 Grand Prix Manager 2 的 1.02 升级程序,它使用了 32 位代码,加快了游戏的运行速度,使它在多人游戏中运行更稳定,

数据传输更流畅,速度更快。

安装:

将文件拷贝到你的游戏目录通常为"C:\ MPS \ GPM2",再运行 Gpm2102.exe.

文件名:gpm2.exe

●Galapagos

路径:\ patch \ GALAPA.exe

补丁简介:

新版本中增加了"easy mode"选项,使你可以在任何地方存盘。它还解决了在游戏开始时由于某些声卡的原因引起退出的问题。

游戏公司:Anark

文件大小:446 KB

文件名:GALAPAGOS-ENGLISH-11-PATCH.EXE

●Heavy Gear

路径:\ patch \ hgp187d.exe

补丁简介:

该补丁程序支持 retail 版的 Heavy Gear for Windows 95。如果你有 bundled 版的 Heavy Gear,该补丁程序已经包括在其中了。

该补丁程序所作的改进:

在多人游戏中,支持电脑 AI。

在 3Dfx (Glide)的显示模式下,object sorting 有所改进。在该模式下还支持 z - buffering。切换到 D3D 模式可以关掉 z - buffering 并恢复 wireframe 模式。修正了一些 BUG。

游戏公司:Activision

文件大小:1.6 MB

文件名:hgp187d.exe

● Heretic: Shadow Of The Serpent Riders

路径:\ patch \ HTIC13RP.EXE

补丁简介:

该补丁程序可以把注册的 Heretic 1.2 版升级到 Heretic: Shadow of the Serpent Riders。升级后的版本包含了两个新的情节。

开发小组/出版游戏公司:id/Raven Software / GT Interactive

文件大小:1.4 mb

文件名:HTIC13RP.EXE

●HOYLE CASINO '98

路径:\ patch \ c98bjfix.exe

补丁简介:

游戏中所作的修正:

在游戏中开始玩 21 点时,你的金钱会变成 5000 元,而不是你当时有拥有的金钱的数目。现在这个问题被修正了。

安装:

该补丁程序文件必须安装到 Hoyle Casino '98 的目录下。把所有的文件直接拷贝到 Hoyle Casino '98 的目录覆盖

几个文件就行了。

文件名:c98bjfix.exe

●Heroes2 魔法门英雄无敌 2

补丁简介:

1、使用方法:

Windows 95:

把 H2w10 - 13.exe 文件 COPY 到你的 HEROES2 文件夹。展开该文件,会在你的 Heros2 文件夹下生成 RUNME.BAT、Patch.exe、Patchw32.dll 和 H2W10 - 13.RTP 文件。

到 Heroes2 文件夹下,双击 Runme 或 Runme.bat 文件,程序会启动一个 DOS 窗口并运行。如果你要手工运行该补丁程序,可以依照下面的步骤:

把 H2w10 - 13.exe 文件 COPY 到 Heroes2 文件夹并展开。

打开一个 DOS 窗口,进入 Heroes2 的目录下,键入"PATCH H2W10 - 13",就可以手工运行该补丁程序。

DOS:

把 RUNME.BAT、Patch.exe 和 h2d10 - 13.rtp 文件 COPY 到 Heroes2 目录,然后进入该目录,运行"runme"文件。

如果你是从 1.0 版升级,该补丁程序可能要运行一段时间,并需要 45MB 的硬盘空间做为临时使用的空间。如果你从 1.1 或 1.2 升级的话,只需要 2MB 临时空间。

如果运行该补丁程序有问题的话,请重新安装游戏后再试一次。

2、新功能:

如果把鼠标移动到城填或城堡的旗帜上,会在消息区中出现月、星期、日的信息;

在地图中右击鼠标可以显示你是否在该地点寻找超级宝物;

如果你是使用 Service Pack 3 在 Windows NT 中玩游戏,你现在可以使用 IPX 进行网络游戏;

在网络游戏中,如果有人作弊,其它的人会得到有人作弊的消息。但这并不会影响游戏,只是为了游戏能公平地进行;

播放声乐 CD 和数字声音的代码被升级了,并且视频回放部分也作了一些改进。

3、作的一些修改和修正的 BUG

电脑控制的英雄可以使用致盲(blind)、发狂(berserk)和麻痹(paralyzc)等法术;

如果携带宝物的英雄战败后,所有的宝物都会消失。以前最多只有 4 件宝物会消失;

有时候即使你拥有足够的智慧,有些魔法也不会被写到你的魔法书上的问题现在不会出现了;

DOS 版不能在某些显卡上正确设置调色板的问题被修正了;

现在保护城堡的队伍幸运度(luck)不会超过三了;

在 Windows NT 中不再使用 Direct Sound。Direct Sound 在截图时会发生小的声音跳动。如果在 Windows 95 中听到了断断续续的音乐,用/w 参数运行游戏,这会使 DirectSound 被关闭。

还修正了:

以前右击一个城堡时会出现另一个城堡的信息,现在这个问题不会出现了;

如果超级宝物被找到后,在酒店中出现的相关信息不正确。现在这种情况不会出现了;

以前如果有野外的军队希望加入你的部队,你付的钱实际是他们提出的条件的两倍。以前 DOS 版的随机数生成过程不能正确地被初始化,这使所有的关一开始的参数都一样;

有时使用 Mirror 魔法会使程序不正常退出的问题被修正了。有时候很快在各个城堡中切换时会引起不正常退出的问题。有时攻击城堡时,带射击类队伍的情况下战斗画面下的消息栏中出现不正确的消息的问题。以前"治疗"和"全部治疗"魔法不能正常使用的问题。第三次 Rolond 战役中出现的错误。在第四次 Archibald 战役中不能使用的水晶矿的问题。去除了在 Heroes 地图中不可见的水银矿的问题(电脑控制的英雄可以找到这些矿)。

文件名:——h2d10 - 13.exe(dos)

——H2w10 - 13.exe (win95)

●IF - 22

补丁简介:

该补丁程序被分成了两个文件:iF22-p1a.exe 和 F22-p1b.exe。你必须运行两个文件。如果你把游戏安装到缺省目录,你必须把这两个文件解压到指定目录。

以前的 iF - 22 版本与补丁版不兼容。

公司 :Interactive Magic

文件大小:1.6 mb

文件名:IF22-33A.EXE IF22.exe

●IF - 16

路径:\ patch \ f1695.exe

补丁简介:

这是 F - 16 Fighting Falcon 和 iF - 16 的 3Dfx 增强版补丁程序。

游戏速度提高了 50%,增强了光影效果,真彩色的 alpha blending, Bi - linear filtering 和 fogging effects。

该补丁程序不支持 Voodoo Rush 显卡。
增加了动态灯光系统。
游戏公司:Digital Integration
文件大小:4.2mb
文件名:F1695.exe

●IF-16
路径:\ patch \ IF16W95.EXE
补丁简介:
升级游戏版本到 1.3,
修改了以下错误:
修正了任务结束后发生的程序崩溃;
修正了云变成红色的问题;
增加了:
在双人游戏中可以互相发送消息;
新的定位系统。
游戏公司:Interactive Magic
文件大小:762 kb
文件名:IF16W95.EXE(win95 版本)
IF16DOS.EXE(DOS 版本)

●Ignition
路径:\ patch \ IGN3DFX2.exe
补丁简介:
3dfx 显卡的补丁
增加了 3Dfx 支持;
修正了一些错误;
加快了游戏速度;
游戏图形更精制。
游戏公司:UDS
文件大小:347 KB
文件名:IGN-3DFX2.exe

●Ignition
路径:\ patch \ IGN-WIN.exe
补丁简介:
修正补丁
该补丁程序使游戏不像以前那样容易崩溃。
游戏公司:UDS
文件大小:328 KB
文件名:IGN-WIN.exe

●Interstate '76
路径:\ patch \ i76v1083.exe
补丁简介:
如果你下载了 Interstate '76 1.081 版 Beta 补丁程序,你会失去游戏杆所有的 Force Feedback 功能。只有那些购买了 Microsoft Force Feedback 游戏杆的人才可以使用它。
文件名:i76v1083.exe

●Interstate '76
路径:\ patch \ i76patch.exe
补丁简介:
该补丁是游戏 Interstate '76 的 1.05 升级补丁修正了以下错误:
设置开/关主机信息和游戏名称时出现的问题;
主机所得的分数为应得分数的两倍的问题。在 IPX 模式下,主机能够退出然后进入同一游戏。但是,在游戏信息框中,只有主机的信息,并且还不断地闪耀的问题;
在 320 x 200 模式下 Dr. Radar turreted missiles 显示为 cherub missiles 的问题;
在 320 x 200 模式下 Aim Nein turreted missiles 显示为 FireRite missiles 的问题;
当 Moth Truck 爆炸时,地图出现的问题。
文件名:i76patch.exe

●Interstate '76
路径:\ patch \ i76v106.exe
补丁简介:
该补丁为游戏 Interstate '76 的 1.06 升级程序 1.06 版所作的改进:
主机现在可以使游戏者从游戏中退出。按 CTRL-S 显示游戏者的名字,按 CTRL-"#"可以使游戏者退出游戏(#代表游戏者在列表中的号码)。
文件名:i76106.exe

J-L

●JetFighter III
路径:\ patch \ jf3edit.exe
补丁简介:
该补丁为 JetFighter III 的 editor 补丁。
文件名:jf3edit.exe

●JetFighter III
路径:\ patch \ jf33dfx2.exe
补丁简介:
该补丁为游戏 JetFighter III 的 3dfx 的升级补丁程序。
文件名:JF3UPDT2.EXE

●JetFighter III
路径:\ patch \ jf3updt2.exe
补丁简介:
#2 升级程序。
新功能与所作的修改:
支持 Interwave 声音硬件;
自动检测声卡;
支持更多的游戏杆类型;
可以定制和保存对游戏杆键的定义;
新的 3Dfx 效果;
在 Windows95 DOS 中支持声音效果;
程序更小;
Training Mission #7 中现在只需要摧毁两个地面目标和两个空中目标就可过关。
游戏公司:Mission Studios / Interplay
文件大小:6.2 MB
文件名:jf33dfx2.exe

●Jet Moto
路径:\ patch \ jm971124.exe
补丁简介:
修正游戏中优胜者突然消失及游戏选项按钮重叠的错误安装:将文件解压到你的游戏安装目录下(游戏安装目录缺省为
C:\ Program Files \ Sony Interactive \ )。
文件名:jm971124.exe

●Jack Nicklaus 5
路径:\ patch \ JACK51UP.EXE
补丁简介:
修正补丁 v5.1。
网络游戏不再会由于被阻塞而引起问题;
Bingo Bango Bongo 的最高分值从 99 变为了 25;
当特定文件丢失后,游戏不再会向系统要求读取该文件;
如果开始游戏时需要两个人,然后其中一人退出游戏,Tee-off 键会被打开。所有游戏中的热键会列出,并带有功能解说。
游戏公司:Accolade
文件大小:286 kb
文件名:JACK51UP.EXE

●Joint Strike Fighter
路径:\ patch \ jsf-1v11.exe
补丁简介:
1.11 版补丁。
当使用 3dfx 显卡时屏幕大小的设置可以保存下来;
MS 的 Sidewinder Force Feedback 现在可以正确地被自动居中了;
更多的带有 AAA 标志的 IR 和 SAM 导弹被分布在机场附近。这些目标现在可以被打击了。IR 目标上有更明显的 IR 标志。雷达可以更快地发现它们。(但没有锁定 IR 目标的功能。你需要自己对准它们并投掷炸弹。IR 武器可以自动对准敌方目标。同时程序增加了这类武器的毁坏性);
增加了一些快捷键(CTRL 1-4);
鼠标可以被打开/关闭,在游戏菜单中选择 CAME,选择 mouse poiater 就可以了;
在 HMD 上有了垂直速度指示(VSI);
攻击角度指示(AOA)—该角度是指水平线和速度矢量之间的夹角;
网络游戏中延迟减少了 50%;
文件名:jsf-1v11.exe

●Kick Off 98
路径:\ patch \ ko98peng.exe
补丁简介:
该补丁为 Kick Off 98 1.05a 的升级补丁。
文件名:ko98peng.exe

●Lands of Lore II:Guardians of Destiny
路径:\ patch \ 130.exe
补丁简介:
升级 v1.06 版本到 v1.30 版本的补丁。
增加了对 3Dfx 系列,RIVA 128,Rendition V1000+,Mystique 及 ATI Rage II 等显卡的支持。
文件名:ll2——130.exe

●Lords of Magic 1.02
路径:\ patch \ lom12.exe
补丁简介:
Lords of Magic 的 1.02 升级补丁。
文件名:lom12.exe

●Longbow 2
路径:\ patch \ lb2d3d.exe

补丁简介:

这个 Beta 版本增加了对 Direct 3d 的支持;

同时新增支持 nVidia RIVA 128、Rendition Verite V2100 and V2200and TI/3D Labs Permedia 2 卡,但这个版本只能在 Longbow 2 的 U.S/U.K 版本中运行;

文件名:lb2d3d.exe

M-P ★★

●M.A.X

补丁简介:

改善了在单人游戏中电脑的 AI 以及一些系统错误。

maxe104.exe —— max 的 1.04 英文升级版

maxf104.exe —— max 的 1.04 法文升级版

maxg104.exe —— max 的 1.04 德文升级版

maxi104.exe —— max 的 1.04 意大利升级版

maxs104.exe —— max 的 1.04 西班牙升级版

●Metal & Lace

路径:\ patch \ mibpatch.exe

补丁简介:

该补丁为 Metal & Lace 的修正补丁。

文件名:mibpatch.exe

●ManxTT

路径:\ patch \ manxttu.exe

补丁简介:

该补丁修改了 ManxTT 的 moden 连接问题。

文件名:manxttu.exe

●MDK

路径:\ patch \

补丁简介:

mdk3dfx.exe —— mdk 支持 3dfx 显卡的补丁

mdkd3d.exe —— mdk 支持 d3d 的补丁

rend.exe —— mdk 支持 Rendition Verite 卡的补丁

●MechWarrior 2: Mercenaries

路径:\ patch \ MD3D1081.EXE

补丁简介:

升级补丁 1.081 版。

该程序增加了 MechWarrior II: Mercenaries 对 D3D 的支持;

更好的战斗灯光双线过滤;

MIP 地图;

改变了某些关,使之更具有可玩性。

开发小组/出版游戏公司:Activision

文件大小:9 Mb

文件名:MD3D1081.EXE

●Mechwarrior II: Mercenaries

路径:\ patch \ merc1-1.exe

补丁简介:

升级补丁 1.1 版,将升级以前的所有版本(v1.0,v1.05,和 3dfx)到 v1.1,新版本将增加 Direct3D 的选项并做了许多改变。

文件名:merc1-1.exe

●Mario Teaches Typing

路径:\ patch \ mttsb16.exe

补丁简介:

该补丁为游戏的 1.1 版补丁。

将修正在 Sound Blaster 16 sound 声卡上,快速说话的问题。

安装:

拷贝 patch.rtp 以及 patch.exe 到你游戏的"MARIO"目录

文件名:mttsb16.exe

●Marble Drop

路径:\ patch \ 95patch.exe

补丁简介:

升级补丁 1.1。

该升级版本是 for Windows 95,将游戏的版本升级到 1.1,修正了许多错误。

游戏公司:Maxis

文件大小:104kb

文件名:95patch.exe

●Myth: The Fallen Lords

路径:\ patch \ myth12b1.exe

补丁简介:

修正了:

在不同分辨率之间进行切换的问题;

保存文件时出现的问题;

增加了对 Rendition Verite 的支持;

增加了缩放的层次;

更方便的操作;

文件大小: 1.1 mb

文件名:myth12b1.exe

●Master of Orion II

路径:\ patch \ MOO2V131.EXE

补丁简介:

游戏升级补丁 1.31。

修正的地方:

程序出现"You are too powerful"消息的频率降低了,还减少了被电脑控制的一方的奇怪行为;

在多人游戏中如果有人使用了 Alt-CRUNCH 作弊,会出现警告;

游戏者的最高分可以被记录下来了。

游戏公司:Microprose

文件大小:3.4 Mb

文件名:MOO2V131.EXE

●Nightmare Creatures

路径:\ patch \ NCPATCH1.EXE

补丁简介:

修正补丁 1.1。

新版本包含了如下功能:

现在游戏开始时出现一个 3D 设置菜单,在选项中你可以选择屏幕的分辨率;

那些带有 SCSI 总线和 Rendition 的显卡在缺省的 320x240 的分辨率下有问题;

如果你有该类型的显卡,请安装补丁程序解决这个问题。

游戏公司:Activision

文件大小:233 KB

文件名:NCPATCH1.EXE

●Nuclear Strike

路径:\ patch \ NSP-2.EXE

补丁简介:

修正补丁 1.2 版。

现在游戏能够识别出盘符高于 Q 的 CD-ROM 修正了在非美语版的 WIN95 中出现定位错误的问题。

游戏公司:Electronic Arts

文件大小:259 kb

文件名:NSP-2.EXE

●NHL '97 pccd

路径:\ patch \ nhlwin.exe

补丁简介:

这个补丁程序将加入支持 Cyrix 6x86 芯片的功能,并修改了以下错误:

1. 当玩家存盘后,守们员不能将 puck 正确放回;

2. 当两队在第二季度结束比赛后,玩家可能被中断游戏;

等等七种错误.

文件名:nhlwin.exe

●NFL Legends Football '98

路径:\ patch \ LF98V12.EXE

补丁简介:

升级补丁 1.2。

该版本可以替换 1.01 版的补丁程序,作了如下的改进:

改进了 Accelerated Play Clock(加速游戏时钟)和 CPU play clock AI(CPU 游戏电脑 AI)。受伤更容易发生,而且有些情况下,受伤休息要持续一段时间。漏球的情况更容易发生,视队员的 FUM rating 而定。

游戏公司:Accolade

文件大小:388 kb

文件名:LF98V12.EXE

●Outpost II scenario

路径:\ patch \ op2updt3.exe

补丁简介:

该补丁为游戏 Outpost II scenario 的补丁包。

文件名:op2updt3.exe

●Pod

路径:\ patch \ pod-m3d.exe

补丁简介:

该补丁为支持 Matrox m3D 卡的升级程序。

文件名:pod-m3d.exe

●POD (Force Feedback support)

路径:\ patch \ d3d5-ff.exe

补丁简介:

POD (Force Feedback support)的 d3d 升级文件,游戏将支持 d3d。

安装:

将包解压出,然后运行 usepatch.exe。

文件名:d3d5-ff.exe

●Postal Santa

路径：\ patch \ SANTA.EXE

补丁简介：

该补丁程序可以在 Postal 的正式版中加入 Santa 和他的 sleigh puller。

游戏公司：Running With Scissors

文件大小：14.7 Mb

文件名：SANTA.EXE

●Postal "Santa"

路径：\ patch \

补丁简介：

santallk.exe Postal "Santa" 的补丁(11kHz/16bit sounds)。

santa22k.exe Postal "Santa" 的补丁(22kHz/8bit sounds)。

●Pacific General

路径：\ patch \ pacgen11.exe

补丁简介：

修正补丁 1.1 版。

1.1 版所作的修正和改进在美国战争中第四关如果失败的话，结尾现在能正确出现失败的画面。在对手行动的回合，原来你可以查看他的威望值，现在不行了。如果在一个 e－mail 游戏中，你键入了一个不正确的密码，正确的密码会出现；

在发展开始的时候，地图与战略地图不同的问题被解决了；

Iwo Jima 和南太平洋的气候被改为热带气候了，并且不会下雪；

重新设计了 Tokyo。现在船不会再进入城市了。

在每一关结束后，会出现一个对话框询问你是否保存文件；

移动值耗净的部队在战略地图上变暗；

升级时，表示经验值的星型标志显示在部队图标的右边；

在天气动画上右击鼠标会弹出一个对话框显示天气情况；

海军现在可以利用航空母舰了．补丁程序将会对原游戏执行文件 pagen.exe 进行升级修正。

游戏公司：SSI

文件大小：436 Kb

文件名：pagen1.exe

●Pax Imperia：Eminent Domain

路径：\ patch \ PAX103.EXE

补丁简介：

该版本作了以下修改：

修正了单人游戏在设计的屏幕下有时会发生系统崩溃的问题；

修正了在多人游戏中发送了无效的商业包裹时，程序会发生崩溃的问题；

游戏交谈窗口(Ctrl－C)现在能够记录你最后发送的信息；

在收到消息后收信人和发信人都可以得到消息已经送达的消息；

可以通过在命令行中加入参数来启动 TCP/IP 游戏；

命令行中有禁止 CD 音效的开关。该开关可以用于提高游戏速度；

船的命名规则改变了；

修正了舰队在撤退时舰队的编队有时不正确的问题。

游戏公司：THQ

文件大小：1.4 MB

文件名：PAX103.EXE

●Panzer General Ⅱ

路径：\ patch \ PG2-102.EXE

补丁简介：

修正补丁 1.02 版所作的修正 Internet 和 LAN 网游戏交谈功能现在能使用了；

在受到信息时，交谈框变亮；

在对手行动的回合，屏幕可以卷动了；

如果把游戏安装到了盘符为 Z 的驱动器，或使用盘符为 Z 的驱动器时出现的问题已经解决了；

伞兵现在可以占领城市了。

游戏公司：SSI

文件大小：1.9 MB

文件名：PG2-102.EXE

●Pacific General

路径：\ patch \ pacgen11.exe

补丁简介：

1.1 版所作的修正和改进：

在美国战争中第四关如果失败的话，结尾现在能正确出现失败的画面；

在对手行动的回合，原来你可以查看他的威望值，现在不行了；

如果在一个 e－mail 游戏中，你键入了一个不正确的密码，正确的密码会出现；

在发展开始的时候，地图与战略地图不同的问题被解决了；

Iwo Jima 和南太平洋的气候被改为热带气候了，并且不会下雪；

重新设计了 Tokyo。现在船不会再进入城市了；

在一关结束后，会出现一个对话框询问你是否保存文件；

移动值耗净的部队在战略地图上变暗；

升级时，表示经验值的星型标志显示在部队图标的右边；

在天气动画上右击鼠标会弹出一个对话框显示天气情况；

海军现在可以利用航空母舰了。

文件名：pacgen11.exe

Q－S

●Quake

路径：\ patch \

补丁简介：

q101-106.exe —— Quake1.01 到 1.06 的升级程序；

quake108.exe —— Quake1.08 的升级程序；

文件所在路径：\ patch \ 。

●Quake2

glq2-pvr.exe —— quake 2 的 Powe vr 的驱动程序

glqdrv2.exe —— quack 2 的 open GL 的驱动程序

glquake1.exe —— Quake Ⅰ 与 Hexen Ⅱ 的 PowerVR(TM) GL 驱动程序

文件所在路径：\ patch \

●Quake2

路径：\ patch \ q2-312.exe

补丁简介：

该补丁是游戏 Quake2 的最新升级补丁，它将把原先版本为 3.12 的 Quake2 升级到 3.13。

文件名：q2-312.exe

出版公司：idsoftware

文件大小：535 kb

●Quake2

路径：\ patch \

补丁简介：

Quack2 联网的 CTF 的文件 。

文件名：q2ctf10.exe

●Quake2

路径：\ patch \ q2ctf101.exe

补丁简介：

该补丁是有 Quake2 的升级补丁之一，它将把 q2ctf1.0 升级到 1.01。

文件名：q2ctf101.exe

文件大小：269kb

出版公司：idsoftware

●Quake2

路径：\ patch \ dm-64.exe

补丁简介：

该补丁是 Quake2 的最新部件。是支持 64 位玩家的地图。

文件名：dm-64.exe

出版公司：idsoftware

文件大小：7MB

●**Quack2 外型图片集**

路径：\ patch \ pacgen11.exe

将该包解压到你的.. Quake2/basq2/players/male 目录下，然后运行 Quake2 你就可以在游戏改变你的人物面貌，非常有趣。

qk2－skin1.exe —— 改变人物面貌为铁臂阿童木

qk2－skin2.exe —— 改变人物面貌为 duke3d 的人物造型

文件路径：\ patch \

●Redneck Rampage

路径：\ patch \ 66patch.exe

补丁简介：

该 1.01b 版的补丁程序修改了游戏在比较快的机器上运行时可能会发生"Runtime Error"的错误；

如果你在游戏运行中没出现这种错误，就不需这个补丁；

安装：

将 exe 包里的文件解压到你游戏里的 REDNECK 目录下，覆盖目录里的文件。然后再运行 route66.bat。

文件名：66patch.exe

●Red Alart(**红色警报**)

路径：\ patch \

补丁简介：

ra108fp.exe —— 将红色警报升级从 1.04 到 1.08fp 版(法兰西版)

ra108gp.exe —— 将红色警报升级从 1.04 到 1.08gp 版(德文版)

ra108usp.exe —— 将红色警报升级从 1.04 到 1.08usp 版(英文版)

●Red Baron Ⅱ

路径：\ patch \ RB2BETA.EXE

补丁简介：

修正补丁 1.02 beta 版。
该 BETA 版的补丁程序把 Red Baron II 升级到 1.02 版。它修正了一些错误,并增加了一些新功能。
游戏公司:Sierra On-Line
文件大小:1.9 MB
文件名:RB2BETA.EXE
●Rocket Jockey
路径:\patch\RJLANPCH.EXE
补丁简介:
局域网的升级补丁。
补丁程序在 Rocket Jockey 中增加了对 LAN 网络的支持,可同时支持 5 人对战。
游戏公司:SegaSoft
文件大小:963 Kb
文件名:RJLANPCH.EXE
●Reload
路径:\patch\relodpat.exe
补丁简介:
该补丁修正了游戏 Reload 在 win95 下的一些问题。
文件名:relodpat.exe
●Screamer 2
路径:\patch\s2-myst.exe
补丁简介:
该补丁为 Screamer 2 的支持 Matrox Mystique 的补丁包括支持(atrox Mystique and Mystique 220)。
文件名:s2 myst.exe
●Seven Kingdoms(七个王国)补丁 1.11
路径:\patch\7kpatch2.exe
补丁简介:
该 1.1 版补丁修改了来自 1.10 补丁带来的一些在多人联机游戏中的问题,以及其它一些芯片对游戏的支持问题。
文件名:7kpatch2.exe
●Stonekeep
路径:\patch\sk-p12.exe
补丁简介:
该补丁为 Stonekeep 的 1.2 的升级程序。
文件名:sk-p12.exe
●Star General
路径:\patch\sgw10-11.exe
补丁简介:
该补丁为游戏 Star General 的 1.0 升级到 1.1 的补丁。
文件名:sgw10-11.exe
●Steel Panthers III:Brigade Command
路径:\patch\sp3v1-01.exe
补丁简介:
1.01 版所作的修正:
工程师部队不能移开 dragon's teeth 的问题。从运载舢板的船上放下的舢板没有无线电通讯的问题。现在这种舢板有与创建它们的部队有相同的通讯状态。
关于炮兵的一些问题:
当 MLRS 遇到步兵时,能够击败对方,但不能给对方造成伤亡的问题;
当空降的军需品遇到敌人的步兵时,也会发生同样的问题;
炮兵对装甲部队造成的伤害过大的问题。
如果运输部队的 strength point 减少时,它所装载的部队会被卸下,并且再也不能从新装载的问题;
在进行空中打击时能够观测到敌人的军备情况的问题。
文件名:sp3v1-01.exe
●Su-27 Flanker
路径:\patch\su27v12a.exe
补丁简介:
该程序可以把 Su-27 Flanker 从 1.1 版升级到 1.2 版。(即你首先要有 1.1 版)
程序所作的改进:
'beyond visual range'(BVR)人工智能被大大增强了;
现在可以通过 Internet 玩游戏了;
修正了当在使用 Pentium 级芯片的机器上运行游戏,图形没有'stutter'或'wobbling'效果的 BUG;
修正了当使用'dumb'图标时出现不正确的弹道的问题。
1.2a 版所作的改进:(你必须有 1.2 版)
'beyond visual range'(BVR)人工智能被大大增强了;
修正了当在使用 Pentium 级芯片的机器上运行游戏,图形没有'stutter'或'wobbling'效果的 BUG;
修正了以前 1.0 版和 1.1 版 TRK 的记录有不兼容的问题;
现在可以通过 Internet 玩游戏了;
当使用'dumb'图标时出现不正确的弹道的问题;
文件名:su27v12a.exe
●Shattered Steel
路径:\patch\p112.exe
补丁简介:
该补丁为 Shattered Steel 的 1.2 升级程序。
文件名:ss p112.exe
●Sierra ProPilot
路径:\patch\spp101.exe
补丁简介:
该补丁程序所作的改进和修正:
1. 当在播放声音时在应用程序间切换或进入一个菜单所引起的程序崩溃的问题;
2. 当在应用程序之间切换时,声音的音量会变得很小的问题;
3. 一个导航装置中的 BUG;
4. 现在可以在 ATIS 中开始一个 ATC;
5. 修正了程序崩溃后声卡不发声的问题;
6. 在数据库中有 VOR 的列表,但在海军雷达接收不到的问题;
7. 在跑道上带有"c"标志的 ILS 会消失的问题;
8. 现在在几海里的范围内地面可以收到 VOR;
9. King Air 和 Citation 的 Brake 功能正常使用了;
10. Citation 的 Speed Brake 功能能正常使用了;
文件名:spp101.exe
●Sega Rally Championship
路径:\patch\MMXRALLY.EXE
补丁简介:
修正补丁 2.1,在 Sega Rally Championship 中增加了 MMX 支持,并在"Steering Control"中增加了对 Microsoft Sidewinder 和 steering wheels 游戏操纵杆的设定项。
游戏公司:Sega
文件大小:2.1 MB
文件名:MMXRALLY.EXE
●Shipwreckers
路径:\patch\PATCH302.EXE
补丁简介:
对 PowerVR 的修正补丁 hipwreckers(也称为 Overboard)需要该补丁程序才能在 Apocalypse 3Dx, Apocalypse 5D 和 Apocalypse 5D Sonic 上正常工作。
安装:
运行 apoc.reg,该程序会修改注册表中的相关信息。
游戏公司:VideoLogic
文件大小:26 KB
文件名:PATCH302.EXE
●SCUD:Industrial Evolution
路径:\patch\SCUD-V11.EXE
补丁简介:
该 1.1 版补丁程序修正了在单人游戏、LAN 或 HEAT.NET 游戏中出现的问题,仅支持 Retail(零售)版。
游戏公司:SegaSoft
文件大小:7.1 MB
文件名:SCUD-V11.EXE
●Streets of Sim City
路径:\patch\SOS-RUSH.EXE
补丁简介:
该补丁程序修正了在基于 3Dfx Voodoo Rush 图形加速器的显卡上发生的一些问题。
它可以使无法进入硬件加速模式的问题得以解决。但你必须有最新的 Voodoo Rush 驱动程序。低于 2.4 版的 Voodoo Rush Glide 驱动程序不能在 Streets of SimCity 中正常工作。
游戏公司:Maxis
文件大小:467 KB
文件名:SOS-RUSH.EXE
●Shadows of the Empire
路径:\patch\SOTE.exe
补丁简介:
对 Matrox m3D/Mystique 显卡的修正补丁。
该补丁程序修正了 Shadows of the Empire 的 retail(零售)版中的一些问题。
只需要用 exe 文件中新的 shadows.exe 文件替代老的文件就可以了。该版本修正的问题大多数是关于 m3D 的问题。
游戏公司:LucasArts
文件大小:1.7 MB
文件名:SOTE.exe
●Swiv 3D
路径:\patch\SWIV-D3D.exe
补丁简介:
该补丁增加了对 SCiS Swiv 3D 的 D3D 支持(需要支持 D3D 的显卡和 DirectX 5)。
该补丁程序在下列显卡上通过了测试:
3Dfx Voodoo Graphics (and Rush)
Rendition Verite (V1000)
Matrox Mystique
游戏公司:SCi
文件大小:869 KB

文件名:SWIV-D3D.exe

●Starfleet Academy

路径:\ patch \ SFA1-15.EXE

补丁简介:

该补丁程序增加了在游戏中对使用 Aureal 的 A3D 技术的声卡对 3D 音效的支持。

游戏公司:Interplay

文件大小:4.3 MB

文件名:SFA1-15.EXE

●Solitaire

路径:\ patch \ solwin11.exe

补丁简介:

该补丁为游戏 Solitaire 的 1.11 升级补丁。

文件名:solwin11.exe

●Shattered Steel

路径:\ patch \ ss-p111.exe

补丁简介:

该补丁为游戏 Shattered Steel 的 1.11 升级补丁。

增加了在一个帮助屏幕;

在游戏中改变了控制键;

加入了许多新的控制键;

在多人游戏中修正了 2 对以上的次序无政府状态;

文件名:ss-p111.exe

T－W

●Tone Rebellion

路径:\ patch \ tone122e.exe

补丁简介:

该补丁为游戏 Tone Rebellion 的 1.22 升级程序。

文件名:tone122e.exe

●TOCA Touring Car Championship

路径:\ patch \ patchefg.exe

补丁简介:

改进了网络部分。在网络游戏中增加了电脑控制的赛车对所有支持显卡的部分作了改进增加了在争夺冠军的赛季(championship season)中开关 Tiff 的 commentry 的功能。

文件名:patchefg.exe

●Tomb Raider

路径:\ patch \ 3dfx.exe

补丁简介:

这是一个针对 3Dfx Voodoo 的补丁程序,增加了在 retail 版中对 3Dfx Voodoo 的支持。

游戏公司:Core Design | Eidos Interactive

文件大小:459k

文件名:3dfx.exe

●The Settlers II

路径:\ patch \ S2V151.EXE

补丁简介:

该 1.51 版的补丁程序修正了利用船支进行运输时发生的问题和关于 Sound Blaster 16 MIDI 的 BUG。

开发小组/出版公司:BlueByte

文件大小:1.7 Mb

文件名:S2V151.EXE

●Twisted Metal 2

路径:\ patch \ V971124.EXE

补丁简介:

补丁 v971124,优化了 Twisted Metal 2 对内存的使用,而且不会影响到多人游戏。

也就是说,如果有人安装了补丁程序,他仍然可以和那些没有安装补丁程序的人进行联网游戏。

游戏公司:Sony Interactive

文件大小:1.1 MB

文件名:TM2-V971124.EXE

●Trophy Rivers

路径:\ patch \ TRIVER12.EXE

补丁简介:

游戏升级补丁。

该版本作了以下升级:

增加了对 Microsoft Sidewinder Force Feedback Pro 游戏杆驱动程序的支持;

修正了没有 WEB 浏览器和有效 URL 连接的玩家点击主菜单中的"Homepage"将看到一个不正确的对话框的错误;

升级了 sierra. inf 文件,以提供更好的 WON. NET 软件下载。(仅支持 WIN95)。

游戏公司:Sierra On－Line

文件大小:496 KB

文件名:TRIVER12.EXE

●TigerShark

路径:\ patch \ TS131UPD.EXE

补丁简介:

该 1.3 版补丁程序增加了下面的功能:

支持 Microsoft SideWinder Force Feedback Pro;

支持 Diamond Monster 声卡;

兼容 DirectX 5;

兼容 3Dfx Glide 2.4(现在支持 Voodoo Rush 了)。

游戏公司:GT Interactive

文件大小:698 KB

文件名:TS131UPD.EXE

●Terminal Velocity

路径:\ patch \ TVREG-S3.exe

补丁简介:

补丁程序可以在 Terminal Velocity 1.2 的注册 CD 版中加入了对基于 S3 ViRGE 的显卡的支持。

游戏公司:3D Realms

文件大小:361 Kb

文件名:TVREG-S3.exe

●Ultim@te Race

路径:\ patch \ URACE-15.exe

补丁简介:

该增强版只支持 Ultimate Race 的 3 tracks 版。

新增功能:

增强 DirectX 5.0 的功能;

兼容 AGP、Riva 128、Diamond Viper 330;

新的内存管理,以减少在 16 MB 机器上的文件交换。

游戏公司:Kalisto

文件大小:365 KB

文件名:URACE-15.exe

●Uprising

路径:\ patch \ up1-05.exe

补丁简介:

该 1.05 版的补丁修正了以下错误:

1. 解决了一些使用纯 3dfx 显卡的不兼容问题;

2. 解决了联机的一些问题;

3. 许多存盘提档问题等等。

文件大小:1.8 Mb

文件名:up1-05.exe

●Virtua Fighter 2

路径:\ patch \ vf2.exe

补丁简介:

该补丁为 VR2 的 D3D 补丁,让你的 VR 战士在 win95 下运行得像在街机上一样流畅。

文件名:vf2.exe

●Virus

路径:\ patch \ virpatch.exe

补丁简介:

该补丁程序解决了一些发生在多人游戏中的问题。在某些系统上,原来的程序有时会发生系统崩溃。该补丁程序还解决了在某些显卡上调色板不能正常工作的问题。

使用方法:用补丁程序替换"data"目录中的"virus.exe"。

文件名:virpatch.exe

●Virtual Snooker

路径:\ patch \ snkr-us.exe

补丁简介:

该补丁为 Virtual Snooker 的 1.1 升级补丁。修正了原版本的许多错误以及在安装后加入了卸载选项。

将该补丁解压拷贝以下文件到你游戏的安装目录下。

文件名:snkr-us.exe

●Warcraft II: Tides of Darkness

路径:\ patch \ war2-140.exe

补丁简介:

这个 1.40 版本补丁修正了许多法术的错误,一些系统流程错误,在多人游戏中加入了随机颜色,并加入了一些安全防护:防止了在多人游戏中的作弊行为。

文件名:war2-140.exe

●War Wind(战争风云)

路径:\ patch \ Ww-12.exe

补丁简介:

这是一个 1.2 的升级版本,能让 War Wind 在 LANs(局域网)和在 internet 网上的多人游戏中运行速度加得更快。这个版本能在 German 与 English 版本上运行。加入了对 Direct 3d 的支持。

文件名:Ww-12.exe

●Warlords II Deluxe

路径:\ patch \ w2dppro.exe

补丁简介:

该补丁为游戏针对 Pentium/Pentium PRO 芯片的修改程序。

文件名:w2dppro.exe

●Whiplash

whip3dfx.exe —— Whiplash (Voodoo chipset upgrade)

whipadd. exe —— Whiplash (3D Blaster upgrade)

whipatch.exe —— Whiplash videocard fixes

whiprend. exe —— Whiplash (Verite chipset upgrade)

winr6p.exe —— Russian Six Pack 的安装修改程序

最新、最流行游戏编辑器大全

——玩家必备，请查看《游戏世界》光盘B盘——

C&C相关编辑器

●cac.exe

路径：\ edit \ c&c \ cac.exe

用于在C&C下播放你指定的文件而不是程序自动播放的游戏音乐。

●cckali.exe

路径：\ edit \ c&c \ cckali.exe

解出来后把C&Ckali.exe拷贝到你的C&C目录下，并更名为C&C.exe，可以加快在Internet上用KALI联网时的游戏速度，但并不影响单个的游戏进程。绝无病毒。

●ccmiss.exe

路径：\ edit \ c&c \ ccmiss.exe

解到C&C的目录中，在游戏中存一个进度，然后执行CCMISS.exe savegame.＊＊＊(＊＊＊为你存盘的序号)。它会问你输入一个关卡的序号。然后进入游戏载入所存进度，选择OPTION中的ABORT中的RESTART，就可以跳到所选取的关卡。只对1.18版的存盘文件有效。

●videofix.exe

路径：\ edit \ c&c \ videofix.exe

展开后，有两个.INI文件，把它COPY到你的C&C目录中，可以修复GENERAL.MIX文件里的两个显示错误。

●cc122p.exe

路径：\ edit \ c&c \ cc122p.exe

这是个自解包文件，把它COPY到C&C目录下展开，然后运行patch.exe这个文件，C&C就升为1.22版。

●ccfast.exe

路径：\ edit \ c&c \ ccfast.exe

这是一个快速建造程序。把它COPY到C&C目录中，运行后，会要你选择是关还是开。回答"Y"，进入游戏后，就不需要建造时间，一点就好，而且不要钱，酷毙了！

●swapcc.exe

路径：\ edit \ c&c \ swapcc.exe

让你在硬盘上使用C&C。

●CAC.exe

路径：\ edit \ c&c \ CAC.exe

制作硬盘C&C的工具。

●ccdiff.exe

路径：\ edit \ c&c \ ccdiff.exe

把你对C&C所作的修改全部集中起来生成一个文件，可以拿给你的朋友。用了这个文件后，你朋友的C&C就会跟你改后的C&C一样，可心联机对战了。

●ccedit.exe

路径：\ edit \ c&c \ ccedit.exe

这是C&C的武器编辑器。

●ccedit4.exe

路径：\ edit \ c&c \ ccedit4.exe

这个C&C的编辑器可称得上是王中王，上到A10的投弹数量和原子弹的威力，下到步兵的武器和价格，可改的东东简直太多了。一个字，爽！

●ccedt102.exe

路径：\ edit \ c&c \ ccedt102.exe

这也是C&C的编辑器，与ccedit4不相上下，能改的东西也不比ccedit4少。

●CCheat10.exe

路径：\ edit \ c&c \ CCheat10.exe

超强的作弊工具，在联网对战和单人任务中可以直接看全地图，显示敌方坦克建筑物的生命值以及隐形坦克，还可看到对方原子弹进度等等很多功能。30天试用版。

●cclau302.exe

路径：\ edit \ c&c \ cclau302.exe

使用这个东西，可以画出你喜欢的C&C的界面，支持一些隐蔽操作、分支任务，以及一些另外的地图。

●ccsave.exe

路径：\ edit \ c&c \ ccsave.exe

这个程序可以对单个的存盘文件进行编辑，以改变显示模式、建筑速度等等，非常实用。

●cctrain.exe

路径：\ edit \ c&c \ cctrain.exe

GDI任务版作弊工具，只用于单机。

●cedit.exe

路径：\ edit \ c&c \ cedit.exe

这是个在WIN95/3.1下使用的编辑器，与其他编辑器相比最大的改善就是界面比较亲切。德语版。

●cedit31b.exe

路径：\ edit \ c&c \ cedit31b.exe

这是cedit.exe的英文版本，可以用翻译软件进行翻译，对英语水平不高的玩家可说是最好的选择。

●cncbatch.exe

路径：\ edit \ c&c \ cncbatch.exe

C&C硬盘版制作批处理。

●baseit.exe

路径：\ edit \ c&c \ baseit.exe

这是一个地图编辑器，但对玩家的水平要求比较高，你要懂得C&C中文件的一些构成。

●cc－scen.exe

路径：\ edit \ c&c \ cc－scen.exe

这里有一堆的EXE文件，足以让你眼花缭乱。它可以编辑任务和地图，功能还是十分强，不过就是太难用了，挑战你的能力吧！

●ccini10b.exe

路径：\ edit \ c&c \ ccini10b.exe

这个东西可以建立一些新的任务版，还可对已有的任务版进行编辑。其中全是一些简单的涉及到C&C的英语，不会很难。

●ccmap.exe

路径：\ edit \ c&c \ ccmap.exe

现在你不用等待Westwood小组产出那些新的任务版。现在你能绘制你自己的任务地图，就用这个编辑器。你要有它的INI和MAP文件，在执行文件后跟INI或MAP文件，就可进行编辑，很好用。

●cct100.exe

路径：\ edit \ c&c \ cct100.exe

这也是AI编辑器，可以对INI文件进行编辑，指定一些功能，比如敌方部队的数量，从哪里出来，进攻欲望等。但对用户的英语和对C&C熟悉程度要求较高。

●code.exe

路径：\ edit \ c&c \ code.exe

CC－SCEN及其附件的源代码。

●mixmaker.exe

路径：\ edit \ c&c \ mixmaker.exe

此文件可以对各个关卡的文件进行编辑，或者你可以自己建立一个全新的任务，来检验你自己的能力。

●usetext.exe

路径：\ edit \ c&c \ usetext.exe

这个东西可以在一个DAT文件内建立一个任务情节，并用一个含有难度的TEXT文件代替。它可以代替的层有：覆盖、地形、单位部队、建筑、油田。

●MIS.exe

路径：\ edit \ c&c \ mis.exe

扩充任务或兵种

●**MIX目录：MIX编辑器**

路径：\ edit \ c&c \ mix.exe

CCMIX12.exe

从C&C的MIX文件中提取原来的未经打包的文件。

MIXEDIT.exe

从C&C的MIX文件中增/删/展开文件，能够显示非标准MIX中的文件。

MIXMAN31.exe

著名的MIX管理工具。能够直接看MIX中的图形、动画以及AI文件。

PCX2CPS.exe

将图片转换成MIX中的动画文件格式，新版。

●**TXT目录**

路径：\ edit \ c&c \ txt.exe

C&C战略及编辑修改的技巧文档

红色警报相关编辑器★★

●ccmoney.exe

路径：\ edit \ ra \ ccmoney.exe

把执行文件COPY到RA的目录中，文件名后跟一个存盘文件名，就可以对这个记录修改金钱。

●cc-anim.exe

路径：\ edit \ ra \ cc-anim.exe

对MIX文件进行编辑，可以直接调用一些资料。

●mapman.exe

路径：\ edit \ ra \ mapman.exe

地图编辑器，需要VB40032.DLL、RICHTX32.OCX、COMCTL32.OCX这三个文件才能运行。

●moneyc1.exe

路径：\ edit \ ra \ moneyc1.exe

金钱修改器。在执行文件后跟一个RA的执行文件名，DOS下为RA.exe，WIN95下为RA95.exe。

●qndsrc.exe

路径：\ edit \ ra \ qndsrc.exe

Qnd 软件的源代码。

●ra－trn.exe

路径：\ edit \ ra \ ra－trn.exe

执行它的 COM 文件后，再进入游戏，会有一些热键。比如：F11 为显示所有地图；F12 为难度的选择。

●rack013.exe

路径：\ edit \ ra \ rack013.exe

一个很好用的编辑器。可以改变显示模式，并可建立显示的映射表，还可能任务情节进行变更。

●raedit2.exe

路径：\ edit \ ra \ raedit2.exe

RA 的编辑压缩释放工具。可以对敌人的数量、单位和进攻倾向进行控制。

●ramodos.exe

路径：\ edit \ ra \ ramodos.exe

这个文件自动修复 GAME.DAT 中的一些错误，在用它之前请制作一个备份文件。运行后不论玩什么类型游戏都会给你 65,535 元。

●ramoney.exe

路径：\ edit \ ra \ ramoney.exe

可以对 RA 的金钱进行修改。运行执行文件后，如是 DOS 版本的选 1，Win95 版本选 2，就可直接输入金钱数字，然后你再进入游戏，就可持到不论是接进度还是新游戏还是联网还是......金钱都会变成你输入的数字。

●ramoney1.exe

路径：\ edit \ ra \ ramoney1.exe

跟上面的功能一样。

●tetr.exe

路径：\ edit \ ra \ tetr.exe

一个超强的全能编辑器，界面十分美观，与 C&C 中的编辑器相似。

●faq1.exe

路径：\ edit \ ra \ faq1.exe

对经常出现的一些问题的解答，包括 Modem 联网、战略战术、编辑修改等。

●**MIS 目录**

MIS：这个目录下都是扩充的任务和地图。

●redext2.arj

制作《红色警报》硬盘版方法：

从光盘安装《红色警报》至硬盘；

在硬盘红色警报目录执行 EXT.EXE；

在硬盘红色警报目录下建 SETUP 子目录，将光盘 SETUP 目录中的

SETUP.MIX 及 AUD.MIX 拷入硬盘 SETUP 子目录；

至此，硬盘红色警报可脱离光盘运行，可拷贝。

●ccra1.exe

路径：\ edit \ ra \ ccra1.exe

可以让 RA 程序玩 C&C，但要对 rules.ini 文件进行修改。

●cspatch.exe

路径：\ edit \ ra \ cspatch.exe

可以对 RA 进行升级。

●mixenh11.exe

路径：\ edit \ ra \ mixenh11.exe

一些地图文件。

●ra－hd.exe

路径：\ edit \ ra \ ra－hd.exe

制作硬盘版 RA 的工具。

●ramix.exe

路径：\ edit \ ra \ ramix.exe

把这个文件 COPY 到你的 RA 目录里，就会多一些非常好的音乐。

●ramix30.exe

路径：\ edit \ ra \ ramix30.exe

这个程序可以从把图形和声音从 MAIN.MIX 中单独列出来。所有的文件在 RAMIX.OFS 中都有解释。这是因为新产生的 MIX 有密码。

●RAMIX41.exe

路径：\ edit \ ra \ RAMIX41.exe

是上面一个文件的新版本，多了如下功能：

超过 1500 的分支情节；支持 PCX 图形格式；建立了新的 MIX 文件；缩短了联网时间；在网络上迅速进行 WAV 音乐文件的转换；支持英语、法语和德语；支持 RA 硬盘版 1.3，不久可支持 2.0。

●rascn104.exe

路径：\ edit \ ra \ rascn104.exe

这些都是 RA 里武器的列表，包含了 RA 中所出现的所有武器，翻译看看就知道了。

●Rules.exe

路径：\ edit \ ra \ rules.exe

Rules：目录中都是一些任务和地图。

Files.exe、ini.exe、reaction.exe：都是一些任务，如对 RA 的 ini 文件结构熟悉，可以对它进行修改。

●**红色警报**

路径：\ edit \ raedit.exe

raedit.exe ——《红色警戒》编辑器

RAEdit 可以非常方便地修改 Rules.ini。

●**红色警报**

路径：\ edit \ redaled.exe

redaled.exe —— Red Alart《红色警戒》资源文件 rules.ini 编辑器

其它编辑器 ★★

●7th Legion

路径：\ edit \ me7thleg.exe

me7thleg.exe——7th Legion

一个界面，功能设计得非常不错的存盘文件编辑器.功能异常强大.

●Conquest Earth **征服地球**

路径：\ edit \ conq.exe

conqeartr.exe——征服地球(Conquest Earth)

该编辑器不一定能够在你的机器上正常运行，因此运行前请首先保存你的 ce-text.wad 文件。

安装：解压 ce-text.wad 到你的游戏目录中。然后你就可以玩任意一关了，并且每关开始时有 90000 元钱。

●Dark Reign

路径：\ edit \ dark.exe

dark.exe

使用方法：解压 drcheat.exe 到游戏中进度文件存放的目录下(如 C：\ Program Files \ Activision \ Dark Reign \ Save)。运行该程序前请保存你以前的进度。

运行该程序后，键入进度文件名称，如希望编辑"6.sav"，则键入 6。在该编辑程序中，你可以修改金钱(范围为 0 至 999999999)。

●Dungeon Keeper **地下城守护者**

路径：\ edit \ dk-ens.exe

dk-ens.exe —— 游戏《地下城守护者》Dungeon Keeper

使用这个编辑器需要 DUNGEON KEEPER 的完全版本，28 兆或更多的内存。

Dos/Windows/Win95 系统

将文件解压后，拷贝文件'ENSLAVE.EXE'，'ENSLAVE.DOC'到你的游戏安装目录下，如"c：\ keeper"，运行该编辑器。

●Dungeon Keeper **地下城守护者**

路径：\ edit \ dk95trn.exe

dk95trn.exe —— 游戏《地下城守护者》Dungeon Keeper

在游戏运行前和运行时启动 dktrain4.exe，然后切换到你的游戏，选择你希望的训练选项就可以了。该程序只支持 Win95 版的地下城守护者。

●Dungeon Keeper **地下城守护者**

路径：\ edit \ dkeep.exe

dkeep.exe —— 游戏《地下城守护者》Dungeon Keeper

该编辑器非常好用。运行文件 DKeeper-tr.exe，选择你对应的作弊方式的热键，然后运行 Dungeon Keeper 游戏。使用你定义的热键运行作弊模式。该编辑器将加 16000000 金钱，并将 Imp 价格锁住在 300 元。

●Diablo

路径：\ edit \ grizw.exe

grizw.exe ——《Diablo》

如果你希望自己设计 Hellfire 的作弊方式，这是一个很好的工具。如果你在这方面有经验的话，阅读作弊帮助文件并运行可执行文件并不太困难。

运行该编辑器，选择热键可以使对应的作弊模式在游戏中有效。然后运行 Diablo，键入热键可以激活你在编辑器中定义的作弊模式。多次按下热键可以使作弊模式有效/无效。这个编辑器可以让武器店的武器价格都为 0，并且出现了许多你梦寐以求或根本没见过的装备及武器.

hellfire-faq.exe —— 这是一个 FAQ。

●Earth 2140

路径：\ edit \ e2140c.exe

e2140c.exe

这是个 earth 2140 的存盘文件金钱修改器，运行 e2140c.exe，在 File 项调入你的游戏存盘文件 *.dat，接下来，你就可以修改存盘文件里的金钱数目。

●Fallout

路径：\ edit \ falche11.exe

falche11.exe —— Fallout

安装：把该编辑器 falche.exe 拷贝到 Fallout 目录下就可以了。

如果你在 DOS 下运行这个编辑器的话，你可能需要一些内存管理程序，如 Qemm 等。在 Win95 下可以直接运行。它可以编辑角色的状态、技巧和其它一些属性。在运行该程序前，请先备份你的进度文件，以防在编辑过程中被破坏。该编辑器只修改 SAVE.DAT 文件。

●FIFA'98

路径：\ edit \ gfxview.exe

安装方法：

1、把文件展开到一个临时目录。

2、把 adboard0.fsh 从 \ ingame \ stadium \ 目录中 COPY 到你机器中的 FIFA98 目录下。

3、在一个图形编辑器中打开 temp.pcx 文件。

4、在 temp.pcx 中绘入你的 ad，保存为 addx.pcx(前一个 X 必需是 A 到 R 的任何一个字母)。

5、运行补丁程序。

6、删除 adboard0.fsh。

7、把 new.fsh 更名为 adboard0.fsh。

8、把 adboard0.fsh 拷贝到 FIFA98 的 \ ingame \ stadium \ 目录下。

9、运行 FIFA98。

●Hellfire

路径：\ edit \ hellfire.exe

hellfire.exe ——《Hellfire》专用物品

该软件包包含了许多可供 Raymond 的 Diablo 编辑器使用的 HIF 文件，共有 200 多个。包含了许多的 Diablo 游戏中的装备与武器.可使用 Diablob5b1 编辑器将它们调入游戏中.

●kknd

路径：\ edit \ kkndedit.exe

kkndedit.exe —— kknd

kkndedit.exe 编辑器

具有修改武器及部队特性的功能。

先将包里的 kkndedit.exe 与 kkndedit.doc 解压到你的 kknd 目录中，然后运行 kkndedit.exe，它将出现一个主菜单

1. Infantry(步兵)
2. Vehicle(车辆)
3. Aircraft(飞机)
4. Building(建筑屋)
5. Special (其它)
6. Weaponry(武器)

前五项是编辑部队的选项，当你选择了其中一项时，出现以下菜单：

<a> Ownership：(屋主)
<b> Cost：(价格)
<c> Hit Points：(攻击力)
<d> Speed：(移动速度)
<e> Reload Time：(发弹间隔)
<f> Turn Speed：(转向速度)
<g> Visual Range：(部队的可见范围)
<h> Weapon Range：(武器的攻击范围)
<i> Accuracy：(命中率)
<j> Production Delay：(建造速度)
<k> Run'Em Over：(部队运动方式)
<l> Crushable：(部队运动方式)
<m> Armanent

第六项是编辑武器的选项。当你选择了第六项时，会出现一个菜单

<a> Projectile Speed：(发射速度)
<b> Infantry Damage：(步兵的攻击力)
<c> Vehicle Damage：(车辆的攻击力)
<d> Building Damage：(建筑无屋的防御力)
<e> Damage Radius：(攻击范围)

你可以根据菜单的内容进行修改。

●Lords of Magic

路径：\ edit \ lom13bt.exe

lom13bt.exe —— Lords of Magic

Lords of Magic v1.3b 版的编辑器。

●Lords of Magic

路径：\ edit \ lomtrn.exe

lomtrn.exe —— Lords of Magic

Lords of Magic 的编辑器，只对 1.03BETA 补丁程序版有效。可以把啤酒、金子、水晶和声望增加到 1000。压缩包中有两个版本：lomtrn.exe 和 lomtrn2.exe，他们的使用方法有些不同：

LOMTRN.EXE：你必须在运行该文件之前运行 Lords of Magic。在开始一个新游戏或载入一个旧的进度后，再在 Win95 下切换到桌面，然后运行该文件。你可以选择你希望修改的值对应的键，并可以定义热键以便在游戏中实现作弊的功能。

LOMTRN2.EXE：该程序运行时不需要先运行 Lords of Magic。

●主题医院

路径：\ edit \ methhosp.exe

methhosp.exe —— 主题医院存盘文件编辑器

一个界面，功能设计得非常不错的存盘文件编辑器.功能异常强大，同时也是 7th Legion 编辑器的设计者.

●幽浮 3

路径：\ edit \ mexcomap.exe

mexcomap.exe ——《幽浮 3》编辑器

功能非常强大，试试。*

●NBA 97 Live

路径：\ edit \ nba97ed.exe

nba97ed.exe ——《NBA'97》NBA 97 Live

NBA Live 97 编辑器使你可以编辑运动员的任何属性。这样你的队伍中就不再会出现"新兵"了。而且，你还可以组建自己的"梦之队"。软件包中有两个版本，NBA97ED.EXE 是 16 位版，支持 Windows 3.x；NBA97E32.EXE 是 32 位版本，支持 Windows 95 和 Windows NT。

●极品飞车 2

路径：\ edit \ nfs2se.exe

nfs2se.exe ——《极品飞车 2》专用编辑器 - - -"优胜者赛车"

只需要把 config.dat 文件拷贝到 \ nfs2se \ FeData \ pc \ config 目录下，在游戏中你可以得到三种新的赛车。

●极品飞车 2

路径：\ edit \ nfs2ted.exe

nfs2ted.exe ——《极品飞车 2》SE 赛道编辑器

这是 NeedForSpeed2 和 NeedForSpeed2 SE 的编辑器。你可以利用它设计一些新的赛车。包括设计 3D 模型、编辑材质、显示经过材质贴图后的赛车等。支持 100 NFS2 SE 并引入了 NeedForSpeed 1/SE 赛车。

●极品飞车

路径：\ edit \ nfs - tred.exe

nfs - tred.exe ——《极品飞车》赛道编辑器

该编辑器是一个在 dos 运行下的 Need For Speed 赛道编辑器.

使用语法：tracked filename.tri (filename.fam]

部分热键使用如下：

* Up/Down 移动赛道
* PgUp/PgDn 快速移动
* F10/Alt - F10 放大缩小
* H 得到帮助

●Privateer 2 掠夺船

路径：\ edit \ privedit.exe

privedit.exe ——《掠夺船 2》舰艇编辑器 Privateer 2

PREDIT 是一个 Privateer 的 SAV 文件的编辑器。允许你：

* 修改金钱；
* 修改军舰的型号和位置；
* 修改任务数目；
* 修改名称和代号；
* 修改导弹和鱼雷的数目；
* 修改炮的类型和位置；
* 超级防御盾；
* 升级引擎。

●Quake

路径：\ edit \ zk - q2trn.exe

zk - q2trn.exe —— 游戏 quack

在进入游戏前运行 train.exe，按下 Alt + Tab 键可以切换到该游戏编辑器下。在游戏编辑器中有许多选项，可以修改能量、子弹、物品等。

安装只需要解压，然后就可以直接运行了。

●Shadows of the Empire

路径：\ edit \ sotetrn.exe

sotetrn.exe —— Shadows of the Empire《影子帝国》编辑器

使用方法：解压该软件包到 sote 所在的目录，然后运行 sotetrn.exe。在游戏中 F9 可以调出选项菜单，使用上下方向键可以选择选项中的内容。

●Tenka

路径：\ edit \ zktenktr.exe

zktenktr.exe —— 游戏 Tenka

该编辑器可以修改成生命无限和子弹无限的模式。但修改以后玩起来不是很有意思。只需要运行 trainer.exe，按下 Alt + Tab 键可以切换到该游戏编辑器下，修改以后再切换到游戏中。

●横扫千军

路径：\ edit \ ta-tr.exe

ta-tr.exe —— 横扫千军的编辑器(该编辑器不适用于网络对战)。

1、首先运行"横扫千军"；

2、运行编辑器；

3、选择你希望实现的作弊方式(如果你希望禁用作弊模式，你必须先退出"横扫千军"和编辑器，然后再启动游戏 # 哗

4、你可以为作弊方式分配热键，以便在游戏中可以非常方便地进行调用；

作弊功能包括无限金属矿以及能量，2.5 倍的攻击力，查看对方的军队部署等等十分有效而又有用的功能；

注意：本编辑器只支持单人过关模式.但联机模式可以输人秘技也可达到同样效果。

●Wing Commander

路径：\ edit \ pdmwctrn.exe

pdmwctrn.exe ——《银河飞将：预言》八级编辑器 Wing Commander

安装：解压压缩文件到 Prophecy 目录。运行 trnldr.exe，运行游戏，当游戏出现按下 ALT - F12 可以弹出菜单。菜单中包括了一些诸如无限导弹、无限 ALT - F12 等作弊功能。

●superbike

路径：\ edit \ superbke.exe

superbke.exe —— 该程序可以把游戏中摩托车的最大速度提升到近 400 km/h。

BIKEINST.EXE：在游戏中安装该超级摩托车

NEWBIKE.BIN：必须与上面的文件在同一个目录下

●worm2

路径：\ edit \ worm2trn.exe

worm2 的编辑器。

必须先运行 worm2，再运行该编辑器。

文件名：worm2trn.exe

电脑报简介

聂荣臻元帅题写报名的《电脑报》，创刊于1992年，由重庆市科学技术协会主管，是一份通俗实用、面向大众，适用于办公室、学校、家庭的计算机周报。

《电脑报》版面已由创刊时的四开四版，扩大到1998年的四开四十版，开设有"综合报道"、"软件世界"、"大众网络"、"游戏广场"、"硬件周刊"和"电脑市场"等六大版块近百个栏目，连续四年成为中国发行量最大的计算机报，读者遍及全国2300多个县(市)。《电脑报合订本》自1993年出版以来，发行量均在100万册以上，已成为全国最畅销、发行量最大的科技图书。《电脑报》电子版自1997年3月通过因特网传播后，网上读者已超过60万人，其中三分之一是来自50多个国家和地区的海外读者。《电脑报配套光盘》自1997年推出后，已成为全国发行量第一的电子媒体。此外，电脑报还兴办有多个经济实体，全方位、多层次地为社会和读者服务。

电脑报电子版：WWW.cpcw.com

编辑部：(023)63607422

软件部：(023)63876722

发行部：(023)63876706

广告部：(023)63876716

函授学校：(023)63892147

电脑报电子媒体工作室

为电脑报制作相应配套软件的工作室

现有四个小组：

1、电脑报配套光盘制作小组

广受欢迎的《电脑报配套光盘》就是这个小组的第一套作品

配套光盘已出四辑，第五辑正在紧张的制作中

项目负责：王孝宏

核心成员：李新宇 樊一鹏

Email：dnbcd@cpcw.com

Tel：(023)63509006

2、电脑报"大师"系列软件开发小组

这是媒体工作室的一支奇兵

《电脑报五年珍藏本》、《硬件大师》均出自该组。目前正在进行《网络大师》、《软件大师》的开发。

项目负责：高大华

Email：dnbsoft@cpcw.com

Tel：(023)63509006

3、电脑报－游戏世界光盘杂志

就是你现在看到的这张光盘的制作群啦！初次亮相，请多多捧场、多多提宝贵意见，中国电脑游戏业的蓬勃发展需要你的一份支持！

项目负责：张 嵩

核心成员：吴 波、屈 震

Email：gamecd@cpcw.com

Tel：(023)63509004

4、电脑报评测实验室

如果你看过《电脑报》每次的软硬件评测

那么对评测实验室应该不陌生

Email：dnbtest@cpcw.com

Tel：(023)63509006

欢迎给我们提建议（Email、信函、磁盘、电话....）

更欢迎各方高手加盟

读者调查表

读者个人资料

姓名:______ 性别:______
文化程度:______ 联系地址:______
邮编:______ 电话:______
E－mail:______

对本期光盘的评价

对本期光盘的总体印象______
本期光盘最吸引你的是______
你认为光盘作得最好的是______
喜欢的栏目______
不喜欢的栏目______
购买光盘的途径______
购买光盘的目的______
是否继续购买______

建　议

你希望下期光盘刊登哪些方面的内容:

回信地址:重庆市人民路236号《电脑报》游戏光盘制作小组(400015)
※对于寄回前100份调查表的读者,我们将赠送《游戏世界》光盘第二辑。